3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。





黑角——装备你的装备!



你为什么需要"PSP豪华白金大礼包"?

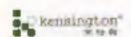
黨角2007年養養推出PSP系列數型書边产品 —— "PSP赛华白金大礼包",从目前为止黨角旗下的 PSP割边中,制选出12數量員代表性的产品,将之 集合而成"大礼包"。

- 一、加强及扩展PSP的<mark>功能——①高保真线控</mark>算机、 ①五星类比逐杆、②幽浮方向键。
- 二、让你的PSP使用过程更为方便——②PSP基用电池。③PSP电池座充。⑤USB车充、②伸缩式USB数据/充电线,
- 三、保护你的爱机——运动时当色、屏幕保护膜、 ①UMD&记忆健全、⑥水肠保护青、⑥黑角手绳。
- 四、让你的PSP更具个胜!



只要在2007年7月11日前(以邮戳时间为准) 175页右下角的印花并贴在信封背面或明信片背面,寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》 读者服务部(邮编730020),您将有机会获得以上奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第 68辑上公布,敬请关注。

念然無句應動用的限例的



广州市京任益电子科技有限公司



Ezflash EZflash小姐



着角电子有限公司

GBaipha GBaipha (中国) 有限公司



想了解最近有什么新的游戏书刊上市?那么你一定要关注这里的内容,这里会给大家介绍最近上市的各类游戏书刊以及重头内容,方便大家购买。另外,大家也可登陆Levelup网站的"电玩书刊区"(http://www.levelup.cn/book/),那里可以进行书刊的网上购买,而且还有机会购买到levelup提供的限量6折最新书刊。



游戏城寨

Level, 32

游戏/网络/音乐互动志

《任天堂明星大乱斗X》等新作进报,特稿:十年 磨一劍 暴雪所缩造的神话; Web Show: 从餐子 看人类社会的起源; Web Show 多题: 高老作文大 家写; 城寨研究室专题; 仙乐默默 — PSP耳机选跨 全攻略; 汉化学前班; 图片汉化局样重要; 城寨小百 科: 古學深深 响影衝擊 — 十年(古臺順影), 动漫

ifixxix 封 前

游妙文:目指:王牌 投手:levelup 音乐 台:音乐小特铜 DEEN



6月23日 全国上市

游小说

第4辑

特邀卡伦撰写(獎丁领域)最强剧情小说,另有吗 鐵带您重温经典的(寄生前夜)。官方小说将为大家献 上Capcom官方贯强小说一《生化危机。自由之路》, 《幻想传说》也在本期中降雖落幕,此外还有(死魂曲) 外传(3)生纪村异闻景)一期完结。而本次光盘容量激 增3倍。除了有TONY提纸大特镇、名场面、游戏金曲

> 外,电子钴殖还将独家奉 就恐怖大师伊藤润二的 《死魂曲》外传漫画。





240页, 25万海量文字让你看个够!

6月23日 全国上市

变形金刚漫画版 第一代 第3號

魔光初现,暗流涌动。"神之子"太阳风降临地 球大即作乱,宇宙大帝的封田之力蠢蠢欲动,群龙 无首的汽车人为何要与野心勃勃的红冕蛛联手。这 一切的一切,暗藏着什么样的阴谋。

经助人物,全新剧情,三度冲击,180页全影中



文版,变形金刚钢等 变类曲CD,精彩超 率规键。率联阵狂飙 译制,完全本土化制 作。(投形金刚漫画 版 第一代)1~3卷, 各地报刊亭销量中。



现已全国上市

最动漫

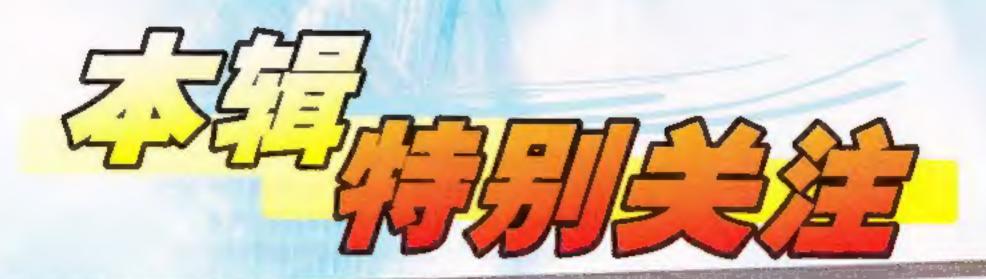
第三期

- ◆杂志内最新动漫资讯海载。《EVA》新剧场、《高 达》新作。《约眼的夏娜》Ⅱ、《寒蝉鸣泣之时 解》等 第一手资料倾情奉送。
- ◆豪华级符送ZARD纪念专辑和EVA新剧场级珍载钥 宽决,超值限量,不容错过!





现已全国上市



最终幻想II

详细攻略

游戏系统详细解说 本篇流程完全攻略 隐藏要素全面披露

PSP版全新要素 "秘纹文迷宫" 攻关法大公开

P95

专题企划

小小掌机、大利便

掌机非游戏用途大杂烩

- "这是什么?"
- "游戏机"
- "你就知道整天玩游戏!

谁说掌机只能用来玩游戏?

让我们一起来研究

掌机的非游戏用途。

P55

话梅杂志&3DM-SMV

006

026

055

064



美术总监:吴松 封面高輝,西瓜樹

口袋光环Vol.66



健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗拔游戏。 注意自我保护。谨防受骗上当, 這度游戏曲篇。沉迷游戏伤身 合理安排时间,享受健康生活,

掌机情报站

006 PSP改良版有望 E3 公布?

006 玩家人群日益低龄化,掌机成为最热门电子产品

007《战神 奥林匹斯之链》试玩版发布日确定

008 案尼:与NDS相比, PSP目前患需特色游戏

010 新作拼盘

日本掌机软硬件周间销量榜	012
欧美掌机软件周间排行榜	013
掌机黄金眼	014

014 掌机黄金眼

017 黄金眼 REVIEW — 一逆转裁判 4

汉化讯息台 018 走近业界 019

019《新超级马里奥兄弟》主要制作人手家卓志访谈

前线狙击

028 荒野兵器 交叉火力

030 A-Type 战略版

033 虚伪的轮舞曲

038 ONI 零 战国乱世百花缭乱 050 美妙世界

038 绘制人生

026 危机之源 最终幻想VII 040 大金刚 丛林攀爬者

042 最终幻想·水晶编年史 命运指轮

046 机动剧团哈罗剧组 高达麻将 Plus Z

049 盛开吧! 豆丁机器人

052 洛克人 ZX 降临

专题企划

055 小小章机 大大用处

特快专递

064 杀戮地带 解放

069 扣杀球场 3

072 彩虹六号 维加斯

078 压缩空间

078 劲舞团 携带版

080 热导追踪

082 战火兄弟连 DS

086 纪元 1701 探索的开端

088 数阵对战

090 股票交易师 瞬

092 冲浪企鹅

攻略透解

095 最终幻想 ||

玩转NDS

117 NDS 软件学院

120 烧录卡新闻站

硬软综合站

122 掌机市场扫描

124 硬件短消息

117

095

122

须知

1.交易目位 一投稿人员员施自其所依据住的产业著作权(国权),对于提取他们人都作权及其他任何权利的内容。《摩托里》》 不分季目任何当任。 2. 租实投稿 — 《摩托王》》》又用并交往精神的操作,作者是权且权规权《摩托王》》以任何形式使用、精维、解决定属件。《摩托王》 引见证》不必知识证明作者因难实现分至行格数。 1. 代码(摩托王》》》政籍的操作,反及后期的《以证统为式技术的,反应服务公司、配验的语识是模划者。以证明的现在 双稿的,反证明为以证,但处计证以《摩托王》》,发现解件的的证为者。》作者不得用的复数(特权政策以证证为这一格等位,如 要选集《摩托王》》》或者均认用,原理的提升,由设有人原则一切选择原任。 4. 投稿的社,但用也经经现下来1分体格(摩托王)或者能使用《收》 他第一7002年,以如此经验检验,2667年日时间的。

研究中心		128
128 星神		
130 火热秘技		
游戏万花筒		132
132 游戏万花筒		
138 游戏美图秀		
专区地带		138
138 手机游戏吧	150 影漫空间	
140 猎人集会所	152 非主流地带	
145 超级玩家	156 米饼教室	
148 GBA 补完计划		
玩转PSP		159
159 PSP 软件学院		
掌门人		164
164 章门人	174 交流空间	
170 Levelup 坛友互动专栏	176 FAQ 电台	
171 掌上影像馆	178 小编寄语	
172 热点大家谈	180 天下聚会	
173《掌机王 SP》第 64 辑中奖名单		
掌机王自由谈		183
183 同桌		
187 迷失的《迷失蔚蓝》		
189 玩家点评		
掌机游戏综合发售表		190
口袋光环 精彩内容导视		192

游戏乡	性型说明		
内文中以表3 ACT	文词写的方式表示因效类型。) 动作游戏	具体制料如下 PUZ	OFER
A - RPG	助作+角色扮演游戏	RAC	器 年 出 效
AWG	質粒游戏	RPG	角色田頂游戏
A + AVG	动作+冒险游戏	RTS	即时战略游戏
ETC	其他类游戏	SLG	模拟/战略游戏
FPS	第一人称视点射击游戏	S - RPG	战略角色扮演类游戏
FTG	格斗游戏	SPG	运动游戏
MMORPG	大型多人在联集色計演游戏	STG	射击游戏
MUG	食乐游戏	TAB	6 14 13 E

机种说明 内文中所出现的游戏机种名称大多为编写、各编 有名词及各游戏机名称的解释如下

GBA	Gamus Boy Advance, Nintendo公司出品
DS	iQue DS.神醉科技有限公司出品
Multi	推某游戏对应多种游戏平台
N-Gage	N-Gage, Nokia公司出品
NDS	Nimendo DS, Nintendo公司出品
NOSE	Nintendo DS Lite。Nintendo公司出品
PSP	PlayStation PCRTABLE, SCE公司出品
GBM	Game Boy Micro、Nintendo公司出品

游戏索引

定物 新2 148
恶灵骑士 149 蜘蛛(读3 148 NDS ONI零 战国乱世百花缭乱 36 大金刚 丛林攀爬者 40
9
NDS
大金剛 丛林攀爬者 40
大金剛 丛林攀爬者 40
ACAD III DEPOSITION IN
NA and the text on
DO ST ST ST IN INC.
拉斯人生 38
机动剧团给罗剧组
高达麻将Plus Z 48
纪元 1701 探索的开端 188
港克人ZX 降临 52
美妙世界 50
盛开吧! 豆丁机器人 49
数阵对战 88
度伪的轮舞曲 33
战火兄弟连DS 82, 130
中华確士 天和牌娘 Remix 11
品终全7想·水品编年史 命运指轮 42
PSP
R—Type 做路版 30
VR网球3 130
彩虹六号 维加斯 72
冲沒企鹅 92, 131
古皇 丽影 周年纪念版 10
荒野-兵器 变叉火力 78
极度界村改 11
劲景团 携带版 78, 131
扣杀球场3 69, 130
美女喉厅 131
热导追踪 80
忍者神龟 131
条数地带解放 64
危机之源 最终幻想 VII 26
着德 - 梅尔海盗 152
压缩空间 76
幽灵行动 尖峰战士2 10
最终 幻想 95

עהווגיוב פעובע בשתים ובאסהל

一新闻热点

硬件 HARDWARE

PSP改良版有望E3公布?



自从今年年初SCE英国高层在会议上透露PSP改良版推出的意向后,有关新PSP即将问世

的传闻就一刻不曾停歇过。尽管官方从未正式确认过任何关于新PSP的消息,但绝大部分业界专家都相信这台掌机的改良型推出是迟早的事情。近日,根据国外媒体从索尼内部渠道获悉的情报,又得以捕捉到一些关于新版PSP的蛛丝导迹。

新版PSP并非PSP2,但也不是单纯重新设计的版本。主机的内部核心硬件没有太大变动,但其他的部分就完全不一样了。首先,新版PSP将在重量上大幅瘦身,这主要得益于新的LEO液晶屏生产工艺的引进。新屏幕不仅将具备比现有PSP更高的清晰度,而且所占空间和耗电量也有一定程度的降低,

理论上能够在现在PSP使用时间基础上再延长 4个小时左右。而存储媒体将依旧使用UMD光 驱,在这一问题上索尼显然是没有退路的。不 过改良后的UMD光驱能够具备比现在更快的读 取速度和更低的耗电量,而且改良版将增加 8GB的内置闪存,可能还会内置一个摄像头, 进一步提高目前PSP在掌上多媒体娱乐方面的 优势。在按键上,备受争议的PSP操作问题也 将得以解决、尤其是十字键的改动将会相当明 显。新版PSP的十字键感觉比较接近现在PS3 按键的手感、在提升游戏体验方面应该会有不 错的效果。最后,也是所有玩家最关心的一个 问题,就是改良后的PSP售价如何。来自索尼 内部的消息渠道指出,新版PSP的但价尚未最 终确定。但索尼希望能够把价格控制在170美 元以下。与现在降价后的PSP价位基本持平。 产品实际公布要等到今年7月的E3甚至更晚。 至于发售日期现在依然没有定论、期待即将到 来的E3展上索尼能带给我们具体的情报吧。

硬件

玩家人群日益低龄化,掌机成为最热门电子产品

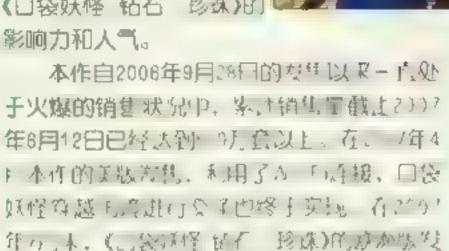
日前,消费者和零售业信息统计公司 NPD公布了一份名为(孩子们和第三次消费电子浪潮)的报告,报告中显示,现在美国儿童 玩家玩电子游戏的情况越来越普遍,甚至还有进一步低龄化的趋势。

报告中指出,经过NPD的调查,电视和台式电脑是最早影响孩子们的电子产品,大约在4到5岁时孩子们就会接触到。孩子们通常会在9岁的时候习惯使用其他的诸如卫星广播和使携数码媒体播放器一类的电子产品。而美国儿童开始玩电子游戏的平均年龄在8.7

岁左右。这一平均年龄已经比2005年统计的8.1岁有了大幅度下降。调查还发现,便携式游戏机(掌机)是目前孩子们最喜欢的电子产品。在美国,39%的儿童拥有一台掌机。而游戏家用机的普及率则相对稍低,只有29%的孩子拥有主机。很多电子设备,如CD机(30%的孩子拥有)和电视机(28%的孩子拥有)都会在很早的时候就进入孩子们的生活。事实上,NPD自从2005年起的调查就发现,各种电子设备的初次使用者年龄都在不断下降。

用《口袋妖怪》联通世界,《口袋妖怪》日美地区交换总数突破1000万

任天堂前段时间在北美发售了它们的镇社级软件之一(口袋妖怪 钻石 珍珠). 并且美版的(口袋妖怪 钻石 珍珠). 并且美版的(口袋妖怪 钻石、珍珠)可以同日版之间, 通过WI-FI连接互相交换怪物。日前, 任天堂宣布, 通过WI-FI连接口袋妖怪的交换总数在日美范围内总计已经突破了1000万只。足见《日袋妖怪 钻石 珍珠》的



而根据任天学美国产部旅游计数据,从 LCDE年11月开始的"hinter 1. A FI COR nection 服务,但是可从其使电力及及各 的NO. Ta 认为了一种方式,不可能连接条数

售也将发生。《日袋如今》等影形正全世界





达到了 亿次,而Win游戏的WiF 灰数也在不断上升,以下是WiF 元次数最高的游戏赶名原 十位:

104	17960		
	几被妖性 钻石	NUS	1 408 772
2	口袋妖怪 珍珠	NDS	974,958
3	动物之森DS	NDS	384,931
4	马里奥赛车DS	NDS	301,498
5	马里奥足球	Wit	291,132
6	限河战士 初5县	NDS	209 424
7	JUMP维特明理大乱斗	ND5	128 493
8	勇者斗恶龙 性恐统领者	NDS.	110 182
9	很罗斯方块。S	NE:	65 210
10	口袋妖怪 战斗革命	VVi	54 570

《战神 奥林匹斯之链》试玩版发布日确定



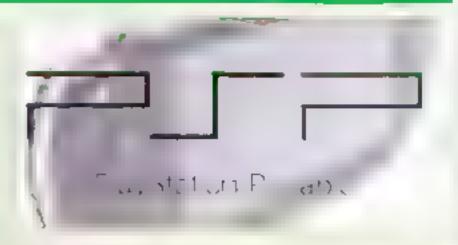
(我神 麻林兀斯之镇)的武师版已确定将于今年的 作用"日正式公布、即今当有一十一方名的时间一个CLA 旗下署名游戏开发小驾声eac vial chiwr I 在主是一次生子邮件的形式通知凝体以及参广的。不久,网武玩走册活动的玩家的。Feed vial Laver I 作至为增入,同时也是PSP版(战神 要林匹基之强)的。作诗录的Fic Weer is un va在配件中表示,感谢广大玩。家对"《战神》系列"的主爱以及对称不久武师注册活动的支持。他同一确认,将在随后的几个时里既续公布有关游戏内容和开与进程的更多详细消息。

SUE A管户曾在今年4月正式公布本作时保证,将商品等或写方网站提供一个免费的式玩饭。凡持有有效Play Station under ground注册账量的玩家都可以在游戏宫网上主册,并获得官方以配件形式寄出试玩UMD,但当时并未公布具体发布时间。现在试玩版发布日终于确定,玩家们可以安心等待了。

索尼:与NDS相比, PSP目前急需特色游戏

最近一个阶段,PSP在北美和日本的销 售量一直呈下降趋势,而且下滑速度比索尼 预想要快,这在很大程度上归因于任天堂NDS 主机的全面成功和PSP缺乏独特游戏软件所 致。索尼原本预计在上个财年(2006年4月至 2007年4月 卖出1200万台主机、但最终实际销 显只有900多方台。

日本KBC有价证券公司高级主管Hiroshi Kamide表示,缺乏有特色的游戏软件支持是 PSP面临的主要问题。"你可以看看现在的 PSP游戏阵容,有很多游戏是专为PSP制作 的。但都不是特别的成功。你在PSP上很难 看到销蛋超过百万的游戏,但NDS却上有不 少。目前最大的问题是,尽管这是一台有名 规则画面和时尚外观的主机,但游戏却和人 们在家里玩的PS2游戏相差无几。而实际情况



是,这些类似PS2类型的掌机游戏对于PSP的 销瞿来说是并没有多大帮助。"

游戏软件方面的问题一直被认为是PSP面 临危机的症结所在,索尼SCE美国分社首席财 政管Robert Wiesenthal对记者表示: "毫无 疑问,在PSP软件方面,任何真正的杀手级游 戏都会再次推动主机销器。"然而他也承认, 目前PSP上并不缺乏高素质作品。但没有多少 是能够真正体现这台学机特有魅力的。"



和田洋一解释《DQIX》登陆NDS原由, Square Enix 称NDS 是玩家最大化的必然选择

Square Enix留于2006年年底宣布,日本 国民级RPG游戏"(勇者斗恶龙)系列"的正统 续作(两者斗惩龙 X 星空的守望者)(語名)将 会由NDS独占发行。由于自该系列诞生起, (勇者斗恶龙)一首都只对应家用主机,因此 此言一出引起了许多玩家的不满、甚至业内 人士也对Square Enix做出这一决定感到难以 理解。

SE社长和田洋一先生日前在接受美国《金 融时报》采访时再次谈起了震惊业界的(勇者



NDS. Xbox360 和PSIX 两台新主 机太过复 杂,不适 应现在公 司所奉行 的玩家群 体最大化 发展策略。尽管他认为随着时间的推移,高性 能的主机将会逐步为市场所认可,但现在显然 还不是时候。之所以选择NDS是因为这样可以 让"最厂泛的玩家群体"体验到,这款经典RPG游 戏的魅力。他也坚信此举可以进一步拓宽公司 现有的玩家群体。

和田洋一在采访中暗示。他对像PS3和 Xbox360那样的次世代主机并不满意,他认为 这些主机普遍都过于复杂。"它们(指次世代主 机户有太多的型号。而且有需要玩像配备高清 斗恶龙区》登陆NDS事件。他对记者表示、相 | 电视机、宽带连接以及比较多的游戏经验…… 这些主机并不适应现在的环境,或许过一两年 会好一点。"

> 这位Square Enix的最高领导者还表示。 他认为游戏产业的格局正在改变,他说"就在 几年以前,我们还可以专注于PlayStation和 Game Boy系列主机的游戏开发。但现在环境 已经完全的不同了, 一批由任天堂所拉动的 新玩家群体已经产生。我们的游戏也需要去 主动接纳这些非传统意义上的玩家——包括 女性和老人。这就意味着我们得为各种人群 制作游戏。"

(Pt

NDS日本普及率将达到89%,专家预测四年后 NDS销量将突破1亿



的2011年,NDS的全球装计销票将达到11亿1千2百万台。在日本的普及率将达到惊人的80光。另外,报告还领测PSP的门期销量将达到6700万台。

报告生量了。NESEI前舒取得的广泛认同和销售业绩。已经初步证明了任天堂托展

用户群集留的成功。不得不承认、NoS确实在游戏产业内掀起了一场革命,这台主机做到了让那些以前从未想过把电子游戏当做体利娱乐手段的人主动去购买主机和游戏软件,任天堂成功地把展了此前。无人也及的潜程玩家群体。而另一台掌机PSP存游戏功能及软件阵容上已经财给了NDS,但相信随着PS;显务形式的好粮以及秦军在掌机游戏等域的投入不断加大,PSP的销置在2007年下半年会有相当程度的提升。报告中还特别提到了秦尼近来在北美和欧州进区推行的PSP经命显务,并强能和台中加定高的下载都是支持,P、P将会吸引更多核心玩家的关主。

Screen Digest的报告认为NDS与PSP选择了截然不同的用户群体和发展方向: NDS更准生结荔戏体允,具备上强大、工厂之的游戏软件支持: 而PSP贝是一与便携式数字多媒体效乐平台.游戏尺是这一平台潜在娱乐体验的一部分,但也正是这台学机的多功能性,一定程度上抑制了其在游戏领域的发展



美建散字

12007

NDS日本销量交破1700万台

Enterbrain公司目前发表了2007年5月份 日本游戏市场硬件、软件的统计报告。据统 计,目前为止NDS NDSL主机在日本市场的累积销量突破1700万台,达到该成绩用时129周,这比PS?主机达到相同销量时所花费的256周快了近一倍。另外在日本的各软件销量排行上,NDS也是占据了大半边天。

一新作拼盘

收集更为德政的游戏结果 把属更为广阔的游戏铜点

◆Ub 6世◆14 ◆年至日 年年 李安◆美塚

以真实专业者称的战术射击游戏了幽灵行动》系列"作品终于有登陆PSP的打算了。本作依旧以家用机战《幽灵行动》的故事背影来大做文章、玩家将继续奉领美国陆军幽灵于队的作战精英们,突入确烟略布的战场执行特殊使命。游戏的背影被设定在了2014年的蒙西哥、由于政府军与反政府起义军的大规模冲突爆发,霍西哥全境陷入了内战之中。为了应对随

时可能发生的针对美国的恐怖。 在是一个人。 以在Scott Mitchell上 别的争负中



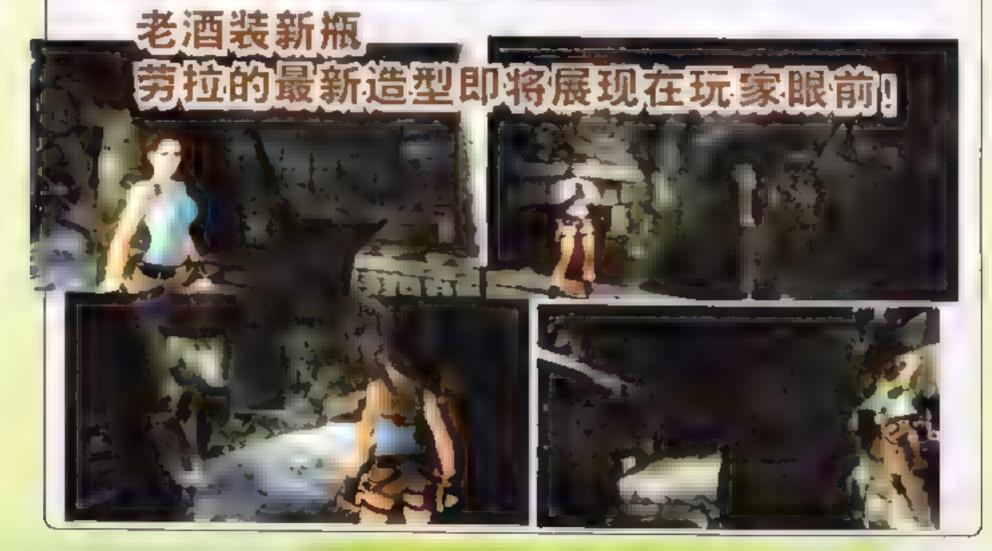
的響西部。两个国家的乌运被紧紧连在了起,而玩家本领的幽灵小队是平息战争危机的 关键力量。



PSP 本語語 用年纪念版

◆F do ◆ 4- T ◆ Mrg 100 th Kyp hr g ◆ Y N

初代(古屋可多)的是性地名诗作 解訳。 探系要素相然言,不仅是当时的玩家写来了前 所未有游戏乐趣。而且迁开创了一个全新的流 派。本作将末用"动代游戏完全相同的故事设



亚瑟大叔不甘寂寞再度出山 系列粉丝又将踏上究级变态的 冒险历程



本作可以说是(极魔界村)的进化版、能作组在原有的基础上对游戏进行了大镍峰改、 其中包括关卡尿索要素大幅器加、游戏变为 周回制。而关起可以继续游戏) 敌人出现的 位置大幅调整、届和铠甲的性等是整、最初 开始可以"饒艷、魔法可以豁力等。本作将 同时投录《极魔界村》相《极魔界村改》两款游戏,未体验过前作的玩家可以在本作中获得 双腐的乐趣。

本作中绿关将有灰数限制。这就要求玩家要更加是确地进行游戏。绿关灰数可以住获得一枚"光之戒指"而增加。仅,这些光之戒指都位于十分驾览的地点,想要获得它们需要有十分的争气和把握才行。





性戀蘇将登随NDS平台! 玩家绝对不容错过!

本作。排述了皇家特级重主管约奉太后旨意,
东程日本搜寻打門有"由直金毛九军"则灵力的"杀生石"。铃铃将化身为牌娘, 与持有学生石的角色进行麻将对决,
胜利气就可以获得

对手的手生不 作为 款麻海游 我, 本作的集节 餘子好玩的麻将



游戏外,有些色色的主子在一条中式压露是最 感引人的地方。游戏学改步部分利率的分交 替进行,在麻醉对战结束之广牌粮铃铃会使用 他术号及大爆炸将对手身上衣服物物,从而进 入条生石搜索画面。玩家要利用触控等来进行 系列搜索操作。







TOP GAMES



本次软件销量价的第一任由《DS张力锻炼》夺得。任天堂在成功推行输力及基之后、义将"锻炼"的对象 转移到了"眼力"方面。首问 万食以下的舒适平超过现法分析品牌已经成功了 加上注关中的肝板 貫长 声,当此《我州政家计销资超过一万两次是非常弱私的事务 PSP的《科·稀子故事》名《有例下价、如果复 有强力的软件支撑 那名出《肠中》和《广·物子战》》客内形来的《户主机机对独都得会创持不 多久

累计时间 2007 年 5 月 28 日~2007 年 8 月 3 日

铁量 R IT

销量

林瀬 暴計

柳雕

....(1)

相重 **# 1**†

销量

順前

柳畫

佛里

柳鹼 囊計

標量

囊计

特量

捕鹿

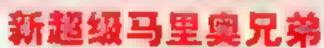
集計 特量

精量











Nintendo ■ /005年5月19日发售 ■ 2800 日元

Av. 2005年11月24日发生

3万 190 г

10万2305億

2万4582億

27万8563㎡

2万 465余

453万2616点

1万92426

439万2374億

1万5808余

218万9019前

1万5785点 21万18336

1万56346 桐農

25万7538套

1万4798前

333万2406章

周间 1万4130章 柳田

412万9232章



-7/4		一种可是是計劃這一	
NDSL	11万6825台	329万6757台	1082万2795台
PSP	2万6348台	94万1713台	545万4367台
GBASP	408台	2万584台	593万3354台
GBM	405台	2万2009台	57万4409台
NDS	189台	1万452台	644万6158台



欧美市场扫描,关注流行趋势



	Will Dall Sout to blig D	- Zuor at a M in II
1	瑞奇与叮当5 Ratchet & Clank Size Matters	2007.5.11
2	横行霸道 都都故事 Grand Theft Auto vice City Stories	8006.11.3
3	横冲直撞 76 Di vai 76	2007.5.11 P
4	VR 開致 3 v tua Teno s 3	SEGA 2007.3.30 3
5	使命召唤 胜利之路 Car of July House 1 Victory	Activision 3
6	東尼克 竞争者	SEGA 2006.12.1
7	乐高星球大战 原创三部曲	2006.11.10 S

欧洲冠军联赛 2006-2007 EA sports OEFA Familyions League 2005 200

遊賽 童修書苑 Me a of Hunor Herbes

斯巴达 300 勇士 萊耀征程 1000 March to any

2007.3.23 FA Games

2006.11.24

Wrather Bros 2007 3 30

Activision

《瑞奇与叮当5》和《横行案道 革都被事》凭情化 良游戏品质获得英国玩家们的欢迎、销售情况》 人。《横冲走槽 78》这故海峻方式类似《横行高道》的 动作游戏也在刚推出不久挤到了排行榜的第三位

统计日期 2007年5月14日-2007年5月20日

1 潜途運影 季上行动 Mear real and Paration has		NCT
2 斯巴达 300 勇士 菜罐征程 100 March to Glory	Warner Pros 2007 4.13	101
3 文神倒身像 整焊斯 valkyrie Profile cenneith	2007.5.3	2
4 美国职业排交联盟 2007 WWE amackdown vs H W 2 107	2006.12 15	SPE:
5 使命召唤 胜利之路 Lat of July Roads a victory	Act vis on 2007.3.30	75
6 持行額道 自由城故事 Traced Than Auto Livery To Auto a	Rockstar Games 2005.10.28	act
7 汽车总动员 Cars	THG 2006.7.14	BAC
8 极温飞车 卡本镍谷 Need for Speed Carbon	EA Games 2006.11 9	NAC
9 世高MD 经具合集 收藏版 Saga Maga Drive Co ection	SEGA 2007.2.8	9

2007.4.26 支援高, 王 坐然是全直并成 中央部是不管期其 销量、游戏素质比较一般的(新巴达300勇士)则凭借着 同名电影的强大影响力而模利致上排行榜的第二名

唱哈飙车族

Pimp My Ride

10

统计단期 2007年5月13日—2007年5月19日

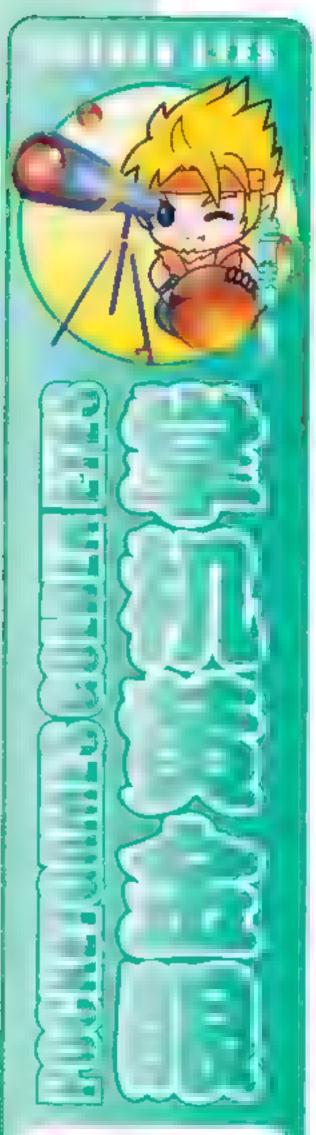
1	New Super Mario Bros	Nintendo 2006.6.30
7	Nintendogs Labrardor and Friends	Nintendo 2005.10.7
1	Dr Kawashima s Brain Training	Nintendo 2006.6.9
-	Sp der Man 3	2007.5.4
,	Bratz Forever Diamonds	THG 2006.11.17
	The Sims 2	EA 2005.11.4
7	seen c Flush	SECA 2005.11.18
	Harvest Wroon DS	8 ong Star 2007.4.13
Ĵ	Ninendogs, palmintoir & Friends	Nintendo 2006.6.16
	LAT 5	THO 2006.7.14

《任天狗》和《新超 级与电频光光》等大作依旧:1 保持看良好的销售势头。(成人私致炼)将晚也不甘示 钙、棕在菜 在紧紧跟随,《最终幻想用》在春周比较意 环地政出了前中位,《蜘蛛谈簿的销售情况与上周特平。

(4) 中日期 2007年5月14日-2007年5月20

[K11 日報] Son) 士 0]	H (# 8 - 2001 # 3 14 50 E
1 4. July How Co s trul	N mendo 2006.6.16
2 Addy) and Hacing US	N ntendo 2007.4.19
New Juper Mario Bios	Nintendo 2006.6.8
Final Fanticy	Square Eark 2007.5.3
G Spider Mai 3	2007.5.4
O Notendogs Stackshund and F	N ntendo 2006 10.7
7 The 3 ms 2 Pm	EA 2006.10.26
Nintendugs Daima, an & F	N orendo lends 2006.6.16
An ma Crossing Wild W	Nintendo 2005.12.7
Nintendogs Labrardor and F	Nintendo 2005.10.7

(成人格) 纵体力 1 《上》 编《 生行中标》, 名 《明 · 17 例 》 如 ,也 上 1 排 若 并 时 下 準 對 列名四位、而《蜘蛛徒》3》在保持原有的销售力度上又 有所提升、暂列排行榜第五位









经约息机



本作有用自己本作目 (1) 军 [] 和 [] 在

和茶頭頂3



是UKSY 1. "人士' 户、第 "这一个人士' 户、第 "这一个人士' 户、第 "这一个人士' 户、现的 应。为此厂商也准备了手,一个 效内容。保证证或欢此系列的玩 "失望,比如在玩法十分有 "一、大格等的人",一个个 作一、一个人",一个个

作为写SE ABY"(VRM) 以为第二十一个(扣杀 以及操作手感方面都令人投为 本一等戏对所收录的网)。 一个一个"是"的"以对的"中,全个一个"是"。 "是"的"是"的"是"。

1

影虹八号。维加斯



本地(XX) 是 () 是 (

数阵对战



以黑交易加 出



はまっているの 「100世」では、十年のよかり、 直に、中では、100世界の 100世界に、100世界の 100世界では、100世界の 100世界では、100世界の 100世界の 100

战火兄弟连DS



第75 上の一部 (本では) かいさり 上がれるけれ 畑をはする。代えが、大大大大 子を対す操作的第三人称例点。称 と、私は、の做去。虽然依着傾居 で、本をでを方便。但一つで、 解するで、生心的色と地路、精力 はつす、本等、要是用下層。 イ (本人では) とは、ノーインの で、より、一般的 により、一次で では、人のは、人のは、人人として では、これにより、これに人人として

本的ED MPT 人用电子的 本的ED MPT 人用电子的 对一个点准显示反应。比起其他饮 形式的NOS玩家们。比起其他饮 下下在了,DS上的一格 成、本作一面表现不停了。 作一,或性概非常。这,一个分 性以上,或性概非常。这,一个分 性以上,不管的人人工作,所有。 经,其后与这个工作,是是一个一种工作。 经,其后与这个工作,是是一个一种工作。

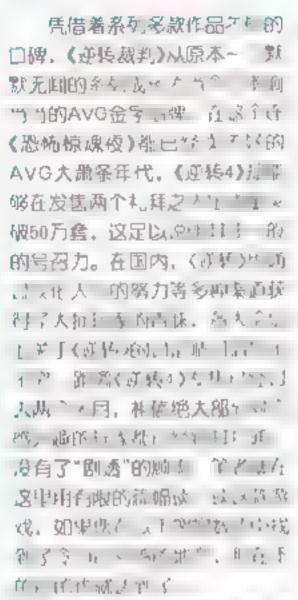
道寶養劑4

I the train or

- ◆Capcom◆AVG◆2007年4月12日◆日版
- ◆1人◆512M◆4800日元◆无对应周边

黄金属钾绿 2/ 游戏时间:40小时以上

文 雷伊



(万年) 首角 " 元首王等县)的場プログーラ たり 子 下少年,2 N + 5 14 出了主流竞争、"(或代 公) (株) パーパン・ドライン (2015年) 10 (2015年) 11 (机物设计 不识 DS上的广泛。 领债(新生的,英传)。(连接4)作 > 次多如自己所属作"点"了《 老额的游戏: 3 句 P ** 12.



新的人心 全利の 新制作人(松 夏祖 数千人名 王朝原志 動代 人 九、有什 当 然 裁事往是新任

秦帝主义等手事的"本意毒年"。 成世星科牙语问也这两一角年的老 练更是承托正子恺的肯定,但还是







★ (1) 元章 記章 基金的色質 造行 不够 另一一 但不笑几不一定 有核等

有景奈四、《直蒙》)、所入 图 下是是在外面。 人間 The state of the s The first of the confer 加到了一、"小师""定"统 S + 1 2 " J > 2 1 15 开. · 如 如 到 村 张 自 人 司部(主要格 相 这条价在事) FAMI milder 11 12 主型 双良的可能性不大,但还是 表望, 图《形式》 系统使用了) 超 一 為了做的人為代目之命 证证

气力, 智 静孝紫华 观 哲 到了限生 用, 处替至了这么。 内管 不言。"南郭《莲秋4》甘品。 蒙昧的 蒙 更多的,和一就没是 读者自己证,相 b. 过整一(连 转》大系的注意,就已经在心中 对系列的各款作品有了一种 名。笔者对《意转》的。变诗" 仅次于(详特)、不知各位等者 心中的神名又是英国高空

经通道金

文 小志

编马维

《WYX化组更名为"E 如此"后支撑者实 友有了不少YY 又说游戏 不仅有非常实用易懂的周推游戏。也有《阿克》这样的FANS的作品 汉伦建《天珠怀 暗影》的令人汉化者做 以本次也有作品常来 下面就一起来看看吧

《银星围棋DS》汉化版

E、Wings汉化组「 于6月3日晚间发布了 〈银星围棋DS〉的汉化 版、〈银星制相D、〉是 E、Wings汉化组献给| 所有围棋爱好者的一 份礼物。



小志进行了简单的試玩。发现游戏中自带的 簡相教室内容由,浅人深、趣味性强,可以让从未 接触过围棋的玩家轻松上手。为了最大程度地还 原本作的原规,汉化组特要制模业余初段高手益 修。在组内全体汉化工作者的通力合作下双破了 "语言"这些最大的障碍,感谢他们的辛勤劳动,他 们是破解。形の秀人、UPS、LAC、翻译。 Pandasonic、美工。老虎、润色。komumu、瞬期 者、测试。Pandasonic、komumu。

《名侦探柯南DS 侦探力锻炼》v0.99汉化版



科 目、No. 路或智可探 科 中,使探力解练》本种音乐 (名侦探彻南 侦探力锻炼器))的 V0 99汉化版发布。本作由"E Wings汉化组"和"名侦探柯南那 务所"联合汉化发布。本作汉化人 吳包括破解,小召,技术支持。

形の秀人、翻译: 8·8·、润色、沸澈芒、美工: 幻 风翼、独孤九妹、嘉儿、难拉罐、Lana、测试: nikki, Lana, kbmumu, 伤心,每下隔。

据介绍,此次v0.99汉化版将游戏的主要文字 及图片进行了汉化,不过有一处小游戏在破解上 尚有些问题,所以未进行汉化,好在汉化者承诺 将在完美汉化版中进行补遗,他们也欢迎广大玩 皱找出BUG。另外"名侦探何南事务所"的汉化人员 还提到,谦以此汉化版悼念今年5月去世的曾演唱 过6首《名侦探柯南》相关歌曲的歌手坂井泉水。

最后小志再提醒一句,没有NOS的(桐南)迷也可以通过NosGba 2.4这个模拟器在电脑上完美运行该汉化版,我们会为大家提供模拟器下载。

《结界师 鸟森妖奇谈》不完全汉化版

6月7日,网友selkoya在 NDS88S论坛的"汉化综合区" 发布了NDS上由人气动画(结 火师)改集而成的ACT作——(结火师 鸟森妖奇谈》的不完全汉化版。



据介绍,游戏中第一话是 是selkoya自己翻译的。因为 他本身不是翻译,所以可能 会出现一些语句不须顺的她

方,第一话之后这些问题会得该解决,因为之后的部分是由专门的翻译人员"宇宙优良"进行的。 本作一共育24个任务,该版汉化了主线剧构的 80%,战斗中的对话还没有汉化。另外汉化者决定暂时放弃未汉化的部分,如果以后有可能的语会进行补完,无论如何,我们也要感谢selkova为大家带来的这款汉化游戏。

《怪物猎人2nd》便携中文正式最终版

PSPChinai汉化组8月7日发布了由他们汉化的(怪物猎人2nd)(本刊译作(怪物猎人 携带版2nd),使换中文正式服将版。本作汉化人员包括:月光下的床、aeolusc、爱在天涯、bluekiller、毛毛、小鸡、猎狐犬、笨笨、姨次、跑周歌怪、蚁件爱、趴趴斯、

老桥、巫女小 翼、mazhor stat 等,感谢他们为 本作的汉化付出 的努力。



时间过得典快。转眼间2007年已经过去了一半。 东加气中高考的各位周华可以好好放松一下了。假期 里除了玩将徒、大家不要忘记多多给自己充电、小志 礼行拜玩玩《银星阅棋DS》来学习一下圆棋、虽然适还 是在重相现存线……最后给出本鲜相关将线模拟与的 下栽地址: http://www.tg777 com/Sortware asp? 21—3782



市场的红潮之作《怪物猎人 携带版2nd》相关趣闻,那么提到NDS/NDSL的杀手级软件,你优先会想到什么?《任天狗》和《成人脑力锻炼DS》这两位新生代小将尽管拥有不凡的战力,但依然没能递过《马里费》和《口袋妖怪》这两大前辈的王者光环。截止到3月末,尚未发售美版的《口袋妖怪 钻石。珍珠》在日本国内创下517万的销量之最。兜了这么大的圈子,其实玩家看到标题应该早就知道本次的主角了。那么,就赶快让《新超级马里奥兄弟》和它的主要缔造者手家事志先生登场吧。



主要制作人民主义访谈



المالية المالية

我们让《新超级马里奥兄弟》) 于纯佳的时机在NDS平台上亮相了





《新马》的 大卖在 我们的预计之中

——《新超级马里奥兄弟》(以下简称《新马》) 成为2006年度全球最卖座的NDS游戏,恭慕恭喜。

手票:非常感谢

──虽说销量达到950万。但这个数字实在 太过巨大,一时有些反应不过来呢。(笑)

手罪;确实是这样呢。(笑)

一一一般情况下,当自己经手的作品成为 于万级软件时、制作人多少应该会有些觊觎然。 不过手家先生仍就非常谦虚呢,是因为对自己作品的大卖已经习惯了吗?

手歌:不、并没有习惯呢。(足)接近1000万的这个数字实在是太过魔大。在此要感谢那么多玩家的热心支持。不过,(新马)这款作品的大卖成然在我们的预计之中

——这句的意思是……

手廠·N 这种字机吸引了以前根本不玩游戏的大量新用户。以此为契机、我想让尽可能多的人接触到《乌里奥》这个系列。实际上、《新乌》的用户里很多人都是第一次接触《乌里奥》。还有



▲都老两款《乌里奥》游戏 戊也关照美工一定要做



黄颜色的包装盒是《新马》的特例?

---NDS游戏的包装盒一般都是深灰色,唯独《新马》采用了黄色。

手承·NDS包装盒有着统一的规范。《新马》 也是获得了特别许可才得以采用黄色。初代《超 级与里肯兄弟》也是黄色的FC手带、模仿这样的 项气气作品的气装盒 交很有规范中击力

一不过也有读者反映。如果能把卡片也做成黄色就好了。(笑)

手票: 呵呵呵。我们也曾不过这样的想法 但在能力允许的 10月月 这次只能把也是金做成黄色

一一可是。一旦出现了新颜色的包装盒。 其他游戏是不是也会陆续多色化呢?

手冢 因此我被告知"这次是特例"了

一同笑

——在您看来玩《新马》的都是什么样的人呢?

手家:人群的准盖面很广。不过最常见的 就是曾经玩过《马里奥》,并暂时远离游戏的人

2009

棒套	中游戏名称	- 日本概量	0.410
1	新超级马里奥兄弟	446万	950万
2	任天狗	4677	69575
3	成人脑力锻炼DS	143)5	56877
A	口袋妖怪 钻石·珍珠	51775	521万
5	欢迎来到动物之森	17075	392万
注。	累计时间2006年4月~2007年	3月末。	L



▲广告中的松岛菜菜子, 在床上休 恩的同时玩等(新马)

(1) 能把也们吸引。 回来果然还是黄色 凡是盆的功劳吧" 等于 打不合物! 人们把着这样的思 法义重新拾起了

——之前的电视广告邀请了松岛菜菜子小 姐出演呢。

手家: 那个 生的九半也是不容包视的 很 多普通的女性也受,告到响去买了《折吗》表玩



抚"触摸世纪"的福

——每当人们谈到NDS如火如荼的现状时, 最常想到的就是《脑锻炼》一类的"触摸世纪"系 列软件。作为正统ACT的《新马》能够如此大卖 **请问您有着怎样的想法呢?**

手家,《一里里》的1名、张文 民多以后即 使变形玩过的人也都知道它们名了 石正是图 为"融资世纪"的成为 让人怀少用户也有机会 接触到《乌里泉》。 如果没有"触摸世纪"。我想 《新与》绝对不会如此美名

——迄今为止的《马里奥》游戏 很多都是和 硬件同时推出 并起着拉动硬件销量的重要作用。

事家 *ND 网络女作内化位有《超域内》

复riDF》了 因此《折内》被选择在NDS已线广泛普 及的时候推出 无论对《乌里奥》还是任天堂。 2 样的激法负是很有利的

A TOP TO THE PARTY OF THE PARTY

——说起来,《新马》这款作品是怎样企划 出来的呢?

手家: 宁 @ 足助市 2 先生和制作人本村港 之先生都·o切想在NT 平分制作一款正统的《马 里里多多品

——足助先生在小学时代曾玩过初代的《超 级马里奥》。这样算起来应该非常年轻。

事業: 好像是27岁吧。他可是个很り書的 玩家喊。(笑)



从旧作移植到 《新马》》诞生

——足助先生曾经在采访中说,《FC MINI 超级马里奥》的成功是这次开发《新马》的契机

手家: 是的 就不似 如此是吸引小鹿》言: 本 越来越市的人有一百石中机上名列《一中 电影的完全折住 常之, 光年之相从《超级一片 班八次、西北京的事作人生, 八边打想要 本人 创府及了

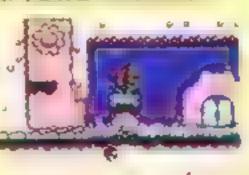
— GBA上的4款重制版《马里奥》,足动先 生应该都有参与。

手翼: 是《月中

之后又终于不满足新瓶装旧酒 闪此

F 1 45 円 * Advanc *(2001年3月21日发售) 1992年在SFC发售的《超级马里奥USA》的重制版、 是 級 → T ≥ A Iva ← 2(2001年12月14日发售) 1990年在SFC发售的"超级马里奥世界"的重制版

E Bell & @ Alvan ed 20 (2003年7月11日发售) 1988年FC版《超级马里: 奥見弟3)的重制版



捕捉, 輪, 杨而 (2005年1月27日发售) 使用NDS触控笔操作的新 作ACT。



↓ 「 、 # Q. Ad. ar c = s(2002年9月20日发售) 1995年在SEC发售的《耀西岛》的重制版。

FC Who . Alt & P 弟(2004年2月14日发售) 初代FC版 超级马里奥 兄弟》的移植版。

超级马里奥64DS

(2004年12月2日发售)

1996年N64平台《超级马里奥64》移植NDS。



↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← ₹ , 2006 年5月25日发售) 橫版青美的芷统((马里奥 续作 得到市场和用户的 一直肯定。



想开发一款完全新作吗?

手架、是的。足助等人一直参与着GBA版的重 制工作,因此对《马里奥》的各方面都是提惠了

——明明还那么年轻。(笑)

手颚: 是的、明明还那么年轻 美,我也 是一直参与《马里奥》群戏制作的一页。心也看 常会自己将建里的一些细节、这时我社会表向 他们请教 (笑)

一同笑

手賽:他们真的是对每一个细节都展瓜烂 批 等1因此可谓是开发组中的最强成员

——从这个意义上而言、GBA版的重制版《马 里奥》也是为《新马》的诞生打下了坚实的地基呢。

手震: 从约果来看的确如此

利用《马里奥64DS》 的资源有效率地制作

——从玩家的立场来看,玩过GBA版《FC MIN 超级马里奥兄弟》后、尘封多年的快乐记忆 再次清晰起来,接着又在2年后玩到《新马》、这 个过程真的是很美好。作为制作方而言,是有 意识而为之的吗?

手票: 我想应该不是有意义么做的。其实 ~ 早种意义表现 《新与》是诗能更早跟走了已 有此来可知

──这么说的原因是?

事職: 足助其生在《UC MID 与甲虫》和《新与》



▲和NDS同时发售的《超缆马堡 84DS0

人用还参与了《姉 捉! 触提! 都 尚!》的开发工 作。NDS发售以 来。我们一直想到 作一款能充分发挥 其机能的动作癖 徒。比起正统的

《马里奥》,不知先做一款使用融程笔的动作癖 戏吧。因此《胡捉! 触摸! 擢西!》的企划工作 就被放在《粉马》之前了

——马里奥被耀西给驱逐了呢」(笑)

手家: 嗯。(笑)不过《报函》等游戏在拓展 NDS用户上有很大功劳、对《新马》的大卖也有积 极的推动作用

---《新马》的企划大约是从什么时候开始 的呢?

手冢: " 是从什么时间吃 嗾 想起 来了!、是)《新与》的制作组人数相对来说比较 少。在制作《乌里奥64DS》时,我们就想如果使 用这些现成的翻建模、《新马》的开发工作应该 会比较轻松吧。啊。"轻松"这种说法不对。应 该说是"高效率"。(笑)因此在制作《马里奥64DS》 时、我们就在考虑《新马》的事项了

----《马里奥64DS》》是2004年12月发售的、即 是说在这之前就已经有《新马》的开发计划了。

手翼:是的,我们想把这次的《马里奥》3D 化。以NDS的机能完全没有问题。利用《马里奥 640S》的既有资源、就能让《新马》的开发更有效 率。制作《捕捉!触摸! 搅西!》时、由于建模 的数据已经是现成的 了,对程序方面的工作也 有相当的推动作用



进行的开发工作

——数一下《新马》的开发组、居然多达80人。

事獻:有这么多? (笑)应该是把是工业算进 去了吧 主要准与制作 的人员大约只有20人左右

——真的很少呢。 您还记得初代《马里奥》 的制作人数大约有多少吗?

手票。主要表与制作的支约5~8人吧

——相比起来《新马》开发组真是大部队 了」(笑)听说这次还建造了"马里奥之家",并在 其中完成了开发工作。

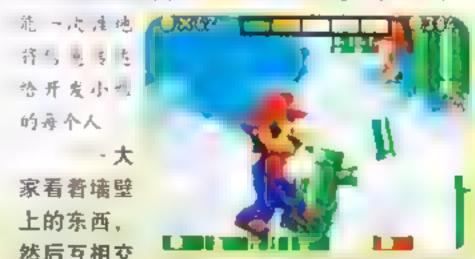
手事:初代《超级马里奥》时,由于开发成 本低、我们都是在纸上画出游戏里的地形。然 后让程序员将它们数据化。现在制作游戏基本 都使用电脑了。比起"以前轻松不少。但这次我 们采取了较为复古的方法——首先在墙坠张贴 关卡的地形图。然后 再在地形图的各处贴上道 其的标记物。要想这么做,就得有一间宽敞的 屋子。然后在里面进行作战会议并促使开发工 作顺利进行下去。

——好像《时之笛》也采用了这种做法。

手颚:是的、不少游戏在开发时都这么做 过 这种学体的手上比小电子数据更加舒慢。并且

符与明专生 给开发小型 的每个人

- 大 家看着墙壁 上的东西, 然后互相交 换意见。



使用巨大化的马里奥 路突进 爽快的同 **时可别因为人物突然变小而掉入深渊啊**

手家: 再比如说敌人的种类很多、很容易 忘记哪种敌人在哪个地方初次登场 这时只要 看一眼墙壁,就一目了然了



在宫本先生的指示了 随处巨大化

宫本茂先生作为《马里奥》的生父。这 次是如何参与开发的呢?

手家: 言 本先生给游戏 提出了很多建 议,我们会时 常向他汇报目 前的开发状 的 意 见 。 此 真达可怕的4000万;



况。并 询问他 ▲1985年发售的初代《马里奥》全球销量

外、他还对巨大马里奥提出了建议。让马累奥 能够随处巨大化、做起来还具是挺贵力的

——地形的种类也很丰富呢。

丰豪,开发当初曾局限于能够巨大化的地 形。对此实本先生要准我们进一步提高自由度。

——加入巨大化设定后,玩家们就会想试 试在各种地形下巨大化后会产生什么效果,这 本身就成为了游戏乐趣的一部分。

季蒙: 是的、考虑到这个, 我们就对地形 部分重新返工了

——这部分工作非常辛苦吧?

季霰: 姓动部分不算很大。系统本身就允 许随处巨大化了。最后我们在测试时的确也发 现了少部分问题,不过内部处理起来并不是很 小 颜

——-不过Debug(修正游戏中的bug)应该还是 很辛苦的。

手票: Debug的工作量有少量增加、改变了 当初预定的尺寸后、基本就知道哪些场所能对 应哪必东西了

——除了巨大马里奥外,龟壳马里奥也是 新加入的东西,还真是不太好用。

手幂: 听说很少人会用龟壳马里奥

——不用说得这么直白嘛。(笑)让龟壳马 里奥登场是出于怎样的意图呢?

丰富。足助先生想给游戏注入新要素,于 是就加入了龟壳马里典。加入的东西必须要能 使用、但如果把它作为必需要素、游戏又会变 得复杂---因此我们是打算让它成为小小的调 利品。



开发组中也有 新人社员

——《新马》的开发时间大约多久?

季赛: 如果算上企划时间的话那可就长 , 从全心投入制作开始计算、大概不足1年时 10 22

——初代《马里奥》的开发时间是8个月吧。 手家: 差不多。

——而且还是和《寒尔达》同时开发的。

事事:是的。那时《宋尔达》的开发脚步更 快一些。不过中途时情况发生了变化。由于当 **料想推出磁碟系统。因此就想让《塞尔达》在磁碟** 机上登场会更好。

——《新马》的开发时间不足一年。比想象 的要短上很多。

手票: 2005年6月时加入了 《 析八 " 2006年3月游戏说巴铃基本开发完一、雨。 月左右的时间吧

——新社员也参与了游戏制作吗?

季歌:是的、开发组成员中是不多~ 1 * 是折生代

——这真是大棒了,刚进公司就能参与石家 大作《马里奥》的开发 足助先生也是那么年轻

手家:另一方面。老人也功不可没 , 4, 代《马里奥》的程序员们、负责奇效的近藤浩志 木 **永与了开发,因此这应该是"新老合璧"的一"**

——大叔组和年轻组的联袂演出呢。(笑) 不过新人常常会遇到这样的问题:无论什么意 见都会被老人否定。受到打击后渐渐沉寂下去 ——有这样的情况吗?

手歌:我想没有这方面的问题。(笑)年份 人们都很努力

——从这个意义来讲、制作组本身也可用 "New"来形容。

手翼: 还在是吗样呢



——在游戏名里加入"New"这个单词,听说 是手家先生的意向。

手家: 毕竟想让《乌里奥》的正统ACT作品给 人全新的感觉吧。"新"是重点强调对象。因此就 采用了"New"

——通常情况应该是继续正统前作以"4"来 取名呢。

Section 1 手幂:数字名称给人强烈的后续感、流有

玩过前作的玩家可能力不会理睬本作 而使用 "New 的话 电是标志着一个全新的开始 这样 现不会让人是你这是某个手列的第七代操作

减线把扔代《与星集》拿到今天来也 化然是 非常有趣的一款作品 石过有的玩多可能不会语 受班的活的画面、因此《折馬》会非常适合也 1

一画面确实脱胎换骨了,初代的马里舆 给人以强烈的大叔印象。(笑)此外,这次加入的 各种动作非常可爱呢。

手冢: ▶": 」成品的动作已经有所成了了 如果太过复杂。玩家总会感觉不太体贴吧。

触控笔这项NDS独有的机能却没有使用,

子家:《马里智》析作虽然云如人新爱素 可靠着是一款正规的情数。「、因此在今人与切 对表示在使用领域的证

——对于如何使用双屏有没有烦恼过呢?

季麗, 失所主一段时间 加木艾哥虎同时 使解处用表点 四广《飞是为广为老更多玩乐 五, 《引单州来冒于 改四面。

系列中难度较低的

——《新马》玩家中也有反映游戏难度太高 而予以消极评价的呢。

事歌,你有我们流言。是想让看一次在我 的人把能确定性关 因此对于成都复数了适当



下湖 其五本作 玩、这么一 在"《马里奥》系 門"里可谓难度最 | 低的一款。但即 | 使是这样。也有 | **九乡无去坚持利**

▲初代马里奥的大叔形象 相当和前 伎 售 升迁 可→7 生 的设计 一步下上,在正

做到"任何人都能顺利,直关。可这么一来社会有。对关卡战略的思考。 人觉得存收是有增失了 因此我们让水中所水 变难 正限制「謝默的高度率 另一方面 我 奥可以顺利边跑边跳地到远终点。 有反复挑战的动力

——由于用户层太广,平衡性不太那么好 把握呢。

手冢: 此如B键的快跑的前 3 惯的人不会 觉得有什么 但也有人会反映这个操作最后 照倾到这部分玩家、我们在关卡中又给不使用B

键的人说:" 」大量辅助地形 这样就算不用快 距也能顺利过关。(新马)的乐趣并不仅限于通 关 即便你只玩初始的一两个世界,也会感觉 至,非常有趣

——说一句很失礼的话,手家先生似乎很 不擅长ACT。(笑)

手翼。确实很不擅长。(笑)

——那么手家先生通关了《新马》没有?

手冢: 当然通关了。(炎)

——游戏发售一年了,仍然有人不得要领 地为通关而烦恼,王家先生能不能教给他们一 些诀窍呢?

手獸: 决对 大概在于存储内吧 千万 不要翻乱存约 有什刻地利用才是正确放法

游戏不让自由存档 的原因

--游戏开始时哪里都不能存档,很多 人都觉得游戏很难。为什么不让玩家自由存 档呢?

手紧 初代《马里奥》没有存得功能,火家 也根本不会产生存档的想法。如果让游戏能够

随时随地存 档、托车站 可以任何意 移ってきれ 的地方来 永此記金艺 有景张馬 了。不能随



时存档这种做法确实有利有弊。但那种"目标就 在眼前。加由"的想法会激励玩家确实体会到自 己枝术的进步。因此游戏最终还是选择了不能 随时记录的方式

也就是说,不能随时记录会激发玩家

手幂 是的。开发者的目的也在于此 玩 -- 东的战略思考在存成里走到很关键的作用 成 引义让敌人不会做出很讨厌的举动 以便马里 功会养产 支散物会治海 正因为文年 才会

一即是说、星币的使用方法很重要。

手架: 玩家对于星币的使用方法各不相 同。既有依赖星币的,也有一直存着不用的. 很有趣。各人对于《新马》的玩法也各不相同、 这样也可体介出不同的下她来。



体贴玩家的 游戏流程

----路线并非一条直道,由此也避生了很 多玩法。

事家, 真实在开发途中曾经说只做了一条路线, 从第一世界胃子到南八世界 但这样一来就会觉得咱是路线集在太长了。在路线中加入分歧后, 不把断有关中玩穿电能递关。第四世界和第七世界作为分支路线, 难度也适当上调, 现在来看这种做法相当不错

——说到第四和第七世界、还有人因为找 不到路而特意买了攻略本。(笑)

手震:原来如此。(笑)



初代《超级马里奥》 的点阵图 出自手家先生笔下

——关于初代《马里奥》我还想多提些问题。那款游戏发售时,手家先生是25岁吧。

季飘: 啊哈哈哈、那时真是辛轻呢。(笑)

——当时年轻的手家先生现在已经47岁 了。比较一下现在和当时、您觉得哪些地方变 化很大呢?

手颚: 开发组的技术力、比起我们那个时候、现在的公司吸收了大量优秀人才。每个游戏的开发组成员数也比当时多得多

——初代时、游戏制作还处于摸索阶段。

李献:那时彩与开发游戏的人很少。一人 往往要身兼教职、多而不精。现在为了效率、 各部分都由专家负责。分工细化后、把要做的 东西交子专门人 1. 一个小时就能给做出来

要是在以前可能更笔费很多天呢 (笑,在纸 上四地形 还要一个点 个点地绘制声降 换 到现在直接就在显示器上搞定了

——初代时,手家先生负责了马里奥的点 阵画呢,果然用的是方眼纸吗?

手颚: 先在方眼纸上画好, 然后拿到远处 有整体效果 制作动画也是和翻漫画差不多

一一那时画好的马里奥原画还保留着吗? 手案:保留着的。

——我要看1

等家: 应该是放在什么地方了、超难 找的。

请务必找到!(笑)



关于《新马2》 的构想

——初代卡盒是谁画的呢₂

李冢: 线稿是宫本先生执笔的

——原来如此! 碧奇公主似乎有点花哨。

手衣 好像这是写本先生存款的类型 (笑)

——得到 有用情报了。 (笑)另外, 空 中还漂浮着砖



(実)另外、空 ▲最后手家先生出示的原画 *****(但这并非 中还漂浮着砖 初代《乌里奥》、而是宫本茂先生的《火金 块。现在虽然 刚》原画、

觉得很自然,不过从当时的眼光来看,果然还 是有些不自然吧。

手獸:"呵呵,当时的存成里小班人称的, 杨 块再自然不过了。以当时的表现力、此业中地 中枢的景色、能形来乐趣的砖头目"更多。 失。不过第一次看到的人可能会产生'为什么 以 地方会报着砖块"这样的想法吧。

——是啊。(笑)好,下面来谈谈未来的事。现在有关于《新马2》的构想了吗?

爭聚:当然 《新馬2》的可能形态 非常多 现在正努力 思考中

——即是说,我 们依然可以期待横版 的《马里奥》?

手架;是的。



▲宫本茂笔下的初代《马里奥》前

——说起来Wri 看, 请注意帮奇公主的脸。 53D《马里·奥》中 预定年内发集了《李家先》

版的3D《马里奥》也预定年内发售了,平家先生 参与了这款游戏吗?

手歌: 参加了,以"显示器"的立场

——就是说作为意见和建议的提供者吧?

手架:是的。WII版《马里奥》的主要制作人 是宫本茂先生、我没有过多参与到其中去

——哦,难道说宫本先生和手家先生分别 负责30和2D的《马里奥》吗?

手票: 也不是这样的吧

——看来是我多虑了。(笑)不管怎样,希望 今后的《马里奥》能在3D和2D两条路上发展壮大。

手票:是的、请大家一定要好好期待! ——今天多谢您接受我们的采访。

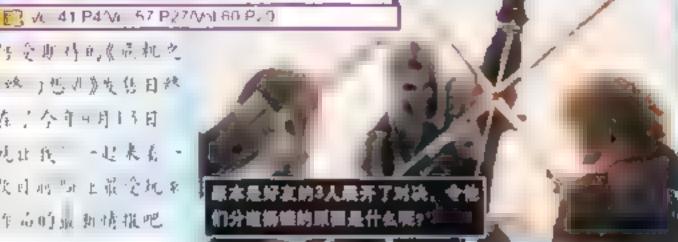


RISISEORE

FINAL FANTASY VII



任受申付的《商机之 原 麻政 了想进多支售目然 于完在了今年日月13日 下面观众我 一起表看一 上五次日初 与上报受机车 班自作品的旅船情报吧



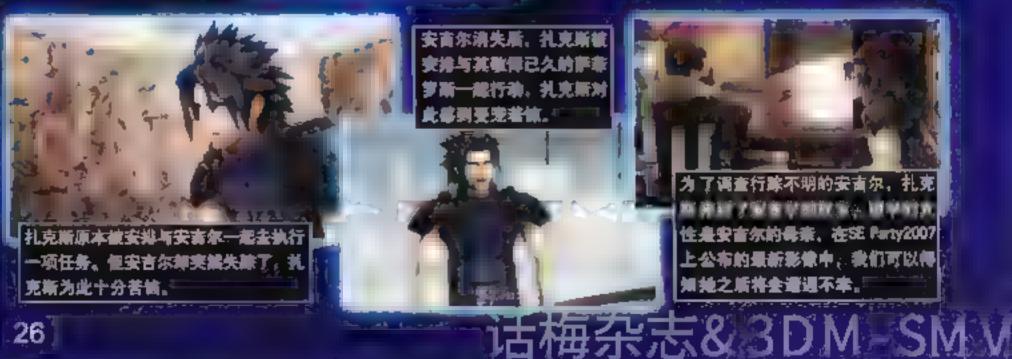
文 雷伊 美编 紫枫

属于神罗战士中等级最高的"151"。是一位能够完美执行各项任 **务的英雄。平时不会对他人敞开心扉、不会将自己内心真正所想的东**、 西表露出来,不过听说对安吉尔、杰涅西斯和扎克斯等几个特殊的同 作有时也会说真话。本作中描写了她发现自己出生的秘密, 并且为此 而失去人性的过程。



经是有这么温泉可要有是





《LOVELESS》是在《FFVI》中登场的叙事诗,游戏中的人们似乎都对其比较熟悉。在《FFVII》中,我们可以看到米德加尔的相关户外广告以及希德引用该场的场面。



"IsC"的其中一员,安吉尔和萨非罗斯的好友。一方而十分信任从小一起长大的安吉尔。令一方面又对萨非罗斯抱有强烈的对抗意识。在乌台一战中,他与大量兵器一起突然失踪,从此成为了被神罗公司通缉的男子。当其再度出现在萨非罗斯等人面前时,背后长出了漆黑的片翼。他喜欢像预言诗

一样引用叙事诗《LOVELESS》中的语句,是一个行为举正被谜 团所包围的神秘 人物。



Genesis

杰涅西斯

"女体的動物"是杰提高斯引用自《LOVELESS》 中的设备。对于他来说。现实中的"女体的难 物"操的又是什么。

į

量然本作是一款人 RPS 但成斗中扎克斯的行动基本上还是通过输入着令来决定的。除了"战斗"和"道典"两项指令外 画面右下的指令菜单都可由玩家自己来设置。只要装备了各种魔石。在战斗中就可以使用各种丰富多彩的指令。当然。魔石的装备数量是有上限的。玩家应该根据不同的情况灵活配置魔石。



生4,3

通过之前几次的介绍。相信大家已经知道 DMM(数码源总波)是本作中的一个重要系统。在 本作中,威力巨大的召唤着也是通过DMM来发动 的。当着通转重转出两张相同的图案的 一定几率出现召唤着专用的转 盘。此时就是发动召唤接触的最 住时机。在本作中,只要是打倒 过的召唤等基本上都可以成为 召唤的对象。除了巴恰姆特等 系列中熟悉的召唤着外。本

本作中的伊夫里特在设计上保留了漆 厚的《严智》特色,演出兼果十分华丽。



充满个性的专用武器

本作中"空白画架"的战斗成员们都会用自己的专用武器来与敌人作战。这些武器往往都有着各自的特殊效果。比如菲亚斯的武器是能够无视敌硬度的长柄枪;拉布莱姆的武器是能够抵消敌方攻击的续弱;雷文的武器是可以进行连续攻击的棕榈;罗格纳的武器是能够进行远距离攻击的回旋镖。



但是连续追引到他系统

同时

同性

"阵形技"是一种根据我方成立的配置方位来加强对敌人传售的系统。在移动过程中只要注叠保持阵阵,这种攻主效果加成就能一直维持下去。因此是用阵形接引以说是克敌糖胜的一大利器、高考注单的是,敌方也能使用阵压技、如果不幸中了它们的理大、那么形势对我方将会非常不利。阵压都震急,我们3种,参加阵压的人数越多发动起来就会越优先





▲当阵形成立时 不管从哪个方向攻击敌人攻击加成都 会产生

直线声 威力提升125%

前、更毛数人的商业。有效 取于力加成器力,但也但最高与数 对字路元成。引要基本同种就可以 发现

三角隊 成力提升150% >

从 个方向包围放人的阵 形、焚工强力成为成。车络打成 在贴下、使用 又 阵开码。 學 有效

☞ 国环醇 減力提升175% ☞

攻击

发动者

攻击

表示者

项击 发动者 ・「「「制設人的阵形。最 外も「十四」数句を 在 ち か 4 にばれお人 上手() このです



THE SECTION LEGISLATION OF THE PARTY OF THE

再次与BYDO军展开死争

遥远的未来 人类症银河系的近发现了 种具有超强战斗能力的生命体。在对其行进路线经四个组计划后导导地发现 它们可避的目标正是地球 人类与强硬生命体 Bydo 之间的战争 舰即发

F-NOTATION

在街机上诞生的射击游戏名作。本次令人惊异地变成战模式SLG在PSP平台上登场了!在游戏中。敌我双方将在一片被六角形分割为多个部分的区域内展开战斗(与《机动战士高达 吉昂的系谱》战斗时的地图分割方法类似)。游戏本身玩法与传统回合制SLG并无太大差异,只是游戏画面采用让人觉得是射击游戏侧面视点地图。另外,原作中那些具有独特风格的机体及大魄力武器将会悉数登场。

文 米格

美編 位香



(題) 侧面视点地图

游戏舞台的设计类似 系列先前作品,同样具备 各种会阻碍行动的地形与 障碍。当弹道有各种障碍 物时,将无法进行攻击。



波动炮再现!

系列中经典的波动炮亦会再次出现。进行能量 储蓄后就能发射强力的波 动炮、灵活运用会给予敌 人造成毁灭性的打击。

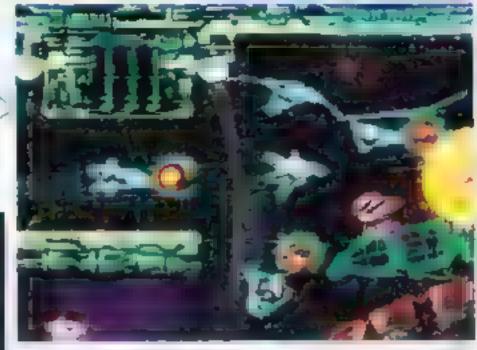


(部)活用Force球进行战斗

Force球称为"威力球",作为"《H-Type》 系列"的标志,在本作里依然活跃。让我军 单位装备上它后能施展出猛烈的攻击(类似 于《沙罗曼蛇》里的小护机)。

本作中的游戏模式

在本作里除了收录有率领地球率抗击神秘生命体BYDO侵略的任务模式外。还有利用无线网络与朋友一起享受联机乐趣的通信对战模式。在此模式中玩家可以随意选择地球军或BYDO军作为操作对象。下面让我们来看看宣方已经确认的游戏模式是。



参照を示されている。 通信対象 同様形式 通信対象 同様形式 データ側定 写以在此确认 教授等導致情報 データ側定 写以在此确认 教授等導致情報 イッラッツ 画導模式、在注量可以查看到已收集的画像

充满魄力的 战斗画面

在进行攻击的时候,系统会根据 对应的武器插入魄力十足的特写画面。像这种充满射击游戏风味的超华 而战斗场面绝对会令玩家热血沸腾。 另外,系列中为大家所熟悉的对空 反射镭射这两种武器也会登场,期待 度满点。



▲对空镭射勾勒出的鲜明光圈将敌机 网打尽 如的游戏画面可以青睐地让玩 东见户到系列前作中的弹鼻射击攻防



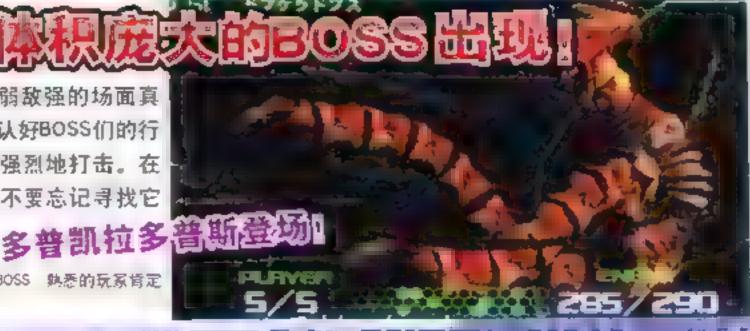
BYDO军的敌单位 捕获可能!

满足特定的条件之后就能对敌 方单位进行捕获,在战斗结束后可 以拆卸捕获敌军的零部件以投入到 我军新战斗力的研发工作中去。

射击游戏中以弱敌强的场面真实再现,玩家要确认好BOSS们的行动情况以避免受到强烈地打击。在回避攻击的同时也不要忘记寻找它

▶初代"A Type"第一美的BOSS 與悉的玩氣肯定 泪流满面。(第

们的弱点哦。



THE REAL PROPERTY.



游戏中战舰的种类也比较丰富。从游戏最初的小型战舰到游戏后期的强力大型战舰,无论是装载能力还是自身火力都将得到大幅度提升。不过需要注意的是,战舰被击沉后将无法再进行修理和补给工作,保护好已军战舰,迅速击破敌军战舰会令战局非常有利。



BYDO军同样也拥有 多姿多采的单位!

神秘生命体8YDO军登场的单位中包括为 数众多的小型生物兵器以及各种8OSS级巨大 生物兵器等。它们拥有不可低估的战斗力。 玩家切不可轻敌。与地球军最大的区别就是 这些机体大部分带有自我修复能力。

8月月0多只是五國

装备有赤铜色装甲的敌主力作战单位。造型诡异。由于持有自我修复的能力,玩家必须一鼓作气将其击坠以避免陷入持久战。



水作足NDS平台的一款原包战胜 游戏 医次律主要为大多介绍等成的 世界视和自己

THE PRESENT

《白曹公市的资料来看》大量共在1个势力反映组成。2013分别是太高的维罗 神图 斯索尔亚雷姆塞邦 内部的阿尔梅利亚莫特图 下部的格兰 维尔特国马

00

阿里的市营特更不等主用

章 第罗的帝国

信仰元素的宗教国家,尤其对"光"元素有精无上的崇拜。该国的纹章是"杯",其中许多从事仪式的圣职者都是布雷特瓦尔塔王国的王族。在维罗纳的修道院内,女性修士要是常见不鲜

了阿尔特利亚马季国家

大陆众多魔术师的集结之地, 是先进的魔法国家 该国并没有国王 而是由简度(魔术师学校)的大魔术师来台理国家

中原的喻士之国 纹章为"杯和剑 建因之王亚尔特琉斯王曾是对抗暴走黑暗力量的增罗纳神国圣骑士 时至今日 该国依然将维罗纳泰为宗主国 这也应有就是纹章的来历吧。

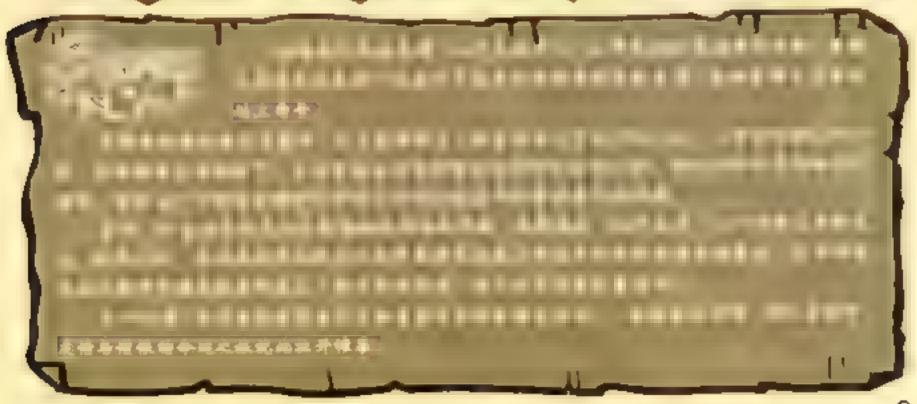
A II PERSE

大陆南部的众多等著集结而成的联合 国家 也被称作 高族

东方的车事帝国 纹章是"粉狮子 <u>第</u>然原本只是贫瘠的小国 但依靠车事实 力不斯春并着周边国家 直至今日发展为 大陆的列强之

00





00



· 布鲁特昆尔琴亚国教



在實特克尔塔王 商王女。赛尔迪克的第二 森林、在维罗纳神图的

90

職之數团的魔术师,原本应是 敢对方的她却投入了主国军的阵营, 虽然她有着与外表相符的天涯光邪。 不过却像姐姐一样关心着高尔迪克 并且知道赛尔迪克的出生秘密。

凯伊

王国的年轻骑士 因不满摩菲雷尤而跟随太子 因为年纪的关系 是个相当独血的青年 使用双手枪战斗



修道院生活。

马贾斯

全国的重装步兵, 跟随太子一起逃出王国。 虽然性格轻厚。不过却是 见多识广的家伙。

主兼被定义为构成世界的量小单位。 电洗证 电 而后面三章又被特款为一三元票,更该五种元票的影响。世界召览的气候和地形 不相口

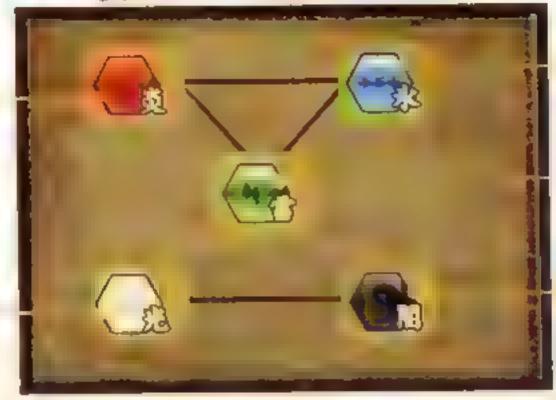
00

- ・火 活力
- 破坏
- 怒
- · 勇气



· 生命 ·活力 苏醒

起意相幾圖





00

-

- 冰 · 水
- 停滯 ·欢笑 ·安宁



- IX
- · 流动 ・悲哀



- 糖眠

·毁灭













The same

·接出中部部。当然



加乌斯

帝国的皇帝,同时也是帝国五大师团 之首"鹫狮子"的师团长。虽然侵略战争由他发 起,但本人却说原本并没有打算入侵布雷特瓦尔 塔… "



亚尔涵布拉

居住在飞港的增入 一直以为自己的身体是 因为受到诅咒才成为了他人,为了解除这个"诅咒"。 她开始了漫长的探索之旅。 拥有比确常人类更为有力 的身躯,性格方面倒是温季细腻,但是关于她的身体 却是一个紧忌的话程







摩菲雷尤

布雷特瓦尔塔里国的宫廷魔术师。原隶属暗 之教团。由于教团被维罗纳神国和布雷特瓦尔塔王国的

王族诸侯视为异端并铲除 因此以复仇为目的策划了这 场侵略战争



贾拉哈特

安拉敦团的老禁司,但是却对女性有着不 输于年轻人的热情,是个萝莉按怪叔叔。



江雪红彩和



\$ -

连邦的领导人。在这次的侵略战争中站在 布雷特瓦尔塔一方



安瑟姆

达鲁辛之子, 在连邦中有表崇高的威锐 被 视为达鲁辛的继承人。帝国发动便略行动

后。 糖使弓箭的他站在丁 旧友赛尔迪克的一方



奥卢

山鞋团"枭"的首领 以"×戮 自居。对

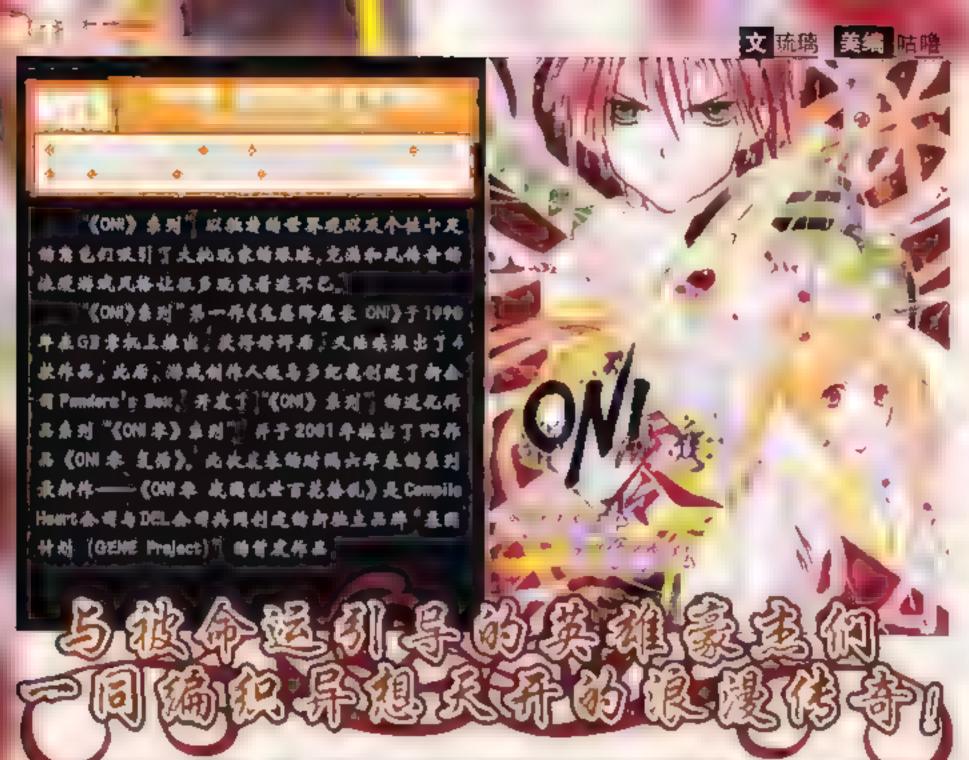
因此对 部下非常严苛 于恶行非常反應











为全新的"(ON 空) 系专"作"。本作的"文字》的"新戏方式"。如家作为"直、旅戏的实生也"。加 要更为AVG形式。本作的世界舞"等"。中型中的战术未期、魅力十足的主人之所"将有1等扩大大赛中 为抗家们上海绚烂多彩的机造战事。路戏手将有15 兴主人名韩朝元素。走至路景之全在海水平高点则却表









下面上我们先录看看本次制作商率先公布的>名介两浪曼、 幻想和风风格的魅力角色吧

阿空儿儿之进

年職,19 岁 | 身高。171cm | 体置:65kg | 微器:七刀流

虽然实力强劲。但却总是一副是 儿郎当徜徉的青年创士。他平时 使用插在腰间和背部的《把剑进 行作战,但其实他看强的是隐藏 着的第七把剑。

九尾之瀬脈

年龄。14岁 - 身高。164cm: 体量: 42kg - 张器: 特殊領領

拥有与诱小身材散然不符强大战斗力的少女。 性格活技、开朗,且无论面对多么大的敌人都 能够毫不畏能。一直向前。她便用变化多类的 特殊敏能配合自己轻激的步伐战斗。

飞跃之甚太

年转: 9岁 身高: 1210mm 体量: 22kg 武器: 刺枝、树叶 非身边随处可靠的物品

使用编字可得的石头。树枝等进行战斗的少年。虽然他自称是生于名印。但 实际身分却是某恶者军团的年轻头领。 为了解开封印在被马山的时空童子的 秘密,他参加了这场宫廷比武大赛。

夷依传马

者起来稳固而文雅的制士。他虽然眼睛看不见。但是到术一慌。光是与对手对峙就可令 其表胆。平时他总是沉默寡言,不到必要时 惧不开口说话。他所使用的武器——妖刀 "脱苍剑"可以令对李看见幻象。

神秘劍客

年款,不详 身高。143cm 体重,36kg 武器。铁鼎

出现在主人公画前的神秘剑客,似乎对比赛 各会场的优胜者都很有兴趣,但他真正的国 的是什么却无人知晓。使用铁扇作为武器的 他拥有与可爱外表根不相称的强大战斗力。"



本作是一款动作智险类式。且多可以在议场运动上发挥自己的。"强、大量"。"练行的触模功能未体现上游戏的幽默工事。本作出在现一平台是由己。"不过的了一作为一款只有流旋风格的美式动作游戏。在游戏中每家老师演"创造者",即游戏;的净,其实就是明着有解着的玩家自己,玩家但是出来的主角将被与数至一片变到明光的地方。几十学年基于着冰雪、主角的使金就是拯救以片土地并恢复世界;原



▲先大致确定主角的轮廓



▲然后对身体各部分进行描绘。



▲充满童话风格的游戏场景

恶搞无极限,

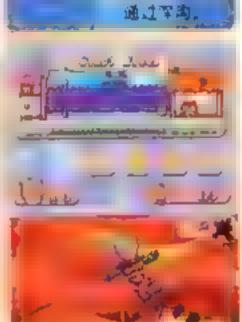
画成卡通人物



游戏方式类似于(超级 号里奥兄弟)那种横板如作 过产类型,玩家要控制主角 蹦蹦跳跳攀上平台或是跃 近深坑,使用各种武器来击 脸敌人 本作最具有特色的 是领具深度的物品创建系统,用笔画出来的东西不光



可以自己使用。还可以与明友们进行交换。游戏刚开始时,玩家



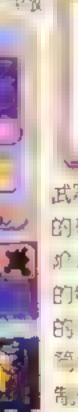




办法首先在创造模式中创造角色。 NDS下屏就是让玩家创建角色的地方,你可以将自己可能想到的任何东西作为主角。你可以将主角绘制或名克人或与里爽的样子。你还可以来恐怕自己的朋友,把他们的用字正至忠处中。除此之外,点从命物的。该也可以使用游戏中的模板库快速点。10以使用游戏中的模板库快速点。1个名称,并为其。在一当然,如果你自给证天赋的话,还可以手给此一名仍表相当威猛的英雄

玩家在设计完工的 样子后,在胃险的过程中也会遇到不 少谜颜和机关,玩家可不要主游 戏设计者没好好设计关卡。因为 城里中的各种机关和产量工艺玩 家自"来宁于福祉、在下标。主 一种理告证或是华也现在"做









武器,这些全凭玩家自己,这好、你可以固定任何希急占怪的东西朱磁为武器,在两型过不去的地方时,还要回出台

於,然后才能式利,應过 物品的绘制界面就美似 个傻瓜型的心绘图软件,玩家只需通过简单地点上、描绘和拉拽就能制作上各种形状的趋具来,非常考验玩家的想象力。





出本作的 長衛海母 等不及

台"x" 社员开

了的次家就是自動我

进入线带而林气大会

1 是进行体林探討

研新的樂17

本作的存在于2点 大二、游戏主大宝军大多数时间 图设在证券 植物 是《京本石物主义》、以门大宝文的行业者"主义"。 建筑 建筑 生,原 其 机 的。 计零级可以选过多年 1的产品的 第886 (1)全人之一个手台上。



等回然显者無的必然失冒险

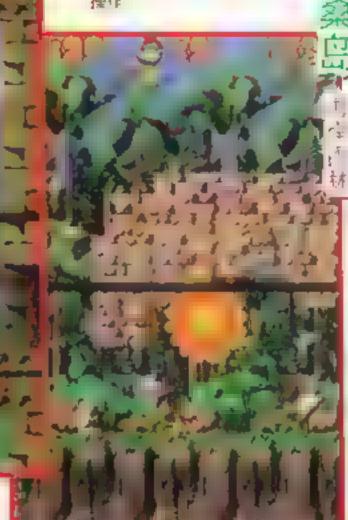




在各种场所穿梭回荡

作为一款 动作冒险游 戏. 本作同样 **有着丰富的关** 卡,并且每一 个关卡里的 机关标道过程。 必け得非常自 特的 充满了 机一下核的 (a 情, 1) 李石以 样美丽的,是 I or fa : 1 erista, t 自成证我们。 起看看本作的 主要关卡究章 自哪些非

▼ 大金刚的初始智险场所 玩系可以在此先队思本作的 操作



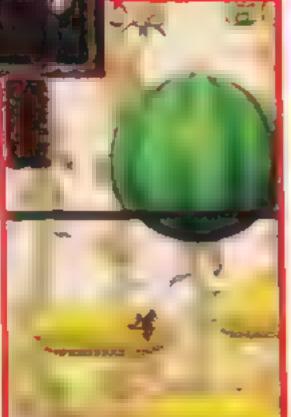
失落洛丝岛 丛林石路





大

果蔬岛



(200 0 9 1/2 20

桩的迹体损忧 考验玩多眸般力与反应 并且

能值 INDS的We F 进行酸大4人的无线通信对

佐 和湖友(起摹立本作的牙趣》



文 LIKY 美编 没香 Vol 56 P24 / Vol 61 P33 / Vol 64 P49

但《各《ND》玩不的《FFXB : 人气液》之水已经告一段落了吧。接下来我们该期待什么了呢》作为"FF级"的话、不用说。自然是总状《 11 》 】 随着发售目的临近。游戏公布了起来起多的折青报。接下来我们就一睹为快



冒险据点公开

學开家學展具 当 から的双胞胎姐弟助 「本和并利、關係中华的地方可是主机十分 物特拉(レベナ・チ・ラ), 汉是一座海番各 个种族居民的巨大都市。在国王科尔卡(コルカ) 的 好 明统治下。 大家石 以里和睦相 处 安宝 」 」。 这个地方也成为了娼学俩一 に長月的 个据点、【① 上科尔卡也为姐学两 提供的当名的是助

於特遇 ► 初次來對王都的主角

▲科尔卡王的话语总 是雖含玄机,他提到 的"世界的全部"是指

りは存在である。 イル・より引きを受けれるな ト、性質のででの。 でなるな数(1)200

4、4年 - 1 数 不 以一世別州不戸 卯 古際 南 ドナ1 2頃 川のごはより 和

7 3 - 2- 1 - 2

F F, P

什么呢?





▲高大的房種、绿色的植物。清澈的水池。雷贝纳特拉是一 座美丽的都市。



提供帮助的

(FF)署名的吉祥物奠告利在本作中也会登场,这次它们会成了一个"莫古利集团"来为主角提供帮助。在冒险

过程中、它们会出现在各个地方、来给 主角一些有用的冒险提示、当然、除了

这个工作外,它们似乎还会干一些其他事情

▲可爱的莫古利会结成集 图来给给主角提供帮助

▶ 除了直接帮助主角外 及占利也会通过简言级的 間高來给予主角提示



▲"切换 角色的话只要点击角色图标便可。"桑杰利走在解说的戏的基本知识

▼ 格尤力的目标环重合例阿 各哈特質姆的目标环上、此

时间标场并始发白光

与同伴协力的魔法攻击

"意去替加"是"成本证的一个手去系统。当上任"一件" 一句的意志可,或会用或"魔子普"。此时魔才的用力 会寄生变化,成为也会远远大于单人释放的魔法。而实施 "魔去叠加"的、理也并不复杂,只要事先给角色设定好魔 石、死。在战斗上是证明。从人发制。相对一、本土和、 程间流畅地完成。以下我们来具体看看。



▲让尤力使用魔石。上屏出现尤 力绿色的目标环

57900

▲首先在下屏点击河首哈拉雷姆 的谦具栏 使用概石。然后在上 解决定攻击位置。此时上屏串现 黄色的目标环。

▶出现目标环后、阿鲁哈拉雷姆 應石会发出绿色的光。此时在下屏 点击持有同样流石的尤力的图标。



▲此时发动魔法就会产生魔法整加效果 会给 子敌人巨大伤雨

43

独乐乐如众乐乐

作为 款标榜多人联机乐趣的(FF)、本作在联机模式方面的设定绝对会正玩家充满期待,想要不少玩家体验过GBA上(光明之魂)和(塞尔达传,总四支针)的联机乐趣并留下深刻印象,多人含作写跨 直都是充满魅力的游戏方式。这次的《FFCC》借助Nics的心,无线机滞能方便地让4名玩家进行无线联机。而联机的内部也相当丰富、广义上菜进生要行为两大模式,一种是混满联机合作冒险的"自由模式"。一种是混满联机合作冒险的"自由模式"。一种是混满联机合作冒险的"自由模式"。一种是混满联机合作冒险的"自由模式"。一种是混满联机合作冒险的"自由模式"。



强调联机合作的

TEED ED

及模式类似 FGBA"《州明之 观》系列"的联机

模式,4名5家一起企作挑战正常流行中的这 宫租场所,一起协力手取,对抗300°,直到 突破迷穹,吴成巨街。 大地图画面选择前往述宫 和同伴一起探索述宫 击破迷宫中最深处BOSS

MANUAL MANUALLIST



▲在大地图上选择要挑战的迷宫,跟《光明之魂》一样。



▲在述宮中合力学放和解註

"英灵之谷"是故事流程中尤力小时候通过的洞窟,只要正常流程中通过了该迷宫。在联机模式中提问选择挑战之。作为最初可选择的联机冒险地。"英灵之谷"其中的敌人都比较弱小,谜题也相对简单,玩家只要合力打败撒案处的80SS便可完成任务。



▲在述宫的最深处, 巨大的80S5正等着人家的到来。

强调联机对抗的

强調对抗要素的"任务模式"包含的内容相当丰富,根据任务目的的不同玩去也大不一样,有比拼杀敌数的,有比拼道具权集置的,不过,无论什么样的任务,最后会根据或续来排名,获得好成绩的话会得到更好的奖励。以下先公开3个任务的情报,让大家了解该模式的详情。

多人模式的彻底解剖

雷只纳 特拉士都突 然憑受大量 修物的袋 正,在科尔 卡王的清求 下, 玩家要 山原怪物。

前往 迷言中 ▲在科尔卡王这里接受委托,然后开 始挑战

迷声分为"展"。越到最后敌人越强。机关也 越来。而该任军比拼的就是主敌数目、最 后矛敌最多的玩家将获得优胜。

▶在屏幕上可以看到。每条死一名敌人都会得到相应的 a 声 (4) a

在科尔卡王那里接受任务 玩家一起挑战任务

完成任务后根据成绩获得报酬





代出了大量 的英艺和 孽, 在基土 的.要求下. 玩家要均類 除草工的角 色, 前往迷 宫中珠草.

在主机

的则。后条然

▲接受任务的画面,可以清楚地了新任务 目的



最后除草数 多的人将获 智优胜。

▲大家在迷宫 中奋力拔草

■届成绩 发表了,成 缝越好的玩 家获得奖励 越好。



在限定的时间内,大家要在迷宫中抢夺 一个魔石、持有魔石的玩家,随着时间的燃 加州数会不断增加、市县他民家要利用各种 下,、大户寺、述「洋布」。 即有机关和复项利用 的,1具 多模式在许多对抗游戏中都几个 至、相心大家情談很知思門















本作是「益量」的放风化产物,或时,只作人物的性格。全先牌、并将一些著名的依盖等来非些为私勤, 权人排货。 复志里,各大敌对监禁的角色们来到 司 工制组、冰峰前赚同个商出。





出不同的台词。台画总数多达"000种以上▼ 当进行诉弊 碰时 角色会根据牌局状况说









怎么现在才轮到我出场?我是主角啊!





全产有"真理"的主旨。在本作电点是某技术的特郡。周达中华中有无数给人留下深刻正等的名词面,这些名词童中的严肃会在本作发挥极大的作用。在对用事,当自己的技能概能和争一定学就"发动"至自转",从为获有各种证法效果。任借该技师,即使任何战况对自己

不利,也有可能一发证转。原作中严肃正经的"气"。中 跟麻粉挂钩、带来的损饮效果。发宁前的哦。



▲该技能允许坑套替换 定张数的手牌 把不要的牌纸烧换 画图

▼如果对手 足男性角 色 那么感 技能可以把 他的枝葉槽



▲下一層中让自己的牌中大樓出现簡子,凭借这种牌就能轻易做出清一色,一条 龙等大牌响







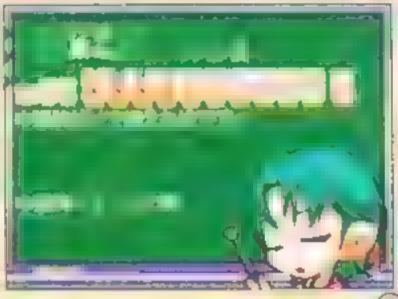




自己拥有的机体模型能够让自己 在对局中获得某些特殊能力、但如果 玩家编掉了糖局、 级模型也就接手相 让了。



很多不僅麻將的 达然 J能会对本作的看班。以取至的态度, 会对本作的看班。以取至的态度, 不过现在敬证 安司。哪年你定能 对麻将 第子通,通过本作中间 错的教学模式也可以轻标上手 但于麻籽等而至是两点是不要女 性一种有,从 对, 好们会对麻籽 的基本规则 一番数的算法进行详 细解说。



■当自己的牌字现态样的 情况时会产生常数 画面 中都会进行简明与佛的类 酶 如本化中的 断幺 指的玩事手中化增全部是 种型本花色的2 8 胡 了 陈幺 陈为一件牌 了 超增益得金铁化数寸 和数成正比





◆ 中药柯瓦特罗的哈曼 为了将他带出一种将服 打一场激烈的麻



▶ 因收集机体模型而一贫如先的阿姆罗



」 天天沉浸在打打乘杀游戏中的玩杂们。让我们一起接个心情来看一款清新可要的自成游戏吧。 2005年在NGC上登陆的"《是丁机器人》系列"只 地出了最新作。这款以种植可是小花为主题的游戏 一定可以给大家写目一新的感觉:

为了除教在世界上即将灭亡的小花们、玩素作多行意。这一"自一"(一一可是于机器人),利用它能使花朵开放的能力来种植。这些情况大学的意味在一这个腐负重任的显于机器人要通过为花园等水。以及排塑机工作者。来有他具用证,有具开放后再将它们种植到公园中。除了各角点中花桌以外,也多才发布护军们有生长的过程中不

破跡之生物"小黑"残害。」。 いっぱ、加まける姿も埋い 団、社公防要得更加美丽。 知時、まず こくり ・14

▶ 苗里来候为港 当从留的航它水。

Nintendo





▲使用舱控笔来操作豆 工机器人为花儿们辞者。



▲花朵们的美数"小黑"们出现了(要怎么做才能保护自己的心血不被破坏呢?



▲各种复杂的操作都可以通 过点击触摸屏来轻松完成





▲正在房间中充电的豆丁机器人。



▲还能在豆丁机器人的房 间内能确认目前已经在公 個内种植了的花朵

包丁机器人的房间是豆丁机器人保护花朵以及维护公园的据点。豆丁机器人要在这里进行充电。查询资料以及接受公园好设 维护的委托等。

面显的修缮厚利用

玩家所伤類的是丁吧器人还完成的另一个重大使品,就是要修缮花儿们生活的公园。随着故事的进展,豆丁机器人会得到一些建设公园的赚具,之后使可以在同学的协能下在公园内建设道路。河一等,还可以建设有趣的娱乐设施哦。总而言之,玩家可以随性建设自己重爱的公园



▲豆丁机器人可以在自己修缮 一新的公园中自由漫步







文 雕画 美編 味噌



· (可开在) [2] (发音发起)之序至层集 进到"水""走"万量"中"的东南(来人、把古学"北道往花" 作者表元夫美术诗者也,于无非风龙家人或宗老家人亦不 可取。这次必有的两本自己从来是未准备用行关键的重要人类。

这位哲学颜文性化的前提人 **学识从深合的**面描述 DEDICAL DISALES OF THE TRANSMITTED TO THE TENT OF THE 这种自己一般被设定为经典的进办主人。当是由本语 大可能性成为最大的需局無列

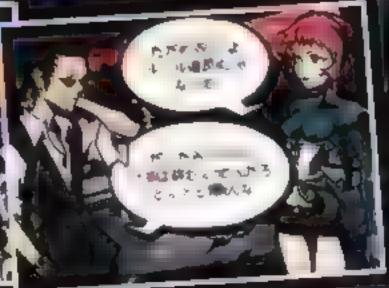
▶ 多數附領 羽 独信尔也 会驾出严肃 的表情。是 !! 有气膜膜 黨的角色。

印

看

專

34四年 李43 ▶ 鉤书章 お練 できる 34 /10 事情呢? 电 相性 争数、形装



→ 对死排 的态度啊。 相当冷 浅。毕竟 **商务** B UII 的人物。

(国主义体) 和羽熟看起 来槽当熟 套,他在拜 托羽輪什么

MA A 事(しため) は

職物的權力不性無數

4.641

▲对于青维来说《明确的建议充满大人的自信。』

الكراميستك



以前已经简单报道了本作存在各种资标。代表着很幸的品牌。在混合的不同地区和不同时段会流行不同的品牌,只要装备上当前情况下流行品牌的徽章。角色的攻击力就会上升,而如果该品牌很不合群。也会得到攻击力。 半减等负面影响。

▶ 地圖上全里示该地区最受求逻和最不受求逻的 品牌各两个。并附带它们对角色集力的影响状况。





▼大街上满是海標報側 號的年轻**水**碟。









▶ 这里的人 们人们要求 事情有毛領 的衣服。

養童品牌对战斗力的影响

相同品牌的微章,在不同地点、不同时段使用会产生概然不同的效果。如何格配微量也是玩家必须掌握的重要课题。









· 直子起達婦師教學與特別發展()



高级市区377



上并在他是世界的一个工作。 是用皮是是使人名 另外 各类中的 DOSE A 汉尼亚发展的主义他为心理工作的第三人称单位 让我们一是来看看吧。

光环收束

在《洛克人ZX》中按照自己的感望最终是救世界的同位主人公。本作中 也将以成长后的姿态登场。虽然作为同伴的可能性很大,不过被提现有的国 国来看,似乎也有全定享完全是敌人理



▲葛莱与艾尔见了面 艾尔似乎正在懒精什么更加深 远的打算。

阿梵

在前作结束4年零8个月后,无论是在精神上还是身体上,梵都已经成长为一个不折不扣的大人了。



▲ "不要因为力量而继失了自己。"阿梵对阿修发出 了赞告。

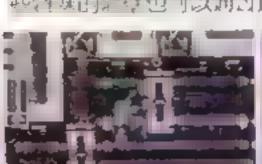


的独特魅力。

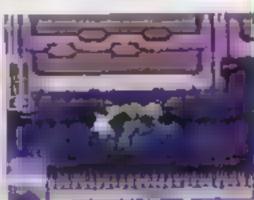




▲地下的旋铁通过声波的操作。向主人公泰来



▲特定的填號可以进行單爬



▲水平飞行、通过满屋陷阱的版面

本作一共有"初心者"和"专家"两种模式。如果选择"初心者"模式的话。





▲遇到难点的时候, 就会有提示出现, 指 导下一步该如何游戏,

式的活。 在游戏会中 出多许 操蹤的 提示。

▲ ▶奖励硬币一共有金、银 铜三个种类,可以存放在猎 人专用收集室中进行收藏。 在满足特定 条件的情况下将 敌人击倒就会出 现奖励收集硬币。





喜欢唠唠叨叨个不停的女性机型生命体。 虽然身体很小,但是通过蓄力,可以单独给 大型的电力设施供电。因此,其超高的攻击 力也是可想而知的。





▲缩小成齿轮状进 行突进攻击。

■特斯兰德的攻击 可以将周围的水管 击破 注意导电的 水流。

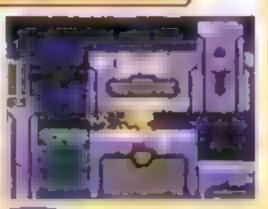


▲能从水管中召唤出像老鼠一样的机械生命体,可以使用锁定攻击一次性全部消灭



登身成为特斯兰 德之制就可以通过狭 程的通路、以此发现 隐藏的李重声具。

▶进入隐藏的通路 晚便市 天周期的杂兵



凯準準備



▲发射照移性能很强的导弹 只有 在半空中使用新武器锁定点灭

较高的位置移动

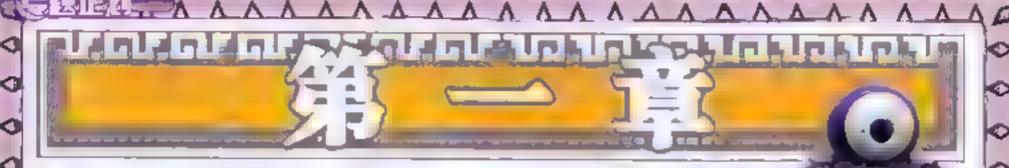
凯泽米蕾的变身 与机械台进行组合之 后,就可以使各克人 获得飞行的能力。由 于机械台的重量较大。 飞行速度也相当缓慢。







话梅杂志&3DM-SMV



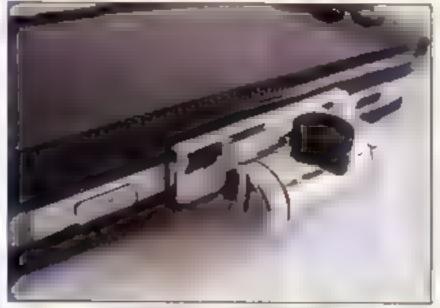
回即

以十五地保留了下户

0

7 2 mg F

PSP的摄像头周边恐怕大家都已经熟悉了吧,其131万的实际有效像素自然不能和专业的数码相机相比,甚至连一些两、三千元等机的摄影效集都无法超越。但对于人部分



▲PSP的遺像头 非常具有附而癌

普通玩家采说,这样的压质 其实已经足够了。何况,除相机。但非常具有收 了拍照,这个摄像头还直接 截价值

了拍照,这个摄像头还直接 被价值 支持短时间的影像录制(15秒·····)。其实早 在90年代初,任天堂就曾经在GB上发售过一 款照相机周边,不过超低的像素解析度和黑 白两色的画面使它的实用价值远远小于收越 价值,可存放照片的数量也仅仅只有30张而 已。有趣的是,使用周边中自带的软件,你 能够对拍摄好的照片进行修改。比如给你类

俊的朋友画上水汪汪的大眼睛,或者是在手

掌上再圆出一个诡异的脸蛋. 只要你有足够

0

O .

 \diamond

0

0

•

0

 \circ

•

O :

国际高强(证明

没错,上面所说的周边就是PSP专用的 官方GPS定位装置。配合《大家的地图2》、 (MAPLUS掌上导航》或是非官方开发的自制 软件都可以实现GPS实时定位功能。有了这 个东西,你的生活会变得非常方便。像故事

中凉子使用的导航功能其实只是最基本的用处之一,在(大家的地图2)中,还有一个非常有意思的"步行者探路"模式。这个模式是专为意欢散步的人设计的、只要你选择好出发地点与目的地,程序就会自动设计出多条风格不同的路线。其中包括最短路线、有屋檐可以遮阳避雨的路线或者走起来更容易的路

线等等。〈大众高尔夫球场〉也是近期推出的



▲PSP专用GPS定位仪。由于要接收卫星信号 所以不得 不把体积做得相对较大一些

一款有趣的"游戏"。之所以要在"游戏"两字上打上引号,是因为它并不是传统的高尔夫球游戏,而是利用GPS定位装置来帮助那些高尔夫球FANS来测定实际比赛中的各种情况,包括打击路线和打击距离等等。

▲《大家的地图2》、配合GPS使用就会很有意思。可惜不能在国 内体用 Oi.

O:

0

0

0

0

0

0

0

目到到

A A A A A A A A

其实,大家跑步的时候要想知道自己跑过的路程或者是所消耗的卡路里,都可以使用计步器来实现。掌机上配套使用的计步器醒早也是出现在GB上,著名的(口袋妖怪 黄)就曾经推出过专用计步器,而且还在中国台湾地区发行过正式授权版。只要脑入自身的个人资料,然后在锻炼或散步的时候随身携带,就可以计算出你每天所消耗的卡路里数。做吸引人的足通

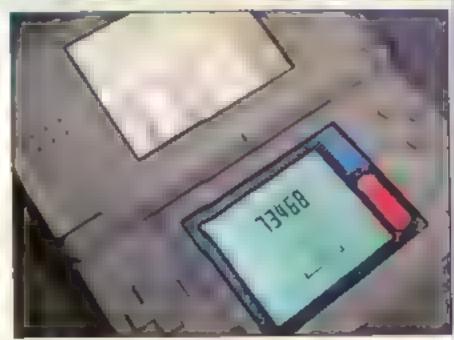
▲第 代育成散步计 虽然还是原白油品 的

0

0

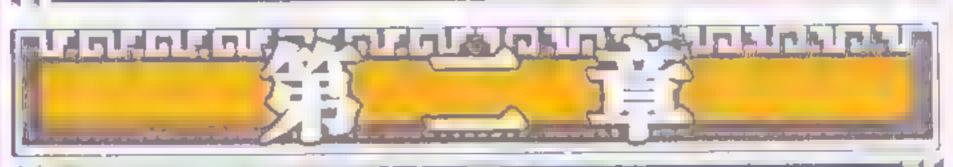
0

以红外性或铜、比性器 "以 将所走过的步数转换成《口 会证证》;的念式 产业 级 、可用于破炼、有 「用来 靠 戏、军堡是一 坚思有色好在 选、不知道在 《有人为了变 报题升级道即 "确"即"而 天天连生"以 [等 中《门答证 怪》的计步器还曾经准 到



▲在 口袋妖怪 珍珠 钻石 中所附带的计步器灵感 也是来 五子(全银)冲的周边

第二人。的代,对应的答式是《公林性水 制)就在去年年底,他们一分。] 中推出。 数是一种的自然者高达 《高城散》计》 该个对应的证金软件,素物"本青县"的样子会 根据现象的运动情况为生多要,也会将任象的 所有影響数据全部记录下来。对于那些思维与 的朋友们来说,是一种农场的就样。





◆#会说话的童语DS®的语音功能非常强大

NDS的束谱游戏有很多,其中收录菜谱数 電最多的游戏要数任天堂推出的《健康应援菜 谱1000 DS菜单》了。这款菜谱收录了日本、中国等各种风格的1000种料理制作方法,另外 还介绍了营养平衡、饮食不良症状等常用生活知识——健康生活,从饮食开始嘛。但如果只是图文资料的话,就无法发挥出等机的优势了。而且一边看着菜谱一边做料理,我们大致可以联想到 阵军烟从磨房中缓缓飘出的镜头了。设关系,这边还有一款实用游戏(会说话的菜.普OS)。游戏中收录了超过200道的菜谱可供玩家学习,不但可以亲自着到各种做法的演示画面,还提供了全程语音提示。这样做起菜来就不会觉得不方便了,蒸煮东西的时候,新手最大的可能恐怕就是菜

•

0

. 0

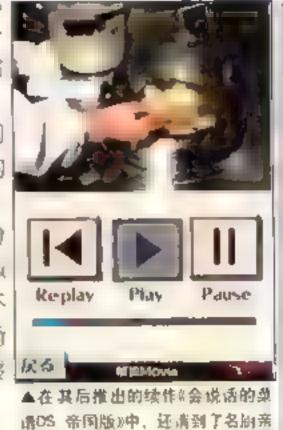
. 0

0

0

9

0



身市并

由于PSP有红外线功能。所以自然可以 做为遥控器使用。早在PSP发售初期,国外 的软件达人就开发出了一款名为《RSHELL》 的红外线遥控软件。虽然其软件自带的配套 程序只能遥控Sony、松下等知名国际品牌的 少量电视。但经过源码的修改,理论上来说 可以控制所有支持红外遥控的家用电器。另 一款名为(SonyRemotev)的软件在电器基程 方面兼容性更差。不过其特色是可以直接作 为7W型的PS2遥控器使用,这样一来。用 PST播放DVD的时候就方便多了。强中自有强 中手、当红外遥程产品满足不了人们是要的 时候,甚至还可以利用水下无线网络来控制。 各种数的产品。国外有一种名为"AAC"NX" 的集成控制端装置、利用它配合PSP的Wi Fi 功能使用。你就能真正她实现近程置控家

5 1 5 1 1

上 動 所 说的 虚控 功 能 都 是 非 官 方性 质 的。



▲"WACL NX"与PSP的组合。很有未来 的磁觉吧

0

目前官方惟一实际投入使用的遥控功能只有 PSP和PS3之间的互动。前不久刚刚升级的 3 5系统就在这个方面进行了加强。通过给 PS3安装摄像装置,你可以在任何有 V FI信 号的地方看到自己家中的实时情况,是不是 很疯狂的功能呢。

58

到出现了刚才节目的画面 飞跃还能用来有人

没错,非旧GBA能够当电视看, 早在 SEGA的Game Gear上就曾经推出过专用的 电视调频器,接收效果在当时看采述相当不 错。故事中的这款GBA电视接收器周边的耗 电量有点吓人, 两颗A3电池只能连续接收180 分钟的广播或者是90分钟的电视讯号,算起 来只够看 -场足球比赛、还得去掉中场休息时 间、汗)。其分辨率也仅仅为240 x 160. 不

0

0

0

0

0



▲NDS的数字电视广播书 有起来简均时尚

日放在 GBA如 計論物 PM 18 55 1

一. 強

视频一

果也不会差别哪夫。NE 上地管经推己,两

款申视周边, 第 一款是Agatsuma 为老式NDS设计 的, 体积相当笨 重. 使用4颗AA 电池可以持续4~ C个月月,同門支 ▲GBA电视周边 体积 持Av辅人,想一



O I

◇·

0

O.

0

0

0

0

0

竟然比GBA本身还大

下,要是利用ND(时象果htPS 或是xbox3f0 的游戏,会是一种什么样的感觉呢?另外 歌图点的功能设有第一款那么强大,但是体 积却只比普通NDC卡带大出一点,看起来十 行简约。具使用的也是NEC本体早源、充满 甲星的点: 、主机大均 1以持续使用: 个小 计 而无要认外的著手也一很一起。这款引力。 常接收与播放日本地区的数字中见"耀、石 国内几下接收不到目标



事地支配了。怎么办:"净子从小说资助申了。"没关系、我们不

在学生的代里,为了看漫画书而又不让父母发现, 天天际在被笔里 1名生 1 - 大庄 5户 1 中 八门两大厅 1月尽华俞着乐的日子,想吻各位或多或少都经历过。 同学与注意。代、我们就要用科技来解决。NOS和PSP的 西亚美国的礼息企业技术、侧子标告不均的散换外。几 年本完學中太大的特量。不过而一声麻烦的是,这两个 学生工人人、要 自由中人不做任何操作就会自动切断与 为事等。"一心掌机。其言言、做事中功量的大模。还是小 该被与给我们神奇的G-3M。不但特利 J. 耗甲又少,放 最新的竞变还能有足够的保证、果然是手电之中的上上 者之选项、以上内容结1,714. 。 1 友子要学环顾



▲PSP的高钟软件 界面做得很漂亮

NDS的本身自带的同种功能才能常常被大家所忽略。其 奕,在没有声铃等被时工具、军机又没电的时候,这个功能还 是很有用处的。如果是第一次使用这个功能,你可以进入NES

, ,

的设置菜单、选择第一项附钟设定中的汽钟 选项就可以对制钟的时间进行设置, 然后点 **违屏幕右上的开启闹钟来使用。屏幕上会分** 别显示出现在的时间、而钟设定的时间以及 剩余的时间。以后如果要延续这个设定,只 需要直接点击NDS界面右下的流红图案就可 以了。任天堂对这个小闹钟进行了精心的设 计, 首先闹钟的音量是由轻逐渐变响的, 这 样就会让人慢慢地醒过来,而不至于突然惊 醒你出半条性命(:-D)。在闹钟响过1分 钟以后,如果你没有及时关闭,那么闹钟也 会暂时停止父04. 过5分钟后再次顺起。对于 像本人这样喜欢在第一次醒来之后再睡个回 光锑的人, 这个功能是再贴心不过的了。如

:0

9

: a

. 0

10

· O

0

0

9

0

果你只有PSP, 那么就必须通过自制软件 看。 能实现点钟功能了。其中(Seep Nake PSP) 是比较实用的软件, 时间一到, 即使在待机 状态下,它也能立刻。数语PSP、响起你自己 Q定的**铃音乐。



▲ND5目带的南钟功程 取香易儀人忽视





[] 甚至 | 作的光不是太强烈的地方、攀头户, 暴动完全 [] 以当 而境子来走到。特元是50万、不知道的人还肯以为是一直折叠式的。 镜子 至于P. P. 用. F. 尤更广使了 不再生物的反开多果良好。 连。ME 医盘性 J以为丁镜子引用、怎么样、是 不是从Ju, 的盘面上 查到了一张熟悉的脸面呢?

随身带一块橡皮、一支钻管以及一本写一的。凡该算是NES了。很同档 皮与记事本,这些都已经是上个世纪的事情。的是,"舾摸世纪"并不代表着 了。现在是21世纪了 你还在用军来记录 "手写革命"。目前为止, NDS 么?无素什么市技术部节的PDA或是大几千上还没有一款软件能真实现手 的智能手机。只要你有一台掌机 那么就赶 与记事功能。毕竟军写识别是 快把这些劳什了丢掉、先人信息时代吧。

要说各大掌机中最适合作为记事本使用。都不想毒出这么麻烦的事儿来了

有专利的,自制软件达人们可



0

0

己经快要结

来。不过使用传统模拟键盘输入方式的软件倒有很多。比如STOL-2端烧录卡M3和G6在去年的一次更新中就在内核里加入过一个自家专用的PDA软件套装。利用套装内的记事功能,你可以使用拼音输入法,简短地记录下一些中文的文字内容。不过这款软件对输入字数限判实在很苛刻,最多当作使签来使用。当然,如果你想在NDS上写小说,还是有办法可以解决的。由国人wilreno开发的一款名为"Renomemo"的自制中英文记事本软件在前不久更新到了2.20版本,支持每个文本文件最大1023个汉字或者是2047个英语字符的输入,万使吧。看来国人自制软件者们的实力也不容忽视呢。

什么?你觉得NDS的屏幕太小了,排不下多少字,用手点着输入也累?没问题,我们还有大屏幕的PSP呢,(Notepad)就是一款方便的PSP记事本软件,不过输入速度就要受到很大的限制了。

0

0

0

O 1

0

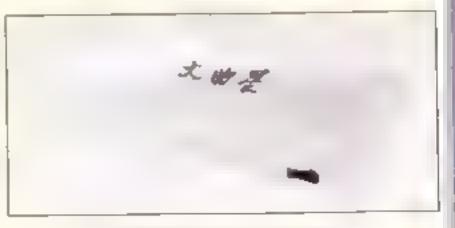
0

0

0

0

0



▲这种型号的文曲里,你见过吗?

· 作朱五我哪才能打 付、我是从中担

PSP的专用表点以是随着的用软件 (TalkMan)捆绑发售的。你可以通过它快速地 实则中、日、韩、英四种语言之间的常用语句 互翻。还有一只长相猥琐诡异的乌鸦作为老



Mi Taik Manu作为 放应急软件来说 其创意是值冯称赞的

师。当然,它既不能帮助你完全掌握一门证言,也不能妄想掌教它就能满世界转悠不用愁了。最多只能作为一种哺助而已。不久前发包的(TaikMan 欧州语高版)还对应了包括西班牙语、意大利语、俄语等等一些欧州常用的语种。NDS在麦克风上的应用就更不用说了,假则的游戏之外的用法就要数使用Wi-Fi无线网络来进行的语音通讯功能了。(银河战士Prime 指人)是最早对应这个功能的游戏,在对战开始之前,只要按住Y就可以和别人进行语音对话,而目音质清晰。(口袋妖怪 珍珠·钻石)甚至为这个功能单独推出了耳麦周边。



的上面人

0

科技的发展往往出人意外。就在前不久,国外DiYer就曾经把一台厚GB改装成了能运行Windows的高性能PDA,甚至还加载了4GB的存储卡。另位疯狂的玩友在汽车的显示表盘损



●使用NDSI 控制的 小车 以及使用NDSL进行油通 讀憶效果处理的 肖像照片

环之后自己改装了 台可以显示多种数据的GBA SP。一 位程序员兼画家被任天堂官方允许为DS开发 查专门用 于绘画的视觉效果处理软件。故事中的那辆星控赛车则 是由 名软件工程而设计开发的、你可以使用PDA、PC、 PSP等任何可以发送A FI无线信号的设备作为遥控装 置,而NDS贝作为接收筛固定在机械小车上。这辆貌不 惊人的小车可以做出各种高难度的动作。目前还处于开 发阶段。或许哪天,我们在心上看到一个等身高的机械 人,正朝你微微一笑,而它的胸口固定着一台NDS的时 候,你干万不要太过惊讶啊。



▲如此复杂的电路 』GB完全获引

人地上二

"杨桥"这个门的由来是和老式GB那酷心转头的选型有关的。第一次看到砖头GB的时 候,笔者就已经对其服藏主人的杀伤力感到扩发了。真本概为七大武器之前,居家旅游节 人人口运查啊。有1。相户5万的时代到来之后,"板枝"又有了新的定义。专栏广些因为制

机或使用广生软件介导致扩环的"发展机"。由于各 大主机的体积不同。所以"板砖"们的用处也不相 同。比如PSP比较适合用来垫桌子底(记得要反过 来垫:-D), 老式NDS比较适合用来砸人, NDSL比 较是合用未来主、布砖头为过滤岩等义。如果停住 几十万台就可以盖小别墅啦。



真正的●复级板砖 ▶



比起POP自带的风景 刘尧功能,NEU就 显得相对差。点子。由于因没有记忆棒又没 有其他可用于扩展内存的存东,所以还不得



▲PSP上的MSN软件 界面几乎和PC版 模 样

不同是发售一个 内存扩展卡做为 暂时的存储周 边。不过采用

Opera为内核的



▲NDS測览器、双屏浏览更加方便

0

NDS浏览器可以使用触摸屏手写输入网址和 点主链接,这又比PSP方便许多——"各有干 秋"就是这个意思吧。通过自制软件《NDS MSN). 还能直接登录MSN服务器进行网上聊 天,可惜只支持英文输入。《Windows Live PSP Messenger)的功能更强大,不但界面 与PC版MSN几乎相同、支持绘画等图文功

O

G

O

0

0

:0

0

0

10

能,还有15款联机小游戏可以进行远程对战。对英文熟悉的朋友们可以尝试



如果想要将NDS作为按摩器使用,那么 最好选择官方原装的震动包。实现效果显 示, 户方震动包双马达的多级震动效果, 绝 对比国内某些仿制的单马达扩展卡好出许 多。日绝对舒适到位。(b 适合按等的游 戏有(马里奥与路易RPG2)和(应援团2)两 款。(马里晚与路易RPG?)的许多效果别情都 育震动效果, 且持续时间很长, 可以将NDS 放在身上任何部位进行有效地按摩《应接团 2) 适合进行手部或限望按摩,只要在玩华啊。 难思歌曲的时候用单手握住NDS演奏或是真 接放在大腿上玩即可,优点是在按摩的同

时,还能听 好听的音 乐。飞利浦 曾经推出过 一款震动耳 机,可以根 据音乐的节



0

0

0

0

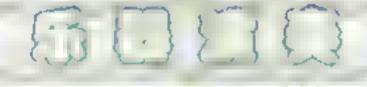
0

0

0

0

奏案进行震动, 可错只是用于领租按摩, 自 从用了NOS的震动功能、哪、腰不酸了、腿 不痛了, 胳膊也有劲了, 一口气上五楼, 不 费劲 、以上内容依然纯点,YY. 具实NDS游 戏配合震动的效果是非常好的。)



學机能協播放MP3

了. 但模拟乐器弹奏却

星最近才出现的新玩

已经是人尽是知的事情。 唱M +0P)就是

0

软件, 玩多了 以通过方向键 ▲《古他強唱》的画面星然 与触控笔的组 简陋, 但各色很不错 合来弹奏上各种功听的音乐。根据 玩家滑动的速度不同,吉他的音量 大小也会有所要化。P S P (GuitarBox)也是 款害他模拟演 奏软件,新版本甚至能够将自己弹 奏的音乐录制或普源文件, 自己创

作原则音乐的感觉还不错吧。NDUE发游戏 (大台奏)也同样支持自由录入事曲, 不、1万 线、普遍人对于许多石管了简谱的玩家来说, 口能就比较困难了。



PSP

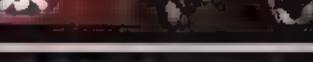
米黄地神 解節

- ◆ -CEA ◆ ACT ◆ 2006年 0月 7日◆美液
- ◆1 6人◆39 99美元◆元对ッポ边





新垣要素



文 软饼干 姜續 咕噜

init--

YC1 Flamethrewer

强力喷火枪,射击距离近,连续发射能够形成 杀伤力极大的火墙。

开启金额: 89000 升级

升级金额: 98000

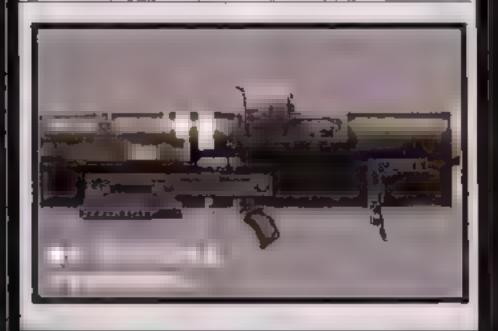


BLN-06 Missile Launcher

火箭筒,游戏中杀伤力最强的武器,攻击距离远,具有导向性,缺点是装弹速度极慢。

开启金额: 93000

升级金额: 100000



全新的第5億分

全新的第5章节共有4个精心设计的小关 卡。从故事内容上来说是前4章节的延续。每 通掉一小关才能开启下一关。大致任务内容 包括突击、破坏和解救人质。详尽的地图系统 能协助玩家完成任务。

模匠模式新天卡

增加了以第5章 节为背景地图的挑战关 卡。总共有5个挑战项目。系统会将根据挑战 成绩来接予金、镇、铜三种奖励。金牌奖励20 点(Points)。银牌奖励10点、幅牌奖励5点。

话梅杂志&3DMFSMV

20世紀 江東東江東部10

- 1.死亡决斗模式 (Death Match Duel) 与死亡模式类似的对战模式类型。
- 2.新地图 (Construction Site、Prison) 新增的基地与监狱两张多人对战地图。



多人在红双硅模式 Combat Zone Online

官方最新开通了在线对战模式,玩家只需要注册帐号即可登陆战网挑战国外玩家了。 一张地图最大支持8人同时战斗,对战模式包括有团体对抗、多人混战等。



游戏操作

			44		4.5		4		_
g	п	ĸ.	41	ь,	*	ĸ.	3	۰	ı
4		,	П	₽.	TI		п	п	к
			•	•	,,		_	-	•

视步作战				
滑杆	控制人物行动			
	制造			
Δ	東境弹药			
0	切換需系列歐醫并进入職准状态,再被一下即可扔出			
×	动作物(抽取物品/近身枪托攻击/拆除或安装各种炸弹/替队友治疗)			
L	製定筒对方向			
8				
L+R	自动瞄准可破坏物品			
移动中双音L				
十字機	↑ 为进入指挥界面(有队家在场的情况下)。→ / → 为选择指挥项目			
START				
SELECT	· 論僧 / 任名貞章			

E 管 官 管 车

THE ST					
滑杯	控制方向				
1	下車				
×	上车/油门				
	制率				
	畜普頂端主机枪攻击				
0	宣告右侧副帆枪射击				
, L/R	自普萊樂主机檢練物				

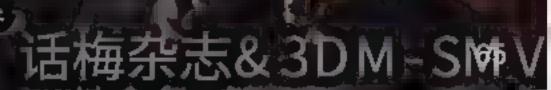
简单流程

第五章 建设置 (Rect Of Grid

Matrac 特單級 Tampler 工被由现在 其是下的平下已能演成。但是在 Vektu 是球的高部。ISA与海水里人的成斗还是或成为此同时,ISA的特种债务直1.50mm 近地的影子部队根据到Ricu在位于Seciments 近地ISA基地所发出的根据信号。即用即截至 是到海水里部队的短黑攻击。Strataon 每年年 小 Tampler 上校前去联络正在沙漠基地温杯 标战的Mandraka将军,阻时被查Ricu的消息。

在政治教教的故事而前,常要的是真 无和强硬的领导力。Voktu星球会再次强威 起来。

— Strats**ee 持**導



Strage | 村福 | The Hunt

安全潜入ISA 沙漠基地、想办法联系到 Mandrake 将率。同时调查 Rico 的下落。并判 断 Rico 是否已经背叛 ISA。

进入基地后。海尔里守军领域出动。其中一人身上有钥匙卡,杀死他后获得钥匙卡,制开出口并乘坐吉普车出发。吉普车的耐火度不高。注意躲避导弹攻击。无视半路遇到的第一辆坦克。遇到路障后先消灭掉死命防守的敌军,接着炸掉挡路的公车残骸后通过。





3在漢字位置(壁川)とお前以前以前以前以前

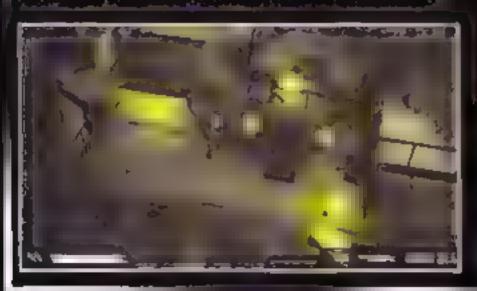
来到ISA基地前阵地討又会遇到坦克。站在 岩石处就能尽情虐待坦克了。由于需要C4来 炸开大门。所以先探察右侧区域。从那里的 补给箱内获得C4。进入基地后的任务便是常 满里面的所有敌人。比较难复的是火箭筒 兵,建议第一时间干掉。

ELVERT

- 1.沙漠基地大门左侧 角落木箱。
- 2. 吉普辛路段中山坡 高处的木箱。
- 3.ISA基地右侧入口处的木箱。

STACE 2 時报 Defection

在 Mandrake 将军退事后。 Strataon 将军命令刑余的 ISA 部队保护位于 Sedah 市的将军府。 Templer 上校为了救出 Rico 港入了 Sedah 市的下水道中。





▲飞行兵的武器射速春快。量好选择边跑动边还击。

a la contrava

- 1.排水开关左边的木箱。
- 2.车站第二节车厢附近的木箱。
- 3. 关闭第二个排水开关后, 深沟下的木箱。
- 4.关闭第二个排水开关后,深沟下的木箱。

STAGES BEE The Invader

也获悉了 Stratson 将军被海尔星人教买的情报。上校和 Rico 将抵达 Sedah 市的地面,他们必须粉碎海尔星人等联企商从下水道人便 Sedah 市的计划。

终于又与Rico并肩作战了。这家伙的火力很猛,是个得力干将。来到区域中心的社会相处拿到手置和C4。炸掉区域左下角的下水道口,接着炸开别整区铁门,要小心埋伏在附近的无人操纵机构。同样炸掉这里的下水道口后来到别墅区背面的建筑废墟处。这时需要指挥Rico来端碎墙壁形成通路。依次端掉两个下水道口后来到高速公路,爆难的防御战打响。快速指挥Rico坐上转盘式机枪座。在凭借達大火力坚持一段时间后会



▲隐藏在建筑底址内可以或轻逼克施火的伤害。

有一辆坦克杀到。这时需要合理利用附近补给海中的手量和地震。此次打坦克的时候躲在建筑废墟内。不要冒失地跑出来。把坦克毁掉后就能顺利过关了。

P 15 25 10 A

- 1.别墅区内的无人操纵机枪附近的木箱。
- 2 别墅背部区域内西北角处的木箱。
- 3. 高速公路左侧建筑 废墟中的木箱。

STACE (P) (Resurrection)

Templer 上校掌握了位于Seden市的运车 指挥中心的位置。此行必须要化解体A预官 Strateon将军的计划。Templer 上校将会通 遇到誓死效息 Strateon将军的稍英亲卫队

利用油桶来快速干掉立交桥附近的守卫。由于现在身上没有C4。所以无法炸开墙壁,只能先绕路去找补给箱。找到C4后返回炸开墙壁。在下个区域内找到列车开关便列车移开形成通路。来到喷水池附近时又将遭遇强敌。敌军不仅运来了一装甲车的士兵。这么的叛徒指挥官手下的精英亲卫队也掺合进来了。精英亲卫队的实力不可小例。移动速度快,使用的武器是爆炸弓管。不小心被射中的话可以选择截滚来抖掉高头。杀人大本营后便迎来了最终8055战。





1. 经决战

战斗区域呈长方形。首先把左右两处的建筑炸場。只需分别射击油桶和柱子即可经松达成。由于在与80SS周旋时,附近去不停地涌出土兵。所以说本战是个特久战。当于掉几名精英土兵后。B0SS便会驾驶着机甲现身。要多留意自己的HP。好好利用场景内的三个补给箱。躲在掩体后可以经松躲过B0SS的机枪扫射。比较麻烦是燃烧弹攻击。B0SS会连续扔三次燃烧弹。利用连续翻滚来躲避。右侧的补给箱内有宝贵的火箭筒。千万不要浪费了。

10 YEAR W

- 1.下嵩速公路后附近的木箱。
- 2.列车道附近的木箱。

话梅杂志&3DMLSMV

杀戮地带。解放》新关卡朴丁离线使用方法简介

最新关卡以网络朴丁的形式直接对意戏进行升级。下面为大家奉上的正是这款遊戏的第五章节的 补丁周线安装程序。让我们来看看详细安装步骤吧。 文 米格

下载《条数地带 解放》美版 并将 ISO 文件解压到 PSP 记忆棒上。下载地址为 http down2 tg777 com pocketgames PSP ISO killzone ray 下载完成后将文件后缀由 ray 改为 exe 即可直接双击执行 选择记忆律盘符后确定即可自动完成安装过程

下载最新关卡补丁傻瓜包 下载地址为 http

down2.tg777 com pocketgames PSP SO killpatch rar。将PSP以 US8连接模式接在电脑 上。用Winner将补丁解 压,选择PSP记忆排的 盘符,解压到记忆排根 图象图。



不到 西达

目标路径(如學不存在将等创建)(2)

69 5 5

制压并替换文件 是 制压并更新文件 () 仅更相已经存在的文件 (F)

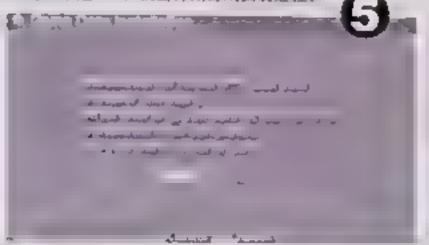
运行《条数地带 解放》游戏 注意 不是运行 "Kulzone, Liberation mata-les" 的升级安装包 而是运行游



进入游戏主菜单后选择"DOWNLOADS"一项 会 自动打开PSP网页浏览器 并提示选择网络连接 这时 全部点○健取消(日版史机按×键取消)



遊出浏览器后会自动弹出游戏安装提示 在电图充 足情况下选 Yes, 就会开始游戏安装过程。



等符安装进度到100%后 会提示按○键返回。



安装完成后会返回游戏。这时看到版本标识变成 了 V1 2



两次进入游戏、选择"PLAY"→"CAMPAIGN" 我们就会要到最新的第五编节"V—ROOT OF EVIL" 了 不过你必须将前四个章节遗英后才能选择第五章 节开始游戏。



如果想直接体验新关卡和新武器,那么懒下载全通 关补丁 下载地址为 http down2 1g777 com pocketgames PSP SO krilsave to 同样直接解圧到记忆 特根目录即可,它会得整神你原先的记录,建议大家先 备份记录后再使用。



打开(0)

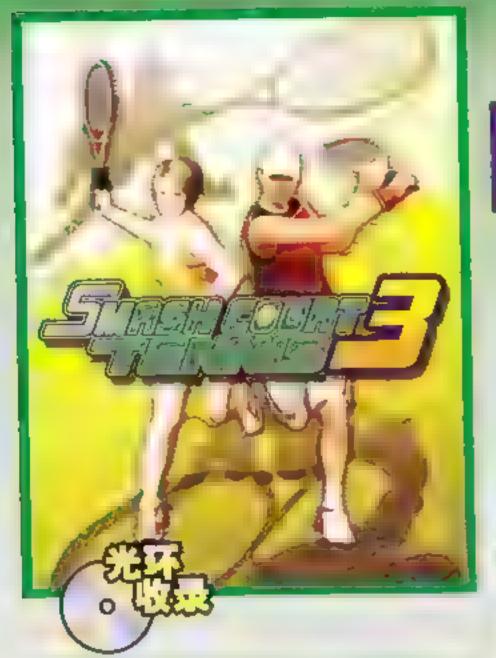
11

sa解压到的页件来(X)

品解压到 kallsave(E)

EmEditor

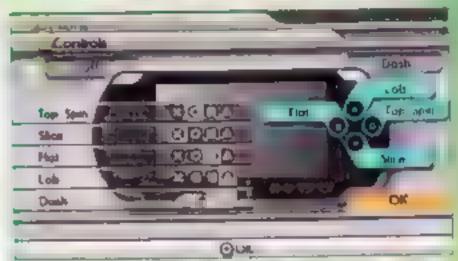
文 乌冬 编 软饼干 美编 咕噜



(PAF	1条M)
申报	žn. 188
OW	旋转球
^ #I	高十昧
"慢	华志以
× ti∤*	ñ. Eli

本作是"(和杀球场)系列"的最新作。本系列向来以真实的操作和严谨的打击判定为 卖点、打造出一个硬派运动游戏的形象。在推出了两作得到不少玩家的青睐后、现在《扣杀 出了两作得到不少玩家的青睐后、现在《扣杀 球场3》及以全新作品的面貌登陆PSP平台了, 这次不知道又会给我们带来怎么样的惊喜。 点欢近对并我的玩家可干万不要错过本作哦







Tutoria)	教学模式、熟悉游戏的基本玩法
Exhibition	自由構式、包括快速比赛、自定规则赛事等
Arcade	由根模式 选择世界级选手与CPU连续进行不同难推的多场单
	双打固定赛举
Pro Tour	巡回審模式 用自己的原创人物进行游戏的音成模式
Ad Hoc	散机模式 可以通过WLAN与其他玩家进行无线单 双杆赛爆
Challenge	训练模式与迷你游戏
Statistics	成场查询 包括普通暴事成协查而与进作节戏成项查询等
Options	游戏设定,包括键位设定与存档管理等





游戏里对每种主球方法都作出了严格的场分,一个键位对应一种击球,并且四种击球都有不同的用法,比赛中一味胡乱压球是不能得分的,还有可能为对手制造得分机会。所以我们必须了解每种击球的性能和合理地运用每一种击球技巧,下面为大家列举了一些游戏常用的击球基础技巧。



比赛时见到来球就按下任意击球键为酱通的回击 (Easy Shots),这样的回球好处在于操作最简单,打出去的球也很平稳,但是缺点在于这样的球对手很轻易就能接到,也很容易被反击,想依靠普通回击得分非常困难。所以我们要掌握普通回击的上一层技巧——完美回击(Nice Shots)。方法为对手把

球打出后,按住任意一个击球键蓄力,等球到自己。 身前的一瞬间松开就能打出,同时球拍会有白光进 射出的效果。用这种技巧能使打出的平击球速度加快,蒸转球能加强球的转速,高吊球高度增加,削 球的角度更为刁钻。为对手增添不少麻烦。

4. 3. 41

轮到自己发球时,按任意击球键把球抛高后、就会有 个圆圈逐渐向网球收拢,看准时机等圆圈完全收拢到球 身上时再次按下击球键。就可以像真实的网球比赛里的球 星一样开出时速高达上百公里的完美发球。判断方法为和 Nice Shots一样球拍打到球时有白光进出。掌握得好再配 合滑杆控制方向就能很容易开出ACE球。如果不是ACE球、



给对手勉强接到了 完美发球也有利于自己的下一步的反击。特别是在困难级别没有什么把握破对手发球局的状况下,只有熟练掌握了这个技巧才能保住自己的发球局,不致于连续的失利。

得分核巧之一 想要成功率高黨配合完美发球使用,具体的做法是在开出完美发球后,再利用和健加速跑到网前,看准对手的动向,用削球或旋转球给予反方向的致命一击。上网看似挺轻松,倒也很讲究意识,利用完美发球起头的好处就在于球速快,不会给予对手太多的考虑时间,但如果不是完美发球、球还及过半场就贸然上网的话,给对手看出自己的想法下 步对手就一定会回个高吊球 到那时可就亏大了 可算是高风险高回报的上级技巧,所以轮到自己发球局时,最好在发球的同时就到的已要不要上两。

المطالة

真实的网球比赛 中最精彩的时刻就要 过于是用强力的扣条 排分了吧,当然本作 也少不了。比赛中等



对手打出高球后,正常情况下玩家侧球场的落点会出现一个黄色的网球标志。表示我们可以按〇键进行扣杀前的蓄力了。同样在球到达身前时松开按键一个漂亮的扣杀就出来了,本作的扣杀异常强大,基本上扣杀就意味着得分,所以比赛中应多争取利用。但是有时落点的网球标志是白色的,这就说明自己离落点太远了。要靠近才能发动。

要赢得比赛,除了要有好的基础外,比赛策略也是制胜的关键。有面对技术比自己好的对于时,大部分时间都是给其压着打,与其灵隅城抗,还不免使用一些小策略会更有几季取胜。这里讲的主要方法都是从上面的技巧中延伸出来的。毕竟网球的打法五花八门,自己的方法不一定别人都适用,所以这里的方法只提供参考、像类似这样东西游戏中还有许多等待玩家去挖掘。有心的玩家还可以研究出属于自己的一套打法呢。

这是最常用的比赛策略,看见对手站哪侧就用 完美回击往另一侧打,让对手一场比赛都追着球跑。 不要给其喘息的机会。主要用到的键位是平击球和 旋转球、平击球拿来打自己同侧的半场,旋转球拿 来打另一则的半场。这样打的好处在于。对手来回 跑动一来体力消耗快,二来连接球都快来不及了,哪 还顾得上去研究球的落点和方向。球拍能碰着球的话就随便往回打了。这样打出的球往往都是落向前场的高球。这时我们大可以捉住对方的漏洞。一有机会就全力扣杀吧。注意此打法CPU常用。对CPU时干万不可让对手占到主导权,要不吃亏的可是自己。

4. [] -1.66

单打时常用的打法、主旨和"左右开弓"比较相似,都是利用到让对手和球拉开距离,为其制造来不及反击的态势。这个方法主要用到的是削球和高吊球、开始先用完美回击的旋转球拉开距离。让对手的走位靠后,直到遇到对手要走出底线回球。这就算成功了一半了。接着再通过下拨滑杆+×键的削球把球打回前场。这样对手一般都来不及往回跑、就算赶得上,我们再用高吊球把球打回底线,对手肯定无力回天了。这个方法要注意的是如果对手没走出底线或是回击的球离对手太近都会导致失败。



453215 1 . P. (F.)

相对于前面的打法 这个就 比较没有技术含 显了,并且主要 是针对CPU而言,因为在街机模式



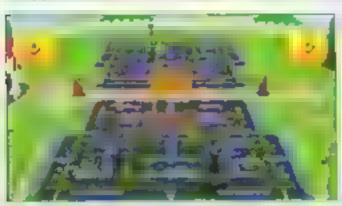
里困难级别下最后几场比赛的 CPU 异常厉害,是否有很多玩家为此而抓狂呢?游戏里是有体力这一项设定的,比赛中跑动和挥拍都会消耗体力。在体力耗尽时加速跑动会变得困难,所以在遇到非常难绝的 CPU 时就有了这个比较"无赖"的打法。在对手占有赛场主导权的情况下,打出的球我们能做的只有勉强接到并打回。但这样就已经足够了。因为游戏里 CPU 经常跑动,体力一般都会消耗得比玩家控制的人物快,没体力。后 CPU 稍微接个快球都会打出界,我们要做的就是让 CPU 在那疯狂地一轮进攻后,等他体力消耗完。之后就是自己为所欲为的时候了。所以只要保证在前面的比赛中少失球,再加上本条"秘技"、反败为胜也不是不可能的。

ESECULAR DE LA CONTRACTOR DEL CONTRACTOR DE LA CONTRACTOR DE LA CONTRACTOR DE LA CONTRACTOR

本作的迷你游戏做得十分厚意了。每款迷你游戏的都有自己的特色,并且各自的可玩性都很高,可以说完全不逊色于游戏的主要模式。广商甚至还扎迷你游戏的成绩也堂堂正正地列入了可查询成绩之列,就说明本作的迷你游戏并不是拿来"消费"那么简单。

14=4AULing

Namoo 的经典招牌角色吃豆人化身为网球加入 到比赛之中,吃豆人落向哪,哪的豆子就会被吃掉 井景计起来,场上的鬼还会依附在碰到它的人身上 城慢其移动速度、当有哪一方得分时被吃掉豆子的



7 1 1 1 1 Fr

《大密蜂》同样为 FC 时代 Namco 的著名游戏,但

是这里的玩法却和FC版大相径庭了。大家装利用网球把对方场上大密蜂释放.释放了的大窗蜂会在各



自的场上盘旋并放一个吸收圈 球员打球时不能踩到这个圈内,要不然就会被吸走。哪一方没接到球就会加大自己球场这边吸收圈范围。游戏的目的就是在保证自己不被吸走的前提下让对手尽量地被吸走。

113:116

很有意思的一个小游戏,玩家要打的是一个定时炸弹,每人各自有3次生命。比赛中定时炸弹会由绿色慢慢转变为红色 红色时就意味着炸弹将要爆炸了,所以玩家要做的就是不断地把炸弹往对方那边打。炸弹时限一到或者有一方接失就会爆炸。这时如果角色不在爆炸范围也不会有事,但是来不及回避被炸到的话就会损失一次生命,同时接失一球的



话在下一球开始时会有大量的小炸弹分布在赛场周围增添游戏难度。哪一方被炸到后的动作都十分搞笑。 建议能玩到本作的玩家都去看看。

本作是商程公司制作的人气FPS游 《彩虹大号》系列。的最新作。在 形式次的延期后续于与玩家见面了。 一个版与家用机版的故事内容大致相 一种是描述了拉斯维加斯的恐怖。 一种是描述了拉斯维加斯的恐怖。 一种,但人物和制備则完全 一种,反家要操纵反恐小生。 文击手和狙击手来执行任务 的需要。会不断切换两人来完了。

游戏系统

操作

任TT #5.JI

7 切换瞄准视角

13 1 16 2 16 4

切换武器

PAD 1 100 "

视角向上移动

AND FOR AND J

视角向着移动

连续按两下。 是上子弹 按住

足锁定敌人

e ()

START 游戏暂停进人菜单画面

SECRET PROPERTY BY

Frank .

战前准备

整戏每个关卡开始前。可以先设置 在队员身上携带的转备。同时调整 意度。进入游戏后。会有一连串的 水。此玩家先熟悉操作。然后尽快进 战斗状态吧。本作操作与PSP上其他 类型的游戏几乎一样。如果以前曾经 对这些游戏,玩家会很快就上手。



PSP

影虹大寺 建蒸井

♠ & * * ◆*F ◆ # 52 F 3 1 1 4 ◆ x 5.

◆1 七月◆45 四美工◆七文

故事背景



武器弹药

话梅杂志&多01

华力设定

作中两个队员的HP都是固定的。 至著个关卡中没有任何的回复道具。型 等双建度有些偏高。与敌人火拼时要 多找整物体掩蔽。尽量让队员受伤率减 是低,受到敌人猛烈攻击时。应该找 一方面遣,不要太过心意。步步为营才 一方面遣,不要太过心意。步步为营才 一方面。HP低于50%的话。过完一

掩护

当接近任何一种可以用来躲差子弹的 体体时,队员便会靠上去进行隐藏。此时 从第一人称视角变为第三人称后视角。 在隐藏的同时能够进行瞄准射击或使用手 等其他辅助武器攻击。在进入掩体后, 是一个心翼翼地震动步伐。力求不惊动 等时机一到给予他们致命一击。



简单流程

Mission 1 Ranch

4-4



台區

是一起的一定的任务。比如狙击手在高楼掩护。 一起一般都是控制狙击手。为地面的何是是被制狙击手。为地面的问题, 一般都是控制狙击手。为地面的问题, 是是数人。让他们安全到达目的地。 是是数人。让他们安全到达目的地。 是是数人。让他们安全到达目的地。 是是数人。让他们安全到达目的地。 是是数人。让他们安全到达目的地。 是是数人。让他们安全到达目的地。

开启房门和仪器设备

只要队员们接近房门。就可以使用 上的装备查看门对面的情况。敌人的 单一动都会缺入玩家的眼帘。抓准 一会迅速打开大门。接着从后面突袭敌 这样既可以市省武器弹药。也不会 这样既可以市省武器弹药。也不会 可以市省武器弹药。也不会 一种人数设备。这些仪器设 一种人数设备。这些仪器设 一种人数设备。这些仪器设 一种人数设备。这些仪器设 一种人数设备。这些仪器设 一种人数设备。这些仪器设 一种人数设备。这些仪器设



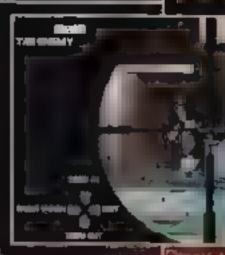
14-2



话梅杂志&3DM。SM

在缺口处用组击枪组杀对面平台上本关目标点是无线发射器。
本关目标点是无线发射器。
开启第1个发射器后从旁边的
然下层。在阳台干掉一批敌人。然
在阳台干掉一批敌人。然
在阳台干掉一批敌人。然
是原是影中段找到第2个发射器。发

1 ±4 €



Mission 2 Private Airport

1///

2-4

上利用周围的木箱做掩护。再寻找机会对付敌人。打开铁门一路探崇。由于房间 收入数量也不少。所以不要走太快。建议慢慢港行将敌人湿一清理。来到2楼 ,是把她面的敌人全部消灭。这里有时间限制,注意把握节奏。从右侧铁门离开。 走到电梯处。按下开关完成任务。



2-3

即情后切换成组击手。此时要操纵狙击手为 再伴开路。将对面建筑内源源不断出现的敌人 全部歼灭。当同伴安全到达机场顶楼时会遭遇 火箭筒袭击。切换为突击队员后按下电脑开关 启动电梯。这时应该做好射击的准备。因为电 梯里埋伏了敌人。轻松搞定后坐上电梯离开。



2÷2

机场的通道内布满了巡逻的敌人和用通道两旁的凹位作掩护。 利用通道两旁的凹位作掩护。 把附近的敌人全部满理完。进入工 车间内。由于到处有铁丝网。 要碰撞时可能会有些破花,所以最 好的办法还是先引诱敌人开火。 然 后,这是大多,接下红色开 关系可换成狙击手。来到有大侠有 的区域。这里地面和高处都有 的区域。这里地面和高处都有 人。 是不满是地面的数。

2-4

在第一区域内要先把2楼的敌人 無決算。然后跑到2楼解决地面上的 其他敌人。玩家可以待在2楼狂扔手 當来给予她面散人重创。来到第二 区域后爬楼上2层。全灭散人后从另 条楼梯下到地面。

Mission 3 Towers

: 3÷4 :

走到目标点时会发生事件。然后切换为狙击手。上到2层打开铁门。开始一路探索。各个房间内都埋伏着敌人。要小心解决。在为同伴打开大门后又将由突击手进行任务。停车场内有巡逻的敌人。利用汽车做掩护来解决他们。切换回狙击手后要把附近敌人全部清理完全到达目标地面后再开灭几名巡逻敌人。最后控制突击手到达目标地点即可完成任务。

3-2 ...

由于房间众多》每次开门时都要小心



Mission 4 Water Filtration Plant

工厂内的敌人都会扔手营。【春度快餐 上的开关。并把地面包人





4-2

在水处理厂内部小心地歼灭埋伏着的

APPLICATION OF THE PARTY OF THE

Mission 5 The Dam

着秉飞机来到恐怖分子的基地。解决 揮巡逻散兵后进入大楼。当来到一扇关闭 的问前会发生事件。然后继续探索》由于 淡楼内的房间很多。所以还是以寻找目标 《为主》来到2楼时记得先把地面的敌人演 覆壳。直到1楼时乘坐电梯到达下层。这里 敌人的火力强大。所以要小心行事。

在▲区时要/尽量利用掩体来解决敌 因为敌人的强力武器会对队员造成极 大的伤害。走到B区时依然要小心敌人 飒嘘下去》在本关后第会出现数 拼,多利用身边的掩体来逐个解决他们。

5-3 |

附近房間內通常会有三四个敌人。此时用手雷战术会比较有效。当走到最终房间时便 会与恐怖分子的头目展开激战。该区域敌人数量多。并且懂得戆藏。所以还是集中火力攻 在BOSS。对付BOSS的方法很高单。只要站位不要太單前。BOSS便会到处走动。而你只 帶鐵定BOSS疯狂扫射即可。市图BOSS后还要上到顶機解除炸弹。

文 雷文 编 软饼干

美編 漫書

大多数的游戏都是各种其他游戏的结合 体。一个类型的游戏也总是直相借鉴结构系 解達益智类游戏《压缩空间》在艺术风格上 f 或许比较常见。 但它的玩法绝对是完全 可风味。专业的谜题设计让人玩起来绝对 有雷用其他游戏的是更多演全新的游戏 概念也让人沉迷其中无法自被。

CELEBRATE OF

- E3A◆9:◆2式 每5月25 [◆区 術
- 人 ◆24 950 π ◆ 元 41、 著 オ

抗震在游戏中扮演的主人公用尼(Danny) 是一个记忆变得十分混乱的严重反常失眠意 者。为此他住进了医院。而他的主治医师鲁本 (Dr. Reubens)是一个表狂的科学歌片他将用型 连忙于台古怪的电脑。第一0:6.0.6.0.6.6.6.储此法 探索的的潛意识并找出痕迹,这样就能便用肥

的记信家 复正常

SE GA



操作解说

作为一家解谜益智游戏。本作的操作非常简单。除 了基本行动外。玩家宴善于使用"凡十滑杆"的组合键来纵 观全局《游戏中部分道具的位置设计得并不意赅》在正 常视点下很容易特它们看漏影

在游与李之间被宣称的《国际》《董中帝和最为经常的

·斯瑞中弗鲁斯苯系化的特准农并不是特别地高。 医含金虫蛋白细胞出现最外征

铜整祖角曲方劑 無事事業

rate lustra Marie Comme 建筑进行游戏 Constinue RATE TO STATE OF 模式下取得该关卡内的金 不反就会出现资料模式 **美華農園** and Geria **建建建设记录**



THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

新型

是大规范关系许索比较轻操,不过每关中部会出 是一座全类杯和一块特殊情况的拼目,前者是开 而的收集(直说是图片。但它们记载的是一堆被是 尼迪志的记忆和童年对受的伤害。每关都是一次 治疗的过程,其间也都到人了不同的剧情)。要想 非这两种特品收集齐全有时候会比单纯地过关要 难上好几倍。玩家可要做好充分的心理准备。

游戏组题与

MATERIAL STATE OF

Brief Steet

等文位宣有 EASION LINEAU LINEAU 文的4个大关节 每个大关节都有10个同 定的小关节以及若干个就成关节 只有完 成了该主题的大部分关节局才能同下一个 主题进发 随着游戏的源人 难度也会想 来越大 有时候玩家会受到前期一些传线 思维的影响而陷入者况之中,此时可以多 发挥一下自己异想天开的创意。毕竟关节 的通过方法并不是惟一的。

他具的

专 游戏中神秘的育量音乐可谓异常出 包 能玩家充分感受到欧美游戏所特有的 压抑和诡异的气氛。另外游戏主题画画下 那只虚幻察渺的推神也堪称经典。



A使用Crush能力 变为四场景后使指道无理。

话梅杂志&3DMSSMW



随着数月前由《DJ Max 携带版2》带来的季上音乐将戏热潮。另一款换了网络音乐将戏热潮》也被搬上了PSP平台 打着以随时随地都能享受简单按健带来执痒激情的口号。本作在发售前就吸引了大批玩家的眼球。虽然将戏的实际素质开没有大家期待的那么高、但各免音乐将戏的沉深还是应该尝试一下本作的

PSP.

A tree on em ◆M· ◆ A P file! H ◆ Only

• 1 6 x ◆ 49 99 [n ◆ + x; x *



基本玩法

进入歌曲后。玩家只需在限定时间内正确输入条框内的按键。然后等待下方节拍槽内的图球滚动到粉红色闪光 区域内时接下8键。游戏中的角色就会模据玩家输入的舞步指令开始跳舞。

P。8、舞步道令有4號和8號两种模式可供买家选择。4號模式中。只会出現十字體的4种異步指令。而8號模式就在十字體基础上加入了0

▶输入完毕在面珠到 下为键确认好步。注意描 下为键确认好步。注意描 下为键确认好步。注意描





▲在跟定时间内输入所有接键 EASY模式 下限定的时间是下方节拍槽内的圆球滚动两 醣 NORMAL程度以上的模式中 限定时间 就具有圆球滚动一般的时间



●当出现这种结 色的复步按键时 玩家需要按 下L键进入反键 模式 服器等 与之相反方向的 按键

成绩判定



游戏会根据玩家按下R键确认舞步的时机给予相应的成绩判定。如果主好在国球到达粉红色闪光区域的正中白色区域时输入按键。就能得到PERFECT的判定。如果输入时间球只有部分处于中都白色区域内。那么就会获得GREAT的判定。如果国球在粉红色区域内时输入了按键。那么就只能得到COOL的判定了。当然还有输入输认时间球不在粉红色闪光区域的情况。这种时候就必然是BAD判定了。还有最糟的情况就是上方舞步的输入错误。或者未能在限定时间内输入完舞步指令。除了MISS你也就别看来了。如果连续获得PERFECT判定。那么所获得分数就会成倍增加。在挑战模式中。这是战胜对手的关键。

1. Tilling

THE MODE—— EL STREET



好。选择歌曲。场景。难度等的设定。初次接触本作的玩家可以在这里选择4键的EASY 模式先来磨练一下。不过。这里面的很多歌曲和场景都是被锁定的。这就需要玩家在装 做模式中战胜对手后才能获得。

P. 3. 駅的会根据不同的节奏被分为不同的策 載。ESAY模式下为001Bpm~100Bpm2NOR-MAL为100Bpm~120Bpm2HARD是120Bpm ※139Bpm2VERY~HARD则为139Bpm2Max

om.

METWORK MODE



型玩家 以与朋友 进行网络 对战。连

更可以与各地的朋友进行同上联机对战。 较舞技的高低(

选择HOST是创建联机小量。作为建立 人。玩家可以自由选择歌曲。难度和场景。 然后就等待朋友来加入了。选择JOIN就是直接加入别人已经建好的对战小量。游戏最多 支持6人同时联机。

STANDARD MODE

这黑龙 游 模 选 家 要 形 表 后 要 次



战。都取得胜利后便可以通关。通关后就可以获得新的歌曲。场景以及隐藏的服饰等。 每次挑战都有3首歌曲可供玩家选择,尽量 选择自己擅长的歌曲来接受挑战吧。

OPTION

在家里以政治宣传 这可更的政治宣传



抵游戏的音效。 存档等。

JUNE BOOK

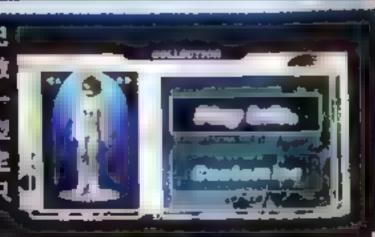


是音模型可以当次

款實游戏中的所有歌曲。但是一开始只能 政實已经被解鎖的几首歌曲。想要欣赏更 多的歌曲就需要玩家反复通过挑战模式来 使所有的歌曲解锁。

COLLECTION :

量后这个模式中。玩家可以在Play、Info中查询自己目前的游戏情况。其中可以查询当前所获得的歌曲数量。通关次数以及自己所选用的角色基本情况。Castonize模式中。玩家可以为自己的角色换衣服及发型等。当然一开始这里面很多的衣服和发型都是被锁定的。同样需要玩家通过挑战模式来获得。同时在这里只需要按下△键便能自由切换角色的性别。





推动将杆在或省是证机体直接向左或向右转向。 直拉后或前使机体转180度后上下颌倒时暂时不按任何方向就可证机体恢复正常位置。

- 1.当前锁定的目标名称。
- 2 國形准星是机枪的准星。
- 3 绿色条为飞机血条,"ALT"后面的数字表示 飞行高度,本作地面的新度磁不是很强,基本 不能根据画面判断是否会撞到地面,因此要多 注意机体高度。
- 4.速度条分为 '格,按下L或P键后减速到第 个格内时就无法继续降低速度了,加速根据各 机体的最富时速的不同而不同。在上升到第二 格尼都会很难继续加速。连续按两次L键可以快 速将机体快速减到最低速度,连续按两次R键 并按住不放可以将速度加到最高对速,这对再 松开P键则速度又会降到第一格内。
- 5 当前使用武器图标,此图标同时也是装弹进

文 余生−坠

绵软饼干

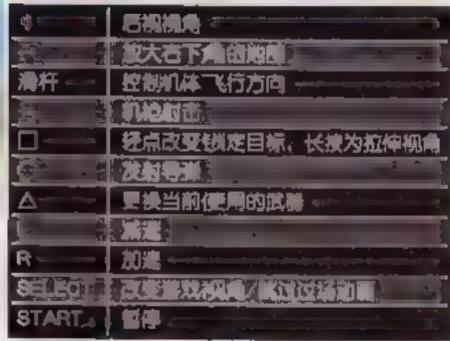
美编 紫枫

本作有明于其他模拟飞行游戏。由于 解化 新版 使得上手非常容易。本 作的关于设计虽然不像《皇牌宝城》都并出 作的关于设计虽然 都在本相同。但就你取 消毒等导致量限制的设定。每个关于中 都有大量的最初出现。那种连续去落战斗 机的更快感是游戏的一大特色。

PSP.

- The second
- ter a ter ◆ 」◆ A/D/2年 ptr s ◆ Y ds

操作及游戏画面介绍





度条。下方的是可攻击目标,形象地用船、飞机和坦克的图标表示出来,显示灰色则表示无法攻击。

6 小地图,绿色的为攻击目标、蓝色的为需要 侦察或需要保护的目标。

各和加加加武器

该作拥有相当多的机体: F15、F16、F A 18、F 35、F 22 、MG 1 44、MG 27、MG 31、YAK 141、SJ 27、SU 34、SU 37、SU47、F117。每架战机都有几个版本可供选择,机体的属性大致分为5种。



因为简化了飞行的操作,所以射击是本作的重点,如何在战斗中灵活运用各种武器是关键。每架战机的武器都有固定的几套组合,但需要在关卡流程中解锁才可以选择。武器分为对空,对地两种,又分为近、中、远三种射程、在锁定方面又分为无锁定直接射击、复数攻击、锁定后跟踪以及引导型几种。每种武器都有最大上弹数。根据武器种类和威力不同,上弹速度也不同。战斗中,导弹发射后会自动填装到最大上弹数。

对空战和其他飞行游戏基本相同。比如近 距离锁定局走尾的SRAM,需要引导的远距离 对宁导弹ARAAM等经典武器在本作中都会出



现。和敌人在空中高旋时,除非使用机动性能极强的机体,否则不要一致地看着

画面中的筛头重着敌机不放。《准敌人飞行的 方向后,飞出一段距离后与敌人相向而行或拉 开距离后再追尾。在一定距离外发射导弹才会 更容易命中。比较有效的方法是和敌人对头飞 行。当敌机进入射程被锁定后马上发射两枚导 弹。一般目标都会被击落。如果没有击答可以



先减速,在两机擦身而过前 填装好导弹再次发射,如条 已经和敌人错

过,可以在飞出一段距离后再做180度转身,因为本作左右转向被简化,所以不是必须要像其他游戏一样上下翻,可以直接选择左右转即可轻易地将目标重新拉到视野内。另外本作中两架飞机在空中碰撞管不会造成任何伤害,而只会因碰撞而改变飞行方向,是制作者简化飞行操作的另一种表现吧。战斗中,如果快要被敌人的导弹击中的危急情况下,会在屏幕显示的飞机后方出现不同的按键提示,一般为方向键一、一或右半圈转动滑杆,如果反映足够迅速则可以躲开导弹。

很多重要攻击对象都有很长的血条,攻击地面单位和船只时基用相应武器才能造成更多伤害,只用导弹攻击的活效率很低。对船只、坦克和防空炮台等单位可以选择武器注释中标有"GROUND ATTACK"(对地攻击)的武器,该种武器一般不能锁定目标,比如自K等非导航炸弹,选择该种武器的会在机体前下方地面或商平面上产生一个巨大绿色在星,此在星内是炸弹爆炸厂的攻击范围,当有目标进入准星时代等变成红色,此时按下一键投下炸弹,越等办准星中心伤害越大。要走哪的是抛下型武器飞行速度比飞弹慢很多,因此对时移动的单位要算好提前量、才可以有效命中敌人,

天是医海河

游戏流程不长,一共四个区域。73个关 卡。完成当前任务后会有后续任务上班。各小 任务间有CHECK PONT,不幸坠机后可以从 CHECK POINT处重新挑战。

关卡任务—般消灭所有目标的11元成,除此之外还有些跟踪任务和调查后击落的任务。 跟踪任务中目标呈盛色,追到一定距离内就会



进入任务的 下一个简单任 级。调与任 务中目标会 被带 个斜 杠的绿色圆



私标志标品 出来, 均用 标进入规则 范围后 蒸汽 的分析框和

侦察进度条,此时可以按住 键拉近视角加快 进度条的增长速度,侦察期间本要让目标离开 屏幕的视野范围,查见进度条将 3零,需重新 侦察,侦察完后便可以攻击目标,一般被侦察 的目标都不需要被击落,当目标的条路到一定 值以下时会迫降落在己方机场,从而完成任 务。





"《战火兄弟產》系 例"登陆NDS的第一款作 品、讲述上战中盟军在歌洲 各地的战斗情况。作为需在欧洲 的战斗情况。作为需要不 动作射击游戏,玩家要完善 动作射击游戏的所奏中的可以强 是一个人战争, 是一个人战争, 是一个人战争。 是一个人战争。



本作并没有采用传统奇义上的第一人称观点,而是类似于《生化危机4》的操作模式,利用NDS独有的能模操作,玩家只需划动下解即可元成所有重要操作。考虑到惯用手的问题,在撇子玩家可以在暂停画面中将"Left·Handed"选择高成"On"。由于枪口准心的移成需要靠场确的划动下屏来进行定位,所以下解定位如果有偏差的语,那學本就玩不成了

1 5 107	ECC. N. A
ABXY	角色移动、左手模式下)
· ·	Q.* \$
R	射玉 (左手模式下)
1 1	Jan Co
	控制视角 切換武器 加予弹
● (\$79±	精神瞄准 沙型手事 放置炸弹
	以 咨询准



常用武器

美军标配武器, 最大装弹数 2发, 弹药无限。该榆剔速快, 在 近距离枪战时效果不错, 缺点就是火力缺乏系伤力, 射击距离 有限制, 不适合用来远程攻击。

二十万

攻击远处目标的必备武器,最大装弹数6发、弹药数量有限。 由于不是连射型狙击枪、所以打 枪就变点上膛 欠,装弹时 间比冲锋枪稍长、绝对不适合用来攻击近距离目标。

对付德军虎式坦克的利器、弹药数量有限。缺点是装弹时间超长、装弹时机要把握好。由于弹药比较珍贵,所以尺量用来对付坦克和敌军堡垒吧。

重要的副武器,最多可携带10枚,威力要比火而起差一点,通常用来推毁敌军步兵的防卸线。手榴弹的使用方法比较特殊,玩家可以自由选择逐点,还是比较便捷的。



管理就是

游戏中会随着任务种类变化而出现各种载具,从轻便的 志普车到结实的坦克。当角色 靠近这些载其时,下屏会出现

个拳头标志,用触控笔轻点 一下即可量上载具,控制载具 的方法与步行时 样。轻便吉 曾车速度很快,而且以上全靠 队友果完成,玩家只需要安心 驾驶即引。要注意吉普车很脆弱,挨不了坦克的炮弹攻击。 坦克是地重上最厉害的战争机器,不仅装甲厚、而且洋药充足。坦克气要玩家自己来瞄准 开火,在游戏中斯还有专门的 坦克大战任务,玩家需要和练 排纵体制的坦克才能立于不败 之地。



杨志尔绍

绿色而实和数学

特伊州图

打伤水苍

拳 头标志

制草标志

红色山土 表表

暗在镜杆与

4、10千槽单帧物线

任子广门和近周

行军的自

眼得又高

证内标志

弘当并知其()

悉有 别为中方。

独 15种创作内的战争运标

敌人巨掷遗类的手。单



·登场心得

處 沙

1.6在 战类是产利主持线 敬礼揭 弃了HP槽的设定。而是以较为真实的 形式取表现值包的状态。比处,有多知 变模糊、可吸声越来越急促弃。本作可 样也是采用了这个形式来表示的名的状态。当角色受到攻击后,屏幕上会呈下 很多血迹,如果在此状态下再受到重创 的话那角定是必死无疑的。在弥智状态 下要想办法找一个比较安全的地产让主 角質的体息一下,不一会工夫就能让主 角恢复到主管状态。远家在战争时先冲 得太猛太快,尽量少暴露在空旷的地 点,多注意闪避和找地方恢复状态是聪 明的作战方法。

快感炸動坦克

在游戏华国家恐怕品。1天战车的世史 原、德国恢武地南京中岛应战九届 对扩泛 外色3和几乎把是一个少字的、可具在08.1 的是镇恒迟之的, 躲水了会被一览, 怎上天, 紊乱了要学至但真机枪的猛~ 主引,而[14] 克达具有零产的碾压 攻毛方式。一不小小就 会被碾成肉饼。能炸医坦克的武器只有反坦 克头靠虎礼手指单, 前者无要两 炮才能干 掉一蹶坦克:后者原态要5枚以上才行、效 果确实不明显。推荐玩家是回看跑到坦克边 上点击下浑瞬间闪现的"拳头"标志、稳色 使能自动爬上坦克往驾驶仓内扔炸弹。接着 记得跑远些,以免被爆炸余波震死。做这个 动作时最好在坦克停着时候进行, 以免被坦 克压死, 当然, 技术好的活可以完全无视。 坦克的炮弹攻击是 随机选择 客点的,尽管如 此还是不要面对着坦克炮管(

话梅杂志双

近距离与敌人遭遇时千万不能手枪脚乱的胡乱扫射,由于游戏中角暴头(HeadShot)的设定,所以睦难时尽量瞄头,既能快速清理敌人又能获得好评价。当角色与敌人贴身时按射金键会使出枪托攻击,几乎没什么威力,只能将敌人打倒在地,并不能彻底消灭敌人。当敌人处在较远的位置时,可以点击触摸军石上角的"望边境"标志,把视"转换为是确链卷模式,在这模式中枪口准!的严胁变极高、缺点是在该模式下角色无法进行移动。另外就是要是活运用手榴弹,点击下厚的"手榴

弹"村志、注意军要按着军幕不要松手、然后慢慢往上发动,这时能看见一个力量槽,选定好投掷的力度后松开触控军便可将手榴弹投掷出来,"当然在确定力度的同时还能按十字键来选择真体位置。玩家一定要在身上留几枚手榴弹以做备用一游戏中有探头射击的设定,当主角走到,墙厚等障碍物前时按下便可以让;角背靠着贴在掩体后面。此时再将准则引以止;角背靠着贴在掩体后面。此时再将推进引力撞体外的敌人,便能进行比较安全的射击。游戏中还能经常有见座式机枪、推荐使用这种弹药无限,威力极强的武器来对时等第两项的敌人是海好不过了

简单流程

(Romandy)

1 angle view of

本关是一个教学关末、系统、教验、 家一些最基本的操作。自由下庭右上角 的"拳头"标志是从树上跳下来,然后 就跟着同伴生慢慢推进吧。关底少用人 群炮炸掉坦克压,拉丁;关

10 1000

关卷被德军产等的上镇、考找掩护来 逐个消火埋休着的敌人、教主员上的碧玉 手可以用火箭炮轰杀至度。等至凭军坦克 出现后,如果军中的人等便已经消耗产了。 可以以近身打开启克、制力是单的方法来 搞定。最后使用教堂废墟处的座式机枪来消 大掉残余的敌军。

577 KOY 5*t 61

本关是紧张刺激的坦克大战,坦克的操纵方式和生兵战引一样,还是比较的操纵方式和生兵战引一样,还是比较简单的。消灭掉附近的地面目标后需要撞破一面墙壁来到高射炮降地。这里要炸掉两门高射炮。接着在铁轨处优先炸掉近处的房屋,以此来阻拦火车。(如果火车开过的活就会GAME OVER

时和建一朝新。一续本用应由处理 整数。1, 不明期后、产士是一辆敌军和 兔。利用扔手船单的,战术来炸得坦克— 接着留上同性的,高耸在一路升到、1的 地。来到指定的建筑,物体帮助外,有那 星拉挺的,场际。单。正体撤高。中争下 有户的地。往往车坦克群主表现一一。如 尼息可看和完成任务。

11 T + 12

首先需要好灭一小股德军运输小队,要注意中途至出的但是。清绅干净广路到木屋内捡起到压枪,狙杀导弹基地门口处的守卫后进入基地。按晚提了给导弹安上定时炸弹。基地内的敌军人力密集,还不对看起克杀出搅局,是活应对吧。在出现保护我方坦克的任务时,一定要抓紧的时期的人员等毁从两条路口继缓开放的压力,用近乌打开坦克仓盖扔车幅单的方法搞定。坦克修好看还要保护坦克安全,千万木能让敌人爬上自军坦克。最后爬上高台用狙击枪打已经安装在导弹上的引爆装置。

话梅杂志&3DMBSMA

C SITE ACT

建筑内建伏的敌人大力比较猛烈。不要轻易暴露在火力点下。多找牵体进行躲避。 突破敌人包含为后来到大桥与大部队集合。 按照提示一边清除敌人防守、一边安装炸弹。完成这些工作后,会有需军坦克和一小股敌人试图抢下大桥。 定要赶在敌人解除炸弹之前将天他们,先闭手榴弹炸死一群德军步兵,然后想为大枪来解决掉回查吧。

LIBY [C + 1

部队转战北非与原于城岛官斯、虽然 德军的防御力量很强,但即被复切不是很 高。慢慢往只推进,原质五百千枚人基构 用租主的未解决,利用武式的年式机构来 攻于敌人简言就,对于

March Committee

又多类,被组表进行战斗、掩护好停的 可伴 本果然看坦广相急炸力数学比较 多。心 减速极 加产于拉加 原不断动物的 战车,自对航车等 一寸 正要是 战斗 另外停车即先也等下车,其本里有,性能比 汽车扩充者的很多

37 1 F

本关初期的战斗上学集快。是基发等 被精吉普车追着敌人目,只能是专作外好 "15年"出现的德军装进车。除至任军等 点局会展开制主战。快速消入,是重出的 敌人,挫败德军的走击机。不要由少数或主 普车四处追赶敌人

The vertical territory

本关依旧类快无比,驾驶与部车主要路边杀出的德军。半路要下车捣脱一个雷达站。接着继续往机场方向赶,中途不要利薛军坦克局旋。最后超机运为的飞机和润清查破坏掉时,完成任务。

Breaking The ce

来到冰天雪地的法德边境阿登,这里正展开激烈残酷的战斗,敌人的火力非常猛烈,其中身穿雪地服的德军更是装备精良。在城里驾驶坦克容易被道路卡住,所以注意不要让敌人爬上你的坦克。最后来到桥梁处,利用座式机枪进行防守,直到己方的增援到达。

Firestorm

遭遇饿军的轰炸,小志别踩到红色的鹰雾上。 直撤离到山城处,敌人式 从四走出现并武作争国你,德军追靠还 是再老办法来解决吧。防御住山头后, 使要型办法解决打断军的机枪赔堡,利 用狙击枪把里面的某人手掉,然后再冲 上去安装炸弹。

ria i

本作的量的一关了。战斗任务比较跟臣、首先要在 德车猛烈的炮火下冲锋,路边全是德军机枪。穿、黑军外的怪事。人德军军营时更要小心。敌人将了"军多、快速歼灭之、胜不颁在股份。"



语量底意味

7944年1月、四、盟军部队在老曼底登陆、发动了导致上战在欧洲结束的战人。盟军共集结了多达,万人的部队。陆军共产企师,其中17个生兵师、19个装住师、一个车兵师、约53万人。每军投入作战的军员约65 艘,其中战争即只包括15股战及舰、47股汇准舰、134艘驱逐舰在内约1200艘,登营重聚分支援。50个金钱运输船。宝军作战飞机。700米,这是历史上最大的两栖登陆行动。"D Da,"、诺曼强会适日。也成了战时家陶户院的代名词

话梅杂志义



施城特色

不用按键的游戏

が成里已 经元全所介了 NDS的按键。 除了几分系统 设定菜单界面 的。「APE 课, 具个的操作。



比如犬科 取消至流水。 15、麻痹至先侧。 一般全部操办。

高度自由的外交系统



是不敌对也不是同盟。这点是和很多同类型游。"一个法师部门"

文 乌冬 编 软饼干 美編 紫枫

由德国厂商Sunflowers推出的《纪元170 探索的开稿》是一款典型的模拟经营类形成、该并成平底售的网名PC版本一度在德国创下PC游戏销售记录,现在这款游戏为PC版的移植作品由于已经有了PC版本做销售、本作的完成度可以现是非常之高,再加上有敝担等功能的NDS非常适合作为模拟类并或的平台、所以游戏在素质上投充不受气产的在NDS上的风景型游戏。游戏中玩家要扮成一位殖民者一边海上旅览。这在木知的大陆上发展属于目已的每上部目上面明让我们开到这伟大的航路吧



贴心的界面和操作

游戏模式里的选项全部集中在NDS下屏植的 有效,从上到下依果是建筑物录单位 netrotolomero Mero 经济产产Frence Mina 任学特殊 1000年 1000年



The state of the s

玩法要点



安营扎寨

游戏 开始就只有一条船、我们。须找到 合适的岛给我们驻扎。找到合适的岛屿后,点

击"Build Warehouse"即可变为"基地",游戏里称"基地"为意库(Warehouse 从现在开始。一切建设工作都要围绕着仓库进行。游戏里金钱的主要来源就是税收,而税收的数量取



要以为人口数量多就万事大吉,人口多了但是 居民的生活质量与安全保障上不去,样会因 为导致人民的不满而经济崩溃。

经济建设与基础建设相结合





么教育、信仰、吃饭麦上锅,子等等。所以玩家要应每个时期的需要全部满足他们。用解疗等单击一间房屋、就会有见这个可期人民的重要什么,保证这群"财神爷"。其得开开心心,才能适当地清气悦权、税收上去了,社会自然和高了。(笑)

路通才会财通

建造建筑物除了需要钱以外,还需要大量 (1.数的自然资源、比如木材、石料、金属、要获得 占领。

这些。就必须建设相应的伐木场(Lumberjack)、采石场(Quarry)、矿石加工场(Ore Smelter)。但是记得建造的同时要用道路(Road)把它们和仓库或市场(Market

Building)连接 起来,这样资 混才能被储存 并利用。本作 里要,要使发 筑物的职能发



挥,就一定要和相关的建筑物用道路连接起来 才行,这点在布局规划的时候就要想好,要不 等建好了才发现道路(为)为受阻连接不上,那可 是十分郁闷的。

抵御外敌

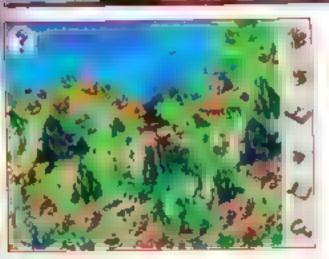




告付也多用产路物汇人名》显建筑物连接。这样疾售重建造的军队才「以进引进去防守、抵 街桌路者。这里要主题、战。诸是在建筑里进 行、英果我方在战斗里失败高建筑物将被对方 占领。

局记





这个游戏的素质是不错的,但还是要抱怨一下不定的地方:尽管游戏里可以建造的建筑物非常丰富,但是丝星没被NOC的电面表现出来,因为机能的限制,有些心的房屋看上去就像20的一样,很难分清建筑物力地面的界线,原来已经是很小的单位就更难看到了,导致操作也变得困难。还有就是自由模式地图单一,来来去去就那几个岛,连树和矿山的位置都整得变一下

数庫タイセン MATERIAL MEN

《数阵对战》是一款考 验玩家们逻辑思维能力的

对局模类存成,其规则看似简单又无聊、 但实际玩起来却非常有意思。再加上融入 了诸多丰富的收集要素与残局解谜要素, 绝对适合玩家们在闲暇时间里休闲被松。



文 字轩 美編 澄香

基本规则

每个桌面游戏首先都必须确定一个基本的规则,有的复杂,有的简单。(数阵对战)的基本规则很容易就让人上手,但真正想要增强,却不是一件非常容易的事情。游戏在一个大小不等的正方形棋盘上进行。每个玩家都有5个初始"数礼",这些随机的数礼分为"本色"与"虹色"两种,上面写有1~5的数字并有1~4个连结口写四方向的其他方块相连。双方轮流摆模,游戏开始后,第一个数礼可以放置在棋盘上的任意位置。"虹色"数机相当于公共数礼,任意一方都可以两用,而"本色(也就是我方颜色的数礼)"只能供我方使用,对手的数礼无法通过它们形成任何形式的连结。

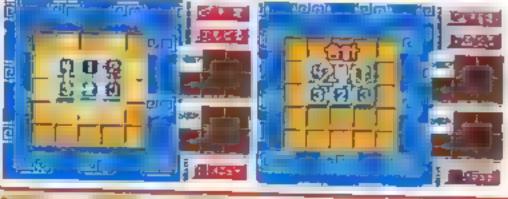
取得游戏胜利的关键就在于排列数札所得 到的分数,先到达系统所要求分数的一方为胜

不见这一人或我们就是""点点型"。一套结合的基

性 灵 产,且且 都是从底是国的完全连结



如果同时满足这些结合的条件,就可以严或连锁。前程是支持领先计算得是够准确。



左图所表示的就是典型的连锁结合。 从不周颜色的路线中我们就可以看出,如 果将有三个接口的数札"1"如左图这样放 置,那么就可以形成5种分值不同的连锁, 总共合记得分为240点。

88

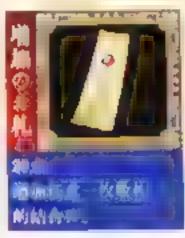
除了基本规则外,游戏还有 电特殊的矩 则。其中最核心的就是开发系统了。当连战中积 累到一定分数后(双方总和)就会进入地里开发界 面,此时棋盘就会发生改变。这些罗度包括"击 方面""道具"以及"特殊相信"种。

吉方向指的是棋盘上的1 2年白色至美区

如果在这些区域上形成连 结。那么每个数和部外得到 0广河加分。

產與也分支两种。"自带差異"可以在游戏开 始前进行选择,直接带人比赛。而"获得道具"是 可以在游戏中获取的、只要使用数机构具着临的 可得到。使用道具需要消耗 定的分数,且每同 合尸器 使用 灰。如果能 d E使用这些通缉往往 群学代表相联版局。产用的数字很多,这里只先

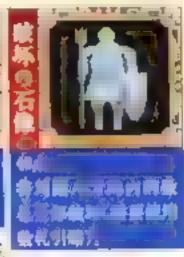
50月,个初期已转 实用的说









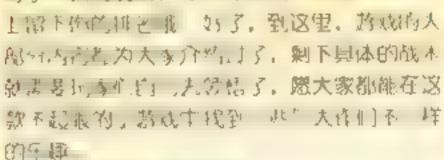


特殊棋位有二种。第一种意识,"相信,如果必然以放置在这些相位上并成 连结的话,所以得的元从证是"全个成功。""无"和"无"和"无",也是是无人放在数据的相位。等 种是"混沌"相信, 以床,只是主, 私的数人后, 公顶机产生各种不同的效果。这三种特殊相位都会随着 相思的开发而改变

游戏144个。"模式""被手吸去""就是 解谜侯式"利"和成块式"。在放事模式中, 红金 需要在几个大的岛屿上与 4 与宏广对手ct 4. 月大部分关卡部有其特定的陈雪等 生。每 " 关卡 胜利后都会根是你对局中的表示是任"良" 和"杨"下种评价。进个的主机直接关系包罩香鲜 获取包括称号 自当意具在区的大量农业装着 在一个岛屿所有关卡那或高峰广泛会进入国 关系,同时与两名对手持行对战

在残馬,離課模式中,有數十个維度不等的或 局。需要四家去解开,是一个真正苦乳。10多年生 逻辑能力的模式。在每一卷谜题的标题, 会出规 一个测验关卡、需要连续推乱数个决疑,最后按 概总成绩给予玩家 定的标号奖励。

对战模式也很有意思,玩家可以最多气 名朋友共同玩这个游戏。人数越多,需要思考 的步骤也就越多。在这个模式里,许多短人都 可以自由地设定、包括场地与是否能够使用道 具等等。另外,如果身边没有可以联机的朋 友,你还可以通过wi F 无线网络直接上网与全 世界的是李进行对战、英华教 **得了不错的说给,**,不写有一块





的。随着流程的发展,

其他岛屿会相继出现、

▼对战梯式的NPC也 黨團在故事模式中 达成一定的条件才



本作是一款以股票为题材的游戏、某人发出使得现军能较为容易的上手。话虽这么说 对于不懂目语和股票的人而言。 教学时的大量专业水语会显得很深难懂 本次"物快"会对游戏的总体进行大致介绍、并对其中涉及到的股票用语进行解说

文 pooh 编 胧月

姜绵 咕噜

主人公相场瞬定被要为"股市魔术师"的似乎专家相场一平之子。在父亲于一处神秘地的景理使产并神秘失踪后,瞬决定在18岁那年踏入服主,就整当年的父亲一样。值得称赞的是,凭借她服藏造数亿汤产的相场一年并非为常不住,他们就顺应得收入机局献怎了怒声。一点,并告诉哪"股市如人生一作为一名职从公司而、一定要自己。"的骄傲和势严"、净承及一理真的瞬种无了知名的股类人人们的也定父亲的第三一个民族成。要张克拿良新学。股果交死之道,并宜志看着父亲的道路走下去。

在人名上做文章是 Capcom 的一贯作风"相场"二字除了作为主人公的姓氏外 这个词在游戏本篇中也会大量出现 具本身有"行市""行情""市价""时价"的意思

游戏中的主要场景有:自宇、交易中心、交易 她商店、股票条整厅、余庆商生机股票教室6处,其 中最为重要的是交易中心,涉及到表等决量的对战 部分都是在这里进行的。

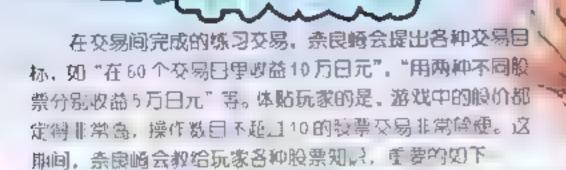


和现实世界不同,本作中的交易中心被设定为"进行股票交易的惟一场所",交易中心内部又分成6处。分别是大厅、2楼谈话意,交易问。对战间、休息室和相合。从柜台处登陆自己的资料并获得交易证后,玩歌就可以跟随剧情的发展正式开始炒股。初最时,作为老师的亲良给会让玩家在交易间完成简单的交易,大多是在一定时间内镀够一定舒服的金钱。而到了中型乃至后期,顾多数要面对的是同样老道的炒股高手,这时战场会转到对战间,最有造激烈的交易竞赛会在这里展开。

游戏中虚构的概念,在某些特定时刻,表示股价的白色箭头会突然内现出火花,这时只要购人股票就可确定获得额外的奖赏,当然玩家也要权衡购人后的股价走势,否则为了少许的奖励而导致自己被套牢就得不偿失了。

当自己的股价持续下粉,或者对手持续盈利时,自己的 逐力槽会减少。消耗充毕时会 陷入长时间的行动不能状态, 这时对玩家相当不利。用魁控 笔块是发动下屏可快是恢复。 不式时间依然很长。





指股票的买卖量。某种股票的出来高越多、代 表该股票的交易量越大(包括买进和卖出)。出来 高可在走势图中很直观地看出,走势图中的白线 箭头部分表示当前股价、而白线的相细程度则表 示股票的出来高。一般来说,当该股票的出来高变 多时,股价会呈现出上涨的趋势。因此行话有云: "外行高股价,行家看出来高"

省自己的股票开始呈现亏损趋向时 为避免更 大损失而将当前持有股票卖出 虽然这种做法会导 致一定的亏损,但是有利于玩家回线资金向其他股 粟投资、避免被食死。

当肯布服价品于《进价格时将股票集出可获 得确定利益 这种情况叫作"利确" 判断是否利 确的方法非常简单。当走势困左下的数字呈现出 红字时即是利确发生状态。

上升中的股票呈现一时的下滑趋势。如果股 票走势良好并且能维持足够的出来高。那玩家大 可需准 "押し目"的时间点低价收购股票, 并在股 票回升时卖出。

由日语"デホ"(吴、呆子) + 英语的"hold" (即ホールド、梼有) 組合而来、形容个人股票 被害死的状况,一般发生在高价购入股票后,该 股星现持续大幅的下跌趋势,玩家这时可以选择 "撥切" 来減少个人損失,但アホールド状态下 的股票一旦呈现出回升趋势。也有机会扳回本 来。由于殷市并没有绝对的真理,因此如何决定 还看玩家自身的感觉和运气了。

在走势围中和自线交换的红色物数 表示 定日期内的平均股价。通过移动平均线我们可以 青出整体股份的动向,如果移动平均线呈现下降 态势,那么切忌盲目投资。平均收购股票必定稳 赔不赚。

当自己不了解新股票的动向时 购买最少量 的股票以观察它的趋势。一般可购买1股。

抵抗线是股价在涨跌过程中起者阻拦作用的线 该线表示多数股民在该 线对应的价格时会想要卖出 股票。当股价在上升过,程中接近抵抗线,就会呈现 反向下滑态势,而支持线对应的价格表示多数股民 在该价格会想买进该股。这时股价就会出现回升。

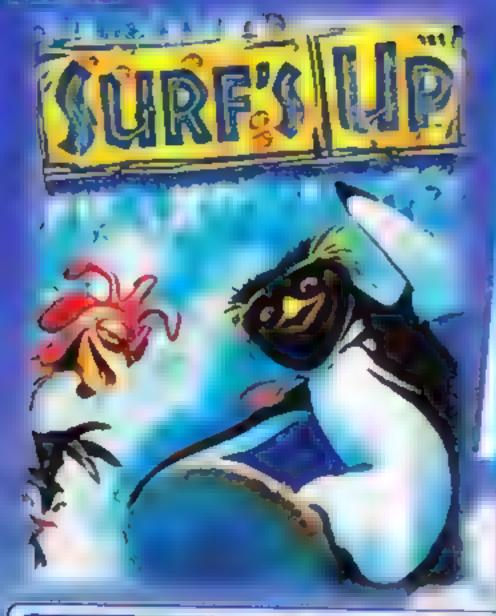


和对手同时进行交易,并在交易中赢得对手的对战模式。对战模式的规则

不上一种,最基本的是当交易日结束时自己比对于 11.00 000 010 赚取更多的钱。而在有些关卡,也会出现"比对方与 损更多"的奇怪法则,如果你的水平很差、人品很烂。 或许更加适合这样的对决。在对战时,不同角色可使 用各自的心系技干扰对方,如果不及时排除这种降 碍,会因无法即时交易而陷入被动局面。









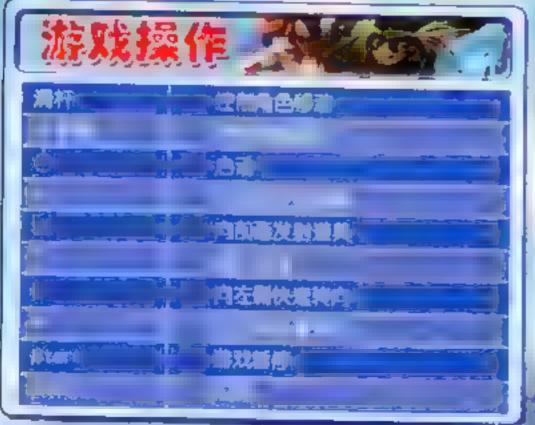
.....

冲浪于企鹅吉克凭昔着其自乌出色的冲浪技 巧、成为冲浪世界里景知名的偶像级人物。他智那

里都能勵得鹽沸 77 44 的尖阳声和如同 海浪一般的狂热量 粉丝的追逐。专 月未饶人, 如今 古克却已然"消



失"在依然精彩美丽的贡良之间。但是吉克的光辉。 绩却激励着无数热罗冲浪运动的年轻 代的金鹏 们,立志成为冲浪高手的。考迪就是其中之一。考 **迪的不懈努力也最终使自己的冲浪事**[J] 至来了全新 的传机。



Championship 联赛模式

使用不同的角色束挑战分布在世界各地 的登道, 以赢取奖标为目的的模式, 玩 家可以通过不断的比赛赢得冠军从而开 启新的隐藏人物 隐藏治板 隐藏计基 场地等。

Free surf 自由冲浪模式

任"选择已开启的人物、滑板、场他, 来进行游戏的自由冲浪模式。

Records 历史成绩

查看以往的游戏成绩。

Footage

动画片段

观看游戏中出现过的CG动画。

Snapshots

- 100 A BENT SA

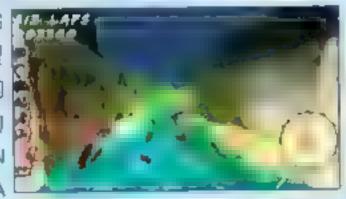
快照模式

在游戏中按serect证可随时拍下当前的画 面并保存到记忆棒上, 以后可以在该模 式下以强片的方式观赏例则保存的游戏 图片。



1.本游戏与其他竞速游戏相比最大的进步就是只要一次启动后就不需要一直按住油门不放,角色也会自动前进,这样的好处是一采可以减轻大拇指的压力,二来也可以有效地保护按键。想觉玩过NDS版(马里奥赛车)的玩家都知道这个人性化的设定是多么的重要。(想相当

年我玩NDS 版的《马里 胶度军》的 时候就因为 一天连续N 小时按住A



键不放,差点把A键给按残了。如今看到这个 设定不禁让我,目流满面大声感叹,此设定真是 太好了 2 花式技巧的使用,只需借助跳跃高台飞到空中,然后在屏幕上出现按键提示的瞬间。 正确地输入按键就能控制你操纵的角色做出华

顾夸张诙谐 恶痛的各种 造型和技巧 动作了,而 根据完成度 的不同,最



后系统会给出不同的,平价和奖励积分。

3 每个地图上都隐藏有一个白色的亮点, 当靠近白色亮点后画面会停止,然后需要玩家 在很短的时间内证确输入屏幕上给出的按键指 令,成功输入后,你的角色会全身闪着金光以 接近光速的速度向前冲刺并且在这段时间内是 无敌的。输入指令的正确率会直接影响到维持 角色的无敌时间的长短。

凡是竞速类游戏,就少不了道具的设定。 本游戏当然也不例外。由于本作是充满海洋风 味的冲浪游戏,所以本游戏中生规的道具都是 具有海洋特色的"海货",除了在新鲜鹫上比起 (马里奥赛车)中的蘑菇、电气等常见差具更胜



气球鱼 在路上设置一个气球鱼,不几心掩上的人会与刻想火停止前进。



电量。军官向前发射。条正在放电的中腾、被电艇正中的人会被电影。



乌贼鱼 相当于(马车)中的蘑菇、作用是在一段时间内速度加快。



不多雕像 类似于(乌车)中的3个绿色乌龟壳,效果表现为可以阻挡对手的道具攻击并且靠近对手后还能使用雕像进行攻击。

道具介绍为

一筹外,在揭怪程度方面也是毫不逊色呢。下面就给大家简单介绍下游戏中出现的各个意具的作用。



毒药瓶 类似于(马车)中的乌贼鱼的效果,向前方或后方的路上扔出一个勘码,不小心挣上的人会被毒液要蚀双眼耳突就是屏幕),从而导致视线模糊有不适前方的设施。



海藻导弹 发生。权与凝导弹、发射出的每秦导弹会跟踪并自动攻击前方距离自己最近的对手以阻止其继续前进。

联赛模式消絕介绍。

本作不是以单纯的一条赛道的最终名次表示比赛的最后结果,而是采用了现实生活中F1万程式赛车以及摩托GP等比赛所采用的积分排位制。游戏中的赛道看起来只有5条,但每一条主赛道中都隐藏有若干条不同的小赛道。在这些小赛道中获得最佳名次、做出各种花式技巧或权集贝壳都可以为自己积累积分,积分最高的4人有争夺冠军的资格。在最后争夺冠军的4人资格战中,又会把速度较慢、积分较少的2人淘汰,最

后剩下来的2人才真正获得争夺冠军的资格。由 此可见积分在这个游戏中是很重要的,那么积分 究竟是如何获得的呢?请接着往下看吧。



Position	位置名次	第 - 名得100000, 第 名80000, 第 名80000, 依次类推。
Free Style	花式技巧	根据花式技巧的完成次数和 完成程度给出的评分,拿 〇一〇〇八这样的一个指令 举例来说明、如果按对 个 指令就只能得500分,如果按 对两个指令能得1000分,如果按对四个能得500分,如果按对五 个则能得到最高的10000分。
Collectibles	收集品	收集游戏中分布在赛道各处的贝壳们,每收集一个贝壳可得100分。收集到的贝壳如果在比赛的过程中被人不断撞击挤压的话是会慢慢减少的。
Wipe Outs	撞停	将对手操停,每成功一次可获得一定的积分。同理,被对手撞停 则要倒扣去相互的积分,所以没十足的把握还是别往人堆里挤。
Take Down	道與	使用道具攻击对手。每成功使用道具攻击对手一次奖励1000分。

冲浪板	沙数	
参数	含义	作用
Acce enation	ho.æ	主要参加到启动可所消耗的时间,比如考证的本档板的加速是5格。而坦克的加速是8格、所以一开始启动的付候,考面的骨板要按8下一才催启动。而坦克的滑板只要按4下〇就能自己动了。又比如小鸡香的滑板加速是9格,所以一开始启动的时候只要按3下一就可以了。
Speed	速度	代表前进中的速步。
Turning	接向	代表转弯的顺何速度。
Quick Turning	急速转向	代表快速转弯的响应速度。
Jump	即是	利用个台级起后的高度
We ght	滑板重電	与对手竞争01,越重的动板越占优势。但越重的特核在前进 中的速度也是能震颤。





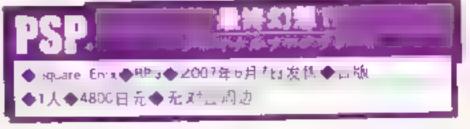


ファイナルファンタジー

永不终结

《前环门門 身取不是生于 108年 1月 至今已经移植行。由中 5 白玩 手机等多个平台 在177 周年纪《杂态之际 总数《Hi》早期的异克文作文校证 搬上了PSP并含 PSP 版的《F 1》作"在两面和音 放方面是什么大幅设计外 逐加人了全新的 化双连器 使得冲放的耐耗度更有失证 和果没有玩吃帮作 价语 那么在这个游戏上争乱用文文和会表唱了一片意题译单作品更是 个不识的艺术







系統篇

操作简介



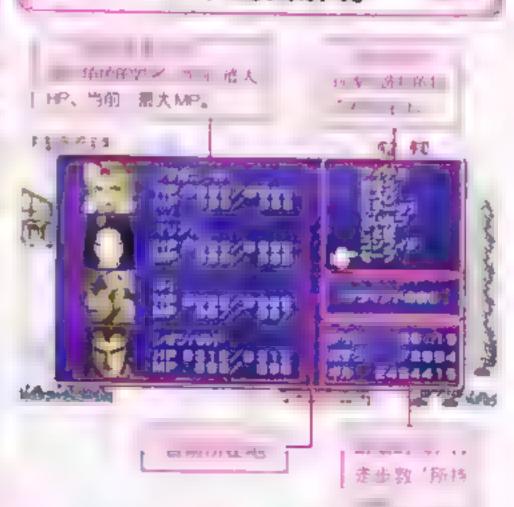
- 1 战斗中可以通过选择指令来逃跑 只要有1人成功逃跑全员就会全部逃跑成功。除此之外,还可以同时按下L和B键来令全员逃跑 这也是系列的经典设定了
- 2 本作对应自动复位 在游戏中同时按下L + R + START + SELECT 就可以回到标题画面。
- 3 和前作一样,同时接住×和SELECT可以调出世界地图。地图上的粉红小点代表城镇 黄色方框代表迷宫,闪烁的大红点代表飞空艇,大黄点代表船、大白点代表玩家目前所在位置。

开始游戏

和前作一样,本作选择New Geme进入游戏 后可以选择3种文字来进行游戏。从上到下分别 為 E 文乎很名,没多种英杂。如果不是一个,游戏中的日文词汇就会以汉字的形式表示,对于 国内玩家来说卷起来比较万使。如果不停自语的 玩家可以选择英语来进行游戏。表示语言可以在 游戏中随时切换,本攻略以曰文版为基础。 。 。 。 。 。 。 也是有的名字全是默认名。



菜单画面解说



一ジンペン。 菜单指令一览 マグァベミー

道具 可以在此确认道具的取得情况并使用 排列道具 每种道具最多可以持有 59 个 选择 也、上A ドイテム 可以自动整理谦真。 确认角色的魔法可得情况以及魔法的效果。回复魔法等部分魔法可以在菜单画面中选择使用 まほう 可以在此装备武器 其中选择"''')。 "的话电脑会自动帮角色选择其外纬度最高的武器和防御力最高 そうび 的防堤 选择"上一、:、、、。"的话则会从武器和盾牌以外的道具中自动选择出防御力量高的防具来 进行装备。 ステータス 确认角色的各种状态 其中名字下万用黄色字体表示的是角色的用手习惯 其中"みヽヽヽ"代表右脑子 "(*) 「 * * * * 代表左右子 如果装备武器时不在习惯用手上装备好武器 那就达不到撒佳效果 たいれつ 战斗时的队列 按○键可以选择角色在战斗中位于前列或者后列 位于前列的角色容易遇受攻击 位于后列 的角色只能使用弓箭和魔法 但相应的 他们也只会遭到敌人的弓箭 魔法和特殊攻击 出于角色的培养寿 麾 不推荐将角色安排在后列 因为这样对角色体力和中的成长相当不利 可以在这里查看目前记下的所有词汇。该子菜单的画面右侧为该词汇的解说。 ことは 进行游戏的各项设定 比较有用的有光标位置是否记忆 键位设置和表示语言等等 コンフィケ 存储游戏进度 本作中除了某些特定的迷宫外 均可以随时记录 十分方便。 セーブ



词汇记忆系统

词汇记忆系统是本作中推进剧情的关键系统,这个系统在整个"《FF》系列"中是独一无二的。在写某些角色对话时, 画面左下角

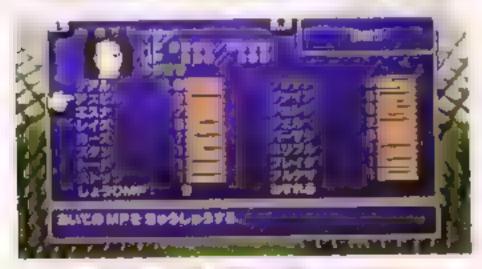
たすなる | 询问。可以从记下的词汇中选择一个来询问 与之相关的话题。 当角色的对话中有重要内容时(一般用红色表示),选择这个指令就可以把该重要词汇记下来。只要记下来的词汇,可以随时在禁单中进行量系 有时会弹出词汇记忆的特殊指令框,指令一 共有3种、分别有不同的功能,需要在不同的 情况下选择使用。



45

魔法的习得

本作中角色所使用的魔法是通过魔法书来习得的 魔法书除了可以在城镇的魔法屋中购买外,在迷宫的宝箱中或者打败敌人后也可以获得。每名角色最多可以学介证 积魔



自喷去一览

yrn	回复 HP 对不死系数人使用会对他 引
	造成伤害
レイス	回复战斗不能状态 对不死系数人使用力
	即死魔去
42.4	回复战斗中临时的异常状态
エメナ	回复永久性的异常状态
カリナ	防御敌人的特殊攻击
ブリンク	料造分身、提高回避率
ブロテス	提高角色防御力
2 4 16	提高角色的魔法防御力
ウォール	制造幅法降號。提升機法防御力
テスへル	肖去防御特殊攻击的降豐
1000	使角色陷入小人状态
サイレス	使角色陷入沉默状态
Y 2 F	对敌人的种造成伤害
フォーグ	使对手进入忘却状态
スロウ	一时减少对手的攻击回数
F I v v	将自己的HP和MP与对手互换
717-	恐吓敌人 变得更容易逃走
テレポ	对敌使用为即死魔法,在城镇或进宫中
	使用回快速回到大地图
ホーリー	神圣魔法 用圣属性魔法攻击对手
アルティ	究极攻击魔法

法,如果还想学会新的魔法,就要须选择"忘 却"(わすれる)指令来让角色忘记已经学会 的魔法腾出空间才行。需要特别注意的是,一 旦忘却的魔法并不会变回魔法节,而且角色 习得的该魔法的额络息也会问到最初状态。 因此选择这个指令时一定要谨慎。在菜单则 面中使用魔法时按住上箭头、或者在战斗中 使用魔法計技住在右箭头可以使魔法的使用 对象变为全体, 不过效果要比单体使用时差。 另外,魔法书也是可以在战斗中直接使用的。 在战 1中使用激大打压 译色并不云学会魔 失。 魔法的效果都是一次性的,不过在战斗中使 用魔法书还是有一定好处的。一来魔法奴果 的对象都是全体, 二来就算没有学会该赚法 的角色也可以即兴使用该魔法。并且魔法的 等级不低。

平等 夫一等

	THE RESERVE TO SERVE
2011	火交属性魔法攻击
4 . 9	新电域性魔法攻击
-7' -1 -6h - h	今气腻性腦 去攻击
クラウザ	毒减性观法攻击
ドレイン	吸取对手的岬
アスヒル	吸取对手的 MP
フレアー	核総合張力魔法攻击
支 不用	今对手陷入睡眠状态
1.92	今对手陷入麻痹状态
ストッ	令对手陷入麻痹状态
1,72	令对手陷入混乱状态
7 2 1 -	令对手陷入暗學状态
カズ	令对手陷入退咒状态
F-F	令对手变成青蛙
プレイク	令对手石化
〒 ス	即死魔法
デンタン	对敌使用为即死魔法 在迷宫中使用为
	回到上一层
. 47	提高攻击力
へイスト	提高攻击欠数
7 - 7	提高武器的攻击力



.6

异常状态

本作中的异常状态分为两种。一种是战斗中的 临时异常状态,战斗结束后会自动回复、或者在战 斗中经过几个阎合后也有一定几率回复。另外一种

下临时曼堂开大。

	The state of the Co
8 (中毒,战斗中每个国合会减少HP
ねむり	睡眠,战斗中无法行动
11.6	沉默 战斗中无法使用魔法
"ひた	小人,身体变小,物理攻击很难命中敌人
2.0	麻痹,无法行动
A + A	混乱 角色会别乱自动执行折令 会攻击
	我方間伴

为战斗后无法回复的异常状态。需要相应的手段才 能进行向复。

一人といる永久异常状态がなく

もうどく

2 4 FR のろい

わすれる

力工儿

いし せんとうもい 猛毒、战斗中每回合会减少19 移 动时PP也会减少

暗黑 命中率下降

诅咒, 攻防能力下降 忘却,无法使用雇法

变成青蛙 无法使用魔法 物理攻

击很难命中敌人 石化、无法行动

成 斗不能 除了道具和魔法外 在

圣学中也可认回想

成长系统

本作中的角色没有等级的概念。角色各项能力 的提升完全取决于玩家在战斗中采取的行动。当在 战斗丰满足特定的条件时,角色的能力就有可能成 长,这个系统可以说是后来"《浪漫池加》系列"的 6.形 1.如心当操作的例式 敌人力。或之角之的 为称。花中丰就一些。龙区、当体五、华人工"、自 Br A 届于原产会科学或代表:如于了各方量工的发

果与其提升方法。方便玩家更有方向性地培育出自 己心仪的角色。值得一提的是,游戏支持我方角色 之间互相PK。所以为了更有效率地提升角色的能 力、让我方角色之前自相残杀是非常必要的。不过 為要注意的是, 战斗结束时如果角色处于战斗不能 或者石化状态。或者从战斗中逃跑的话。那就算出 怎么在战斗中采取提升能力的行动,该角色的能力 也不会上升。

HP

力(ちから)

体力(たいりょく)

精神(せいしん)

素早さ(すばやさ)

知性(あせい)

腐力(まりょく)

攻击(こうぎき)

命中率(めいちゅうりつ)

筋御 (ぼうぎょ) 回避率(かいひりつ)

外鉢魔(じゅくれんど)

遭到攻击就会减少 与110 为 0 时角色战斗不能 发动魔法

影响物理攻击的威力和音中星

影响白魔法的威力和威功率

应该回避率,该数值基高战斗中就会越窜行动

影响無魔法的威力和成功率

影响MP和魔法回避率

影响 岬 和維法防御

影响给敌人造成的伤害大小

影响攻击敌人时的命中亚

影响遭到物理攻击时受到的伤害 影响回避敌人攻击的比率

魔法防御(まほうぼうぎょ) 影响遭到魔法攻击和特殊攻击时受到的伤害

等吸提升的话 武器和魔法的威力和命中幸都会 提高、魔法发动成功率上升

战斗结束时角色的世比战斗开始时少 战斗结束时角色的MP比战斗开始时少 遭到敌方或者我方同伴的物理攻击 战斗结束时角色的用比战斗开始时少 战斗中使用白魔法

遇到敌方或者我方向伴的物理攻击 战斗中使用黑魔法

战斗结束 附角色的 MP 比战斗开始时少 装备成力高的武器或者提升角色的体力值 遭到敌方或者我方同伴的物理攻击或者

提升武器的映练度

装备防御力岛的防具

遇到敌方或者我方同伴的物理攻击或者

装备较轻的武器和防具

遭到敌方或者我方同伴的难法攻击或 特殊攻击

使用想要提升勒练度的武器或魔法

熟练度

本作中的武器和魔法都有熟练度的设定。 不断地使用某种的武器或者魔法就可以提高。 相应的劉练度等級。武器劉符度越高,攻主效 集也越明显。魔法虽说也是如此 但要主意的 足随着熟练度的提高, 魔法发动时所要消耗 的MP也会相应提升,因此有的魔法在提高了 熟练度后反而还不如熟练变低的时候来的实

用。另外需要注意的是,一种熟练度在战斗中每次 最多只能提升一级。武器和防具方面要注意的是,不 装备任何武器空手攻击也有专门的熟练度,另外盾 牌的熟练度需要装备盾牌后遭受致击才能提升。一 些回复魔法就算在移动中调出菜单来使用也能提高 **科练度、但利用这种方法来提升钢练度的活角色的** MP不会得到成长。回复魔法中的バスナ和エスナ廟 看颗练度的提升。能够治愈的异常状态种类也会增 加、具体如下负表中所示。

バスナ的 ---> --> 熟练度与效果 ***->

	ALL					
LV6 LLE	0	0	0	0	0	0
LV5	×	0	0	0	0	0
LV4	×	×	0	0	, 0	10
LV3	×	ж	ж	0	0	0
LV2	×	×	' x	×	0	0
LV1	36	×	×	×	×	0

ープンペス、熟练度与效果、MINT ►

エスナ的 熟练度与效果 *****

	1				4		
LV6	0	.0	. 0	0	. 0	. 0	0
LV5	×	0	0	0	0	0	0
LV4	30	×	0	0	0	0	0
LV3	Ж	×	×	0	0	* O	0
. V2	×	×	×	×	0	0	0
LVI	×	×	ж	×	×	0	0

	NO.				1		
LV7 W.L	0	0	0	0	0	0	0
LV6	×	10	0	0	0	0	0
LV5	. ×	×	0	0	0	0	0
LV4	×	×	×	0	0	0	0
LV3	*	×	×	×	0	0	0
LV2	×	×	×	×	ж	0	0
LVI	30	×	ж	×	×	×	0

小心得

② 更有分分的性 X 電力

FC版和WSC版的《FFII》都可以通过确定取消的感接来轻松提升的色的能力。不过这个小技巧在GBA版中就已经被取消了。本次的PSP版同样不能使用这个感技。那么PSP版的《FFII》就真的只能老老实实地来培养角色了时。简素当然是甚是的一这里要介绍的



▲不要体疑图中的数值是使用了"金手指"的结果,只要每用"チエング" 培 株出这样的角色可一点都不图准

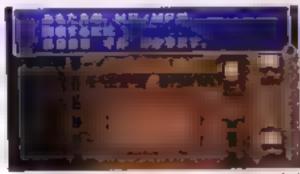
 手交換 HP 和 MP 債的广魔法 "チェンン"

有了"アスヒル"之后,就算在迷宫中冒險的没有充足的道具一場MP也不用担心,因为可以从敌人身上抗戰。但是,这是对普通故人而言的,碰到不死系的敌人时,对其使用"アスピル"后自己的MP反而会被对方抽取,如果"アスピル"的等级高的话,有时甚至会被对手吸完全部MP。这样一来,战斗结束后被抽取掉MP的我方角色,其MP和魔力几乎都会得到一定程度的提高。

如果機这个方法只能提高MP和廠力还不够有效率的话,那就使用"チェンジ" 魔法吧。利用这个魔法故意去和那些HP和MP都很低的杂兵交换HP和MP,那么我方成员很容易就会进入物死状态,战事胜利后角色的HP、MP、体力、魔力和精神都会得到成长,利用这种方法很快就可以培养出数值看上去"很美"的角色。

2 节俭是美德 二

当角色的 HP 和 MP 有所消耗时,去宿屋休息便可以完全回复HP 和 MP。但你有没有发现本作中在宿屋中住宿所需的费用其实是根据角色当前的 HP 和 MP 值来决定





▲同样的角息和能力 前一张图是"中未满状态下的住宿开销 后 张衡是""全 满状态下的住宿开销,对比一下,差距还是极大的

的?需要回复的HP和MP越多,宿屋收取的住宿费就越高。有了这个概念后,在住宿时先用回复魔法尽量回复角色的HP后再去住宿,住宿费就会低上不少。这个产去在游戏初期还是有一定用处的,不过到了后期就没什么太大实用价值了,因为这个游戏从中盘开始压根就不会缺钱。



€ = 2 €

本作中的所有角色都可以两手装备武器。 游戏中的众多武器种类中,只有弓高是动领 两手装备的,装备后另外一只手上的装备会 自动卸下。其他均为单手武器,可以左右手同

O 7

驾驶飞空艇时如果按住×键,其飞行选 度就会变为原来的两倍。如果你还是觉得这种速度不够刺激,那么不要紧,这里还有一种 时装备。当角色的HP等能力值达到一定程度后,玩家不妨考虑卸下危牌腾出手采装备武器,这样一来角色的攻击能力就会有所提升,虽然在非习惯用手上装备武器攻击效果不会非常明显,但攻击效果确实是得到提高了。

令飞空艇再度提速的方法。当坐上飞空艇的 按下×罐31次、这样飞空艇的速度就会再度 提升。

流程政略

アルテアの町

长久的和平被打破、バラメキア帝国的 皇老从爆界吕岭山鬼物,开始了征陈世界的 **讨划。フィン王国为此成立了反乱军、却在帝** 国的总攻击下全线败退,失去了根据地的反 乱军権局不得不徹忌至ر場上領アルチア 在凌略战争中丧失了底。的中国年轻人有地位 1月7件被平式的声音主席报。幸行人利等所 救力幸免于难。 开发的代码集员型上型型 ,的一战。因此不用担心Gime Over。在フィ マ公主希謝妲(ヒルダ)和法に収益 ミッカ 的を切下、主人公共利益で ファオニ ル)、玛利亚(マリア)和凯(ガイ)恢复了 知觉,但玛利亚的哥哥莱昂哈特(レオンハル F) 却与3人失散了。前往處见室与希魏姆见 面,弗利奥尼尔等人希望加入反乱至,但看曾 妲却出手、人的安角考虑没有"一儿是计可以 从希離妲处打听到暗号"のばら", 据说被帝 国抓获的人质都被关押在フィン王国、也许 莱昂哈特就在那里,众人决定先去那里打探 一下情况。可以自由行动后不妨在反乱军据 点和アルテア镇好好转转,可以打听到不少 情报,另外回复魔法"ケアル"是一定要买的。 建议让每人都学会。在镇上可以见到カシュ オータ王国的王子戈顿 (ゴードン), 他的哥 哥在战争中丧生后,本来就了默赛言的他变 **得更**加没有了自信。此外还可以见到义效保 **一 罗(ボラル)、据说他从不对反乱军下手。フ** イン在アルテア的北方 前去途中会经过ガ テナ村, 那里虽然与流程没有关系, 但可以打

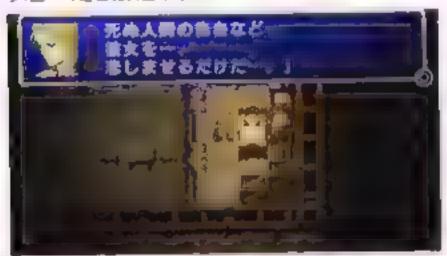
町到フィン酒屋的信念、井口工具的午西也 比アルテア稍微好一些、因此去一下还是有 必要的。



▲フィン王國的国王在被李中遭到了冷新卧床不起 所有 事务都由女儿希索坦来代理执行

フィンの町

伯根(ボ ゲン) 伯爵的背叛所致,现在的伯根已经是帝国的将军。斯科特临死前,将 "指轮"(リンケ) 交结了众人,并表示此物 今后一定会派上用场。



▲斯科特深爱着希露她 但由于自己命不久矣 他还是将 这份感情理藏在了心中

アルテアの町

、野でルテア、郷で特別、交流を設定し、 希德姆就会承认非不能主等等人的能力并翻 请他们加入反乱军。 医希腊斯特氏 计以行知 "桃根" ミスリル 作道門片。汗、川 "ミス リル"。非国在之口心就要出行。就怎么フィ . * ,属力的 磁银装备是 并不开的、因此恢复。 在要想眼閉的私, 地名希里肯蒙尔 振弯连在 サラマント自约瑟夫(ヨーゼフ 光光学報的 下落,众人找到的第一个任务便是前前サラ マンド调查情况。由確写主敏吾也料。众人 同行。" 敏吾对话可以行出"。 与 カス 再次与希露妲对话可以得知辛证为了是证金 力, 正在バフスク建造人故解、ルトデ、「大 战舰"。询问"大线炮"进马以打造之四号"飞 空艇"。飞空艇原本是由プイン王国的出稿主 希徳、シト 生き的 日本在季徳正在ホトフ镇 利用。近、軟件等於含水嫌钱



▲前往大地風北方的サラマンド可以步行去(不过比较远), 也可以先坐小舟到ハルム再搭船到ボトブ, 然后坐飞空艇前去, 虽然这种方法需要花钱, 却可以免去遇敌的

サラマンドの町

约瑟夫的家在小镇的右上。与约瑟夫对 活后見 コ "ミスリル", 约瑟夫虽然知道秘银 的下落,但由于他还无法信任弗利奥尼尔等 人,因此先准备先者症一下众人,让弗利罗尼 尔等先去セミチ基本的洞窟救下镇上的居民。 洞窟位于地图左方、离开サラマンド后一自 左行, 无路可走时在坐小舟就可以去到那里。 サラマンド东西两侧会发现两个洞窟、进入 后会传说这是PSP版新增的"秘纹迷宫",如 果有压趣的活可以先去看看。如果想发展流 程也可以不管它们等以后再去挑战。来到七 、チの泷之后先一路前往B3F、进入左上的房 间。几人别到被乌国、其的奴隶、保罗等然也 在其中。人群中还发现了约瑟夫的女儿奈莉 (オリー), 伯根为了威胁约瑟夫, 将其作为了 人员。先生周精成广业与的进来到B5。在深 型元 → → → エント 友生战斗, 胜利后 就で以外工業は教得「智高財"ミスリル"。 另外需要作出的是, 858 东北 3 KS 杭的尼 旧前。 的宝箱中可以取得转移魔法テレホ的 魔 大昌、石計高市厂 六一ランドタートル发生 战 4. 耳子 之 多气魔法, 普通物理双手根难 对它许成伤手。因此,沿周岛前一点要让会 冷"、像才的角色保留一定MP。



アルテアの町

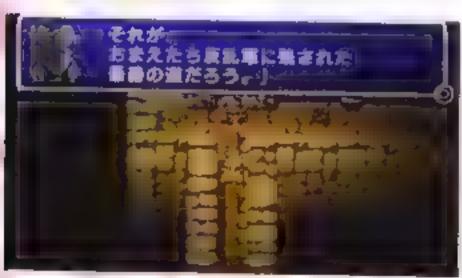
原乳及乱至搗き、与為藍妲对活局出示 意具"ミスリル"、她会提示弗和奥尼尔将其 交给镇上武器屋的托布尔(トブール)。按照 時間前往武器屋、将秘银交给托布尔后他会 群众人打造全新的武器装备、以后就可以在 アルテアの町、バルムの町和ポフトの町的 武器屋胸实秘银装备了。回到希露姆处、得知指挥建造帝国大战舰的是信非常有能力的赔 黑骑士,所幸他现在正在负责别的事务,而帝 国也正因为秘银被夺而阵脚大乱,因此这个时候是前去パフスク阻止帝国建造大战舰的最佳时机。



▲秘観整备是初期比较强力的装备,并且バルム、ホット出 售的装备种类和アルテア的有一定区别 因此可以购买后提 好再去前两个镇上特一转

バフスクの町

バフスク在ホフト东边、镇上司 以发现 伯根,不过就算和他对话也不会进入战斗,不 **巡抱心。在镇子西**虎可以发现 名斯守的令 國士兵, 与其对话后询问"大战舰"可以得知 他是反乱军的间谍,之后可以前往パフェク の制層。制学的构造非常简单,在40 会遇到 暗黑骑士、他表示大战标已经建造元星并劝 说邦和奥尼尔等人向帝国投降,大战弥起飞 后回到洞窟,在 B25 第0 右侧的房间中间以 找到 "通行证" (つうこうしょ). 之后就可以 从右侧的转移点离开了。有了大战舰的帝国 加快了侵略进程,许多地方都遭到了空袭。在 ボトフ与希徳对话后询问"飞空艇"。得知大 战舰和飞空艇的原动力都为"太阳之人"。不 过太阳之炎很难控制,如果火炎过多就会暴 走导致飞船引擎爆炸。

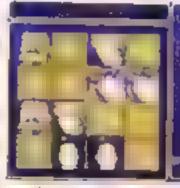


▲バフタクの洞窟构造简单, 而且也没有80SS把守, 打起 来还是比较轻松的。

アルテアの町

雪原の洞窟

前往サラマンドの町与约瑟夫对话并询 同"女神のベル",他表示女神之铃在雪原洞 窟中,不过要前往那里必须要用至他的事情 給才行。告上発目前,是就有セミチの水中,

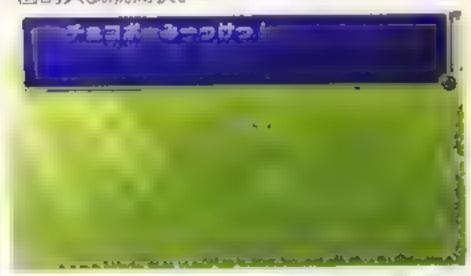






カシユオーン城

去ボトフ花400大洋乘坐飞空艇可以采到 カシュオーン城, 城的1楼中央燃烧着太阳之 炎,但目前还无法获得,可以暂时无视。在被 封印的门前使用"女神のベル"就可以继续前 进,在?F会遇到戈顿,他虽然也想去城中取 得接太阳之炎的"艾基鲁火把"(エギルのた いまつ). 但由于此时城中都是魔物无法轻挙 妄动, 因此他决定加入弗利奥尼尔等人的行 列一起去取火把。在城的 8F 与把守火把的 BOSSレッドソウル发生战斗,レッドソウル 会使用8级的火炎、冷气和雷电魔法攻击,并 会吸收我方的魔法攻击, 因此必须用物理攻 击速战速决。战胜レッドソウル后获得火把, 回到1楼就可以接下太阳之炎了。离开カシュ オーン城的时候发生剧構、希德的飞雪凝凝帝 国的大战舰捕获。



▲カシスオーン城南方有助行為之為、进去后振泉既行為就可以快達回到アルテア并可以免去遇敌烦情。如果体力和遗 負充足的话,甚至可以不回アルテア直接無坐助行為前往大 配置

大战舰

回到アルチア,得知希露妲为了迎接弗利奥尼尔等人,乘坐希德的飞空艇前去カシュオーン城了,没想到却被帝国所抓获。大战舰目前正在フィン北方的基地进行补给,为了救出希露妲,弗利奥尼尔等人立刻赶往了那里。进入大战舰,在人口处对帝国土兵出小"つうこうしょ"进入战舰内部。在2F可以救下希露妲和希德、之后可以去5F可以救下希露妲和希德、之后可以去5F可以救防。在5F深处的号、攀处使用太阳之类等可以号爆大战舰,注意之前最好先回收一些道具、爆炸后就无法再取得了,另外如果不先救下希露妲战舰也是无法引爆的。大战舰引爆后暗黑骑士出现、玛利亚对他的声音很在意,因为他

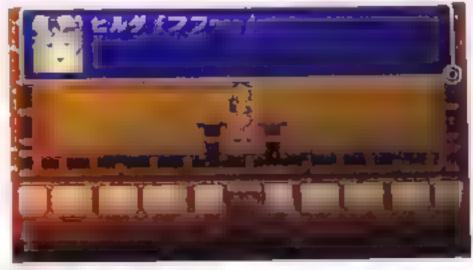
的声音和莱昂哈特的非常像。大战舰爆炸后、 乘坐希德的飞空艇回到アルテア。



▲大板競爭有很多揭路的士兵, 为了避免与他们发生战斗, 应该寻找没人搞路的通路前进

アルテアの町

回到反乱军据点, フィン 国王已经不行 了,在临终前,他拜托众人 年要辅助希腊妲 指挥军队。世界帳面為灭顶之灾、フィン国王 命令敬吾前去解开"究极魔法"(アルテマ)的 封印,解教人类。弗利奥尼尔等人奉命前去总 输生团之城ディスト城寻求帮助, 虽然龙骑 士団遭到了帝国的血洗,但フィン国王字信 还有幸存者。借助飞龙和龙骑士的力量 及 会对战胜帝国有所帮助。在嘱托完毕后,フィ ン国主路开了人世。戈顿为了辅佐希懿妲执 政离开了队伍, 与戈顿对话可以打听到"龙骑 士"和"飞龙"的消息。要用注ディスト城份 須去バルム坐船、来到バルムに发現井夏行 船去那里,此时一位紫发女子出现在众人面 前表示自己的船正好要去ディスト、可以残 众人 程、廣开バルム集坐右上的鰮就会发 生民情、紫发女子名『葡拉(レイラ), 是一 名女海盗, 企图数, 秦弗利奥尼尔等人, 与其主 下的海盔们发生战马并胜利后需持就会加入 队伍、以后就可以自由使用她的船子。



▲回到反乱军据点后 与希索妲对话,会发现她的神情似乎 ■ 整思点。



ディスト城

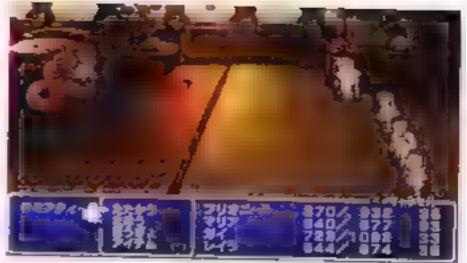
ディスト城位于バフスク东側的岛上。 进城后会发现 - 个孩子,继续前进会见到他 的母亲。这对母子是龙骑士的妻儿,在他们身 后的房间中有一条飞龙。卑鄙的皇帝在飞龙 饮用的水中下了毒、房间中的已经是幸免于 难的最后一条飞龙,不过要与其交谈需要"顶 链"(ヘンダント)才行。在ディスト城后方 有个ディストの洞窟, 进入洞窟后从右上方 的機梯下去就可以获得顶链。取得顶链之后 回到ディスト城就可以和飞龙交谈了。与其 对话并询问"飞龙"。主要会将一个龙里文笔 弗利奥厄尔,希望他能将其投入洞点深处的 泉水中。再次前往ティストの海空中、从8千 右下方的楼梯可以继续前进, 路果到水底, 会发现4个并且的房间,进入右起第2个房间 就能够来到泉水处。打倒BOSSキャイラ(是 什么弱点,老老实实打吧! 后将飞龙生几人泉 水中。回到城中沿知最后的飞龙已经死去,思 魔的众人无奈地計でアルテア城。



▲ BOSS 与マイラ在战斗中的出现头数是随机的、最多会一次性出现 4 头。它们会使用火炎攻击、事先量好做好相应的应对措施、

アルテアの町

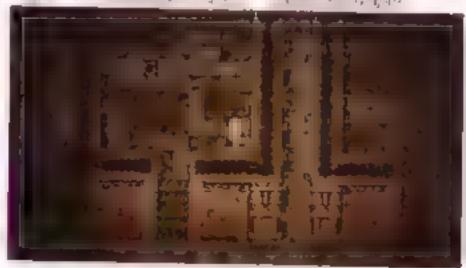
回到反乱军据点,人们纷纷议论起希露 姆公主的异常举动。来到希露姆的卧室、她要 求弗利奥尼尔独自留下,并企图采用催眠术 加驾于他。此时"希露妲"露出了真面目ラミ 了クセーン,在众人协力之下,终于将这位假 冒公主给铲除。此时突然有人闯了进来表示 "ラメキア的斗技场中正在举行比武大会, 而优胜者的奖品居然是真正的希露姆公主。 科技场位于地图东南方的沙漠中,前去解救 公主前发顿要求加入队伍,雷拉离队。



▲ BOSS ラ・イケイ 、会使用诱惑技能使我方自相残杀 比较难響。打敗地后有一定几率获得珍贵装备品"リボン"

斗技场

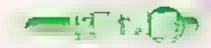
同到アルテア,发现据点中已经空无一人。在镇子人已处的反乱车口中得知不靠远和戈德为子夺。自己的城边,在フィン城园近北子营、镇上的人们也都已经转移型那里去了。各种修匠还可以使用。来到营工、发德表示自己作用领人和人员者等的上方面取得不足的。 電見程率位置等人作为反击车的上方面取得 (イン域的で1分配、孔本体)域的



▲借助隐藏通道可以快速地救出希底妲, 至于斗技场中的 宝箱, 多为消费道具, 如果不想浪费时间也可以不回收

フィン城

在フィン城 1F 電抗会再次加入队伍。城中的宝箱不少、不过没少要介刻去回収、-路往上来到 4F、解决 準BOSS ゴートス后在城中移动就不会遇敌了。那时就可以放心地去



回收宝箱,注意3楼的3个宝箱要从1楼左下绕过上去才能取得。解决掉敌方司令官后,希露妇公主终于夺回了自己的国家。虽然莫大的胜利值得庆祝,但前往《シディア寻求究极魔 去的敬吾却还没有可来 要想真正打倒皇帝还需借助究极魔 去的力量。究极魔 去被封印在《シディア塔中,想要得到它必须借助假面之力。其中自色假面就隐藏在フィン城地下,但打开前往地下的通道需要咒语,并且通道的广置在哪里差额坦自己也不知道(一连串的对话中可以记下"《シディア"、"アルティの本"、"假面"、"エクメトテロエス"等词汇)。

调查城中4F右上的墙壁井选择"エクメトテロエス"就可以通过隐藏通道来到フィン城地下。フィン城地下迷宫中没有BOSS,但迷宫比较大,所以打起来也不见得很省力。在B5F中的小房间中继续前进就可以取得日色假面,取得假面后利用转移点就可以直接离开迷宫。

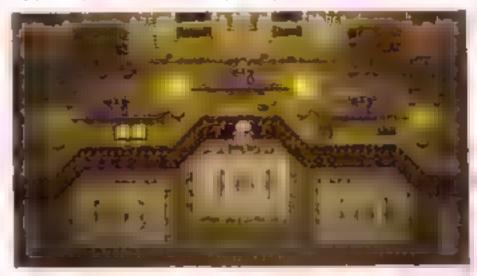


▲在フィンの町左下的民家中可以向保罗打斯到前往地下的 隐藏通道的消息。不过如果事先知道了通道的地点这个步载 也是可以跳过的。在4f右上如图位富选择"エクノトテロエス"就可以发现秘道。

ミシディア

ジディア位于大地图西南方, 与黑威道士们对话可以获得不少信息, 得知南方的小岛上有一个与白色假面相对的黑色假面。在前去南方小岛前,可以先从ミシディア下方的楼梯来到镇子地下, 将白色假面嵌入女神像。坐船来到南方小岛, 在 B 5 F 解决掉 B O S S ビッグホーン后就可以获得黑色假面。获得假面后, 前往ミシディア东南方的洞窟。 获得假面后, 前往ミシディア东南方的洞窟。 利奥尼尔的影子, 对其使用黑色假面就可以令其消失。一路前进后来到85F, 进入左上角

的房间可以得到重要道具"水晶杖"(クリスタルロッド),旁边的宝箱中还每两本分别吸收HP和MP的魔法书,不要忘了取得。



▲黒魔界士之镇ミシディ ア的魔法屋中有近20种魔法出售 继续推进制制之前在此整 理一下各位角色的魔法非常必要。

リヴァイアサン

取得水晶权后、众人准备前往位于アル テア西側海域的ミシディアの培尋找敏吾 和究极魔法的下落。谁知当船刚开进目标海 域时,突然失生了巨大的与赋、将船吸入了 海底。弗利奥尼尔等人恢复知觉后,发现身 处一个神秘的地方,而等抗先在例才的句話 中失踪了(虽然精拉以后还会出现。但此后 她不会再加入队伍〉。与迷宫中的人们对话后 得知这是大海兽リヴァイアサン的体内。削 进途中会遇到一位名叫理查德(リチャッド) 的龙蝎土幸存者, 对其出示"クリスタルロ · ド"后,他会表示自己也是为了去寻求究 极魔法才会被大海兽吸入体内的, 因为和弗 利奥尼尔等人持有相同的目的,理查德加入 了队伍。继续前进会与BOSS ランドウォ 4发生战斗,解决掉它后就可以乘船回到原 来的世界。



▲ランドウオ・ム只会使用直接攻击,因此非常好对付。不 过電要注意的是打倒它后就会离开大海等体内 以后再也无 法进入,因此必须确认 回收宝箱后再去与它战斗。3F的宝箱 中有不错的武器 "だい ちのつる 8" 和防具 "ダイヤシール ド"。不要错过。



リヴァイアサン

意回复道具的补充。培内的宝箱中有不少好东西,其中2F和3F可以得到火炎系装备,4F和5F能够取得冰系装备,8F更有强力魔法"フレア"的魔法书,不过有些宝箱有强力魔物把守,回收的时候必须注意。在3F、5F和7F分别会遇到消路的黑魔导上,与它们对话后会和巨人发生战斗。在培顶,众人终于见到了敏奇。究极魔法被强力的力量所封印着,为了解开封印,敏奇耗尽了全身的精力。虽然先利摩尼尔等人最终获得了究极魔法书,但这却是用敏奇的生命换来的。



▲在射印究极难法的房间中有5个水局。调查正中央的水局可以获得究极痛法书。在此之前如果率先调查周围的4个水局。就可以随机提升我方角色的能力值。需要注意的是,先获得究极度法书再调查这4个水晶的活是无法提升能力的

フィン城

回到フィン城、得先ハラノキアで全发 动了龙巷风、アルテア等地都遭到了龙巷风 的袭击而被夷为了平地。看露起表示、龙莽风 是皇帝用自己的产品在操纵、处里再不进行 阻止、那下一个被雕塑的就是フィン 龙蒙认 为要想阻止龙巷风、就只有从上空暴人其中 破坏它。从フィン城1F左下的楼梯可以来到



▲此阶段前往フィンの町保罗家中与其对话并询问 龙卷" 四數其床右上的墙壁可以进入隐藏房间。里面有「吸血剑" (ズラ**ドソード)等不错的装备。注意打完龙卷进宫后再与 其对话就无法再打开房间了。因此要抓紧时间

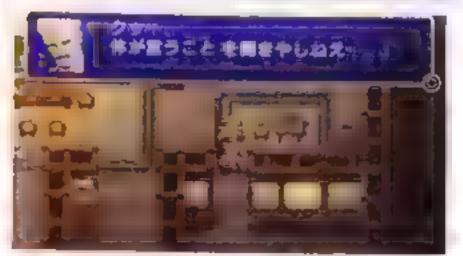
3F,在3F的大房间中可以见到一面巨大的镜子,对着镜子使用"ベンダント"就可以召唤出飞龙、曾经投入泉水中的飞龙蛋终于孵出小飞龙了。来到大地图上会在フィン城右上方发现龙卷风、靠近之后小飞龙便会载着弗利奥尼尔等人进入龙卷风内部。

龙卷

龙卷迷宫一共有7层。在7F、弗利奥尼尔等人终于见到了皇帝。皇帝会台唤出两组亲卫队对付众人,亲卫队虽然会使用猛毒攻击,不过阿题不是很大。解决掉两组亲卫队后皇帝亲自上阵。他的魔法攻击比较厉害,不过要对付他相对来说还是比较容易的。该迷宫需要注意的地方和之前的个为迷宫一样,在6055 就后就无法再进入此迷。了,因此一定要在皇帝一战前回攻宝笔、作和。的钻石装备更是不容错过。

フィン城

来至保罗家中,众人无到了遭到龙卷风袭



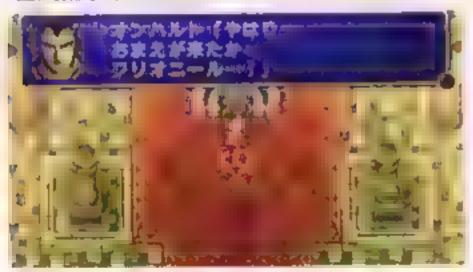
▲此次战争中失去了太多同伴的性命, 希德也是其中一位牺牲者



生而奄奄一息的希徳。希德建议大家使用飞空艇从城顶攻入内部,并把自己心爱的飞空艇借给了众人,听取完他的建议后,希德也离开了人世。前往ボトラ可以得到飞空艇,之后就可以驾驶飞空艇自由在世界各地展开冒险了。

パラメキア城

バラメキア城位于斗技场的东北方,进入后除非将其攻克否则无法再出来,打完这个迷宫以后也无法再次访问这里,因此进入前要事先做好准备。乘坐飞空艇来到这里后, 弗利奥尼尔等人会从上空侵入直接来到7楼, 不过前进不了几步就会掉到1楼从底层开始往上爬。来到顶层后会见到莱昌岭特, 四利亚等人几经劝说, 但莱昂哈特还是不听劝告, 甚至还想与众人开战。正在此时, 原本已经死亡的皇帝突然出现在众人与后, 他定图发动强力魔法将众人全部葬身于此, 理查德见状, 召唤出飞龙让弗利奥尼尔和莱昂哈特等4人逃离了城堡, 自己则由于不敌皇帝的猛烈进攻而壮烈牺牲。



▲在バラメキア城顶层会见到暗原資士票昂哈特 不过放心 这里不用与他发生战斗

フィン城

回到フィン城、将皇帝复活和理查德牺



▲剧情发展到此 前往ディスト城与那对母子选择"龙骑士" 对话后将理查德的死讯告诉他们 母亲就会将系列的著名武器"石中剑"(エクスカリバー)送给众人。

性的事情告诉给希露妲公主,莱昂哈特终于 也在众人的劝说下加入了队伍。接下来就要 为最终战做准备了。听戈顿说,跟随皇帝复活 而出现的恐怖城堡正是地狱魔王之城バンデ モニウム,据カシュオーン的传说表示。 ディア附近有一眼叫做ジェイド的小泉,那 里似乎是魔物们从地狱来到人间的通道。只 要前往那里说不定就能直捣皇帝的老巢。

ジェイド

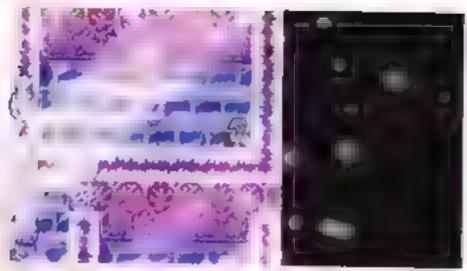
ンェイド位于ミシディア所在大陆的东北端(一个小泉眼),迷宫一共有6层,各层都有很多小房间,如果没有走对房间就很容易遭遇战斗。下面给出正确的行走路线以方便各位过关。在B1F从右下的房间进入可以来到B2F,B2F右上的房间可以前往B3F,晚过B3F右下角的房间可以前往B4F,B4F右下的房间可以通往B5F,B6F右下的房间通往B6F。来到B6F后一路前进就可以前往本作中的最终迷宫バンデモニウム了。ジェイド迷宫中有不少不错的装备品,除了B4F有3个宝箱在该层上方的小房间内之外,该迷宫中的具他宝箱均在房间外部,因此除了特定的房间外具他小房间根本没有访问的必要,可以免去不必要的麻烦。



▲B3F中某个瀑布后面可以买到魔法 可以在这里稍作整备

パンデモニウム

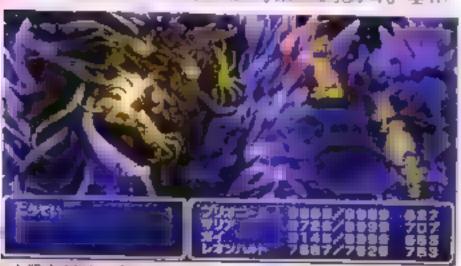
最终迷宫一共有10层,里面的敌人比之前强了不少,不能掉以轻心。1户没有什么好说的,只要沿着道路走下去就可以了,没有宝箱可以拿。2户的道路也不复杂,一路来到左上角可以通过转移点来到下一层。来到3户后在转移点往上走可以前往4户,如果往下方走见可以获得宝箱。



▲在 4F4 个并排的小房间处 如果进入悬左侧的房间会来到 5F 中下,前往左上可以获得"(Pんじのこで"。如果不断穿 越暗道前往 5F 右よ角 在右よ方極域前进会进入险裁房 可 里面可以得到强力武器 マセム・

来到4F后,前方会见到4个并排的小房间。 最右边的小房间进去后会来到证券侧,汽查宝 箱后会与強敌ペルゼブル发生战斗, 它会使用 多种主级的强力魔法,但如果甚至吸血争 很轻松地战胜它,胜利后可以获得强力装备 "げんじのよろい": 石む筆2~」 原に 进入日 来到6F中下方。等稍且以通过等于是去获得。 宝箱中的物品为"リボン"。進 は 六十字段で スタロート发生战斗、用吸血剣同样可以轻松 解决它。宝箱左侧有暗道继续前进,可以找到 通往4f 色侧的转移1、左走至11万,是人f 来至5F东南方,前进。美,15°产。10人发现一个 宝箱」、調査后与强放ティアマット发生が、1. 吸血的效它同样有效,战斗胜利后获得"、けん じのかぶと", 嚴左边的房间进入后可以来到 5F 中下,通过暗道来到唐望在1 可以特现主 箱、调查后会与丧尸化的伯根(ソンセボーダ ン) 发生战斗, 此敌是4个敌人中最好对付的 一个、胜利后获得"げんしのここ"。

全部回收完强力装备后,从4F右起第2个房间通过转移点来到4F西侧,继续引进通过转移点来到4F西侧,继续引进通过转移点来到4F西侧,继续引进通过转移点传送到7F。7F地形不复杂,一路绕道在下就会发现转移点。8中的转移点可以进入47F等最终80%。皇帝进行最后的战斗。皇帝



▲ 敬血到对最终8055 同样适用 如果配合一些辅助魔法 不 出两个回合就可以解决掉他 要对付他简直易如反掌。

的 HP 只有 15000。但他的物理攻击附带吸血效果,必须警惕、此外他还会使用高等级的全体魔法攻击、战胜他后就会迎来最后的结局。

尾声

展长的战斗终于结束了,没有了皇帝的威胁,大地重新呈现出一派和平的景象。在战争中逐渐成长起来的戈顿成为了力之工力之王国的新君主,并与希露妲公主一起,携手为重建各自的违复而努力。莱昂暗特选择了独自者去。虽然识利益极力相止,但莱昂哈特还是设有可采的意思。为生了这么不利,一切都已经可不去了,曾有的4位年轻人自经不可能再解以的那样。即他生活在一起,也许较高高特的高人对人家生,也是现在一起,也许较高高特的高人对人家生,也是现在一起,也许现

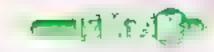


▲从游戏 并始 玛利亚就 自被看高低脸 质美耐蚀线卡 露出了笑脸

有实生作人等名单。中脑会是求玩家生成一个两半存档。只要决取这个存档。就可以在(FFII)的世界中继续冒险。如果游戏中还有什么要素没有收集完毕,通关后可以读取这个记录继续去将它们慢慢完成。通关之后,标题画面中会追加"重生之魂"(Soul of Re Birth)模式的选项,并且"Extra"一项中会是新青年签售功能、心质五家规时欣慰游戏中的之人音乐,



▲战争已经结束、迎来和平的人们也许总有一天会忘记曾经 水深火热的生活。但他们却永远不会忘记那些拯救了世界的 英雄们



隐藏趣官处略

重生之魂 (Soul of Re-Birth)

"重生之魂"是 GBA 版中新加的模式,这个模式在PSP版中同样保留了下来。将游戏通关一遍后,在标题画面中就可以选择进入这个模式,此模式中的存得是与游戏本篇的存得。自独立的。这个模式最特别的地方是玩家操作的角色并不是弗利奥尼尔等主人公,而是敏善、斯科特、约瑟夫和理查德 4 位在剧博中已经死去的角色,讲述的是弗利奥尼尔等人在挑

一个世界发生的故事。需要注意的是, 敏善、 均瑟夫和理查德在此模式中的能力和装备都 是继承游戏本篇中他们去世时的状态的, 因 此如果在本篇中没有一定程度地培养他们, 那么这个模式打起来会非常困难。另外, 这个 模式中有许多敌人都是本篇中所没有的, 因 此要想收集完怪物图鉴, 此模式也是一定要 打的。下面就为大家介绍一下这个模式的攻 昭方法。

战本篇最终迷宫时,已经死去的角色们在另

这个迷宫一共有5层,迷宫结构与本篇中 的ジェイド是左右相反的。一开始敏吾会与 斯科特合流,共同对付3名敌人(サージェン ト×2、絮騎士),解决掉他们后从B1F 左侧 的房间前往B2F。在B2F的右上角上可以遇 到正准备和丧尸化的伯根对决的约瑟夫,3人 协力打倒丧尸伯根后约瑟夫加入队伍。虽然 此时队伍中有3名同伴,但由于约瑟夫在本篇 的早期就已经死去,能力并不高,所以还不能 掉以轻心。B2F前往B3F的道路在地图在上 角,来到B3F后可以在源布中购买到魔法、从 左下角的房间进去可以来到84F。84F的出口 在左边的房间,不过在去下一层之前 酸好先 去上方的房间中回收3个宝箱。来到B5F后, 会在途中见到一条"人虫、适应之后埋造符会 出现并加入队伍。"重生之魂"模式的 4 位同 伴终于全部凑齐了。从左边的房间可以前往 86F. B8F 的结构非常简单、一路前进就可以 通过转移点前往マハノンの町。



▲由于謎の洞窟的结构是与ジェイト相反的。因此在BF最下面的瀑布中还是可以买到魔法的。比较实用的"ヘイスト"和"パーサク"最好买下来。以后对付80SS的时候非常有用

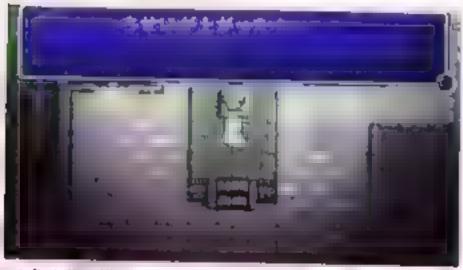
領上有宿屋、防具屋、既法屋等商店可供利用。在酒场中可以找到希德,在武器屋中可以见到托布尔,这些都是在本篇中已经死去的人。如果在本篇中没有培养敏吾等角色,那么想要打穿这个模式是提高能力的,对于想要苦练能力的玩家来说,小镇中宿屋和道具店的作用十分重大。镇的上方和右边还有两个转移点,上方的转移点可以前往谜の宫殿,右方的转移点则可以前往封印。即屋。



▲武器屋和防具犀中出售的物品虽然说不上很强力,但如果你的敏吾等人身上的还是初级装备,那这些装备存在的价值可就完全不一样了

封印の部屋不是島橋上必须要果的地方。

即使不访问也可以通关。房间的构造很简单、 直前进就会来到到印究极魔法的房间。与 本篇一样,只要调查房间凹周的水晶,就可以 随机提高我方其中一位角色的知性、素早、精 神和力量值、每项能力上升的点数均为10点。 调查中央的究极魔法书后会与アルティウェ ボン发生战斗。它的HP高达15000,与它战 斗时要善于运用辅助魔去来提升我方角色的 攻击力和攻击回数。



▲与本篇一样。如果先调查中央的究极魔法书。那么即使调查四周的水晶、能力也不会再提高了。这些的BOSSアルティウスポン对"重生之端"模式中的4位角色来说还是非常强大的,应付的时候一定要小心

マハノンの町上方的转移点可以来到谜 の問報。謎の宮殿的构造与本篇中的ハンデモニウム是左右相反的,里面的敌人非常混 劲,并且进入之后是无法用转移魔法快速退 出的,因此如果决定了一直打下去,就需要帮 够充足的道具,以免打到一半后弹尽根绝又 无法退出。4个并排的房间中进去仍然会与强

秘纹迷宫

- 桃紋迷宮是 PSP 版中首次加入的隐藏迷宫,它不够"重生之魂" 那样要在通关后才能用启,而是在游戏初期就可以进入。秘纹迷宫



▲、"務較圣城"位于ボフト的北方、在大地图上的位置并不明显、如果不细心寻找很容易忽略。

力敌人发生战斗,战斗胜利后同样可以取得强力的装备,因此建议一个不剩地将它们全部可收。在迷宫的最深处,等待玩家的"重生之魂"模式最终80SS仍然是皇帝,该模式中他的HP高达25000,利用辅助魔法提升自己能力仍然是打倒他的好办法。"重生之魂"模式打完后,电脑会像本篇一样要求玩家生成一个通关记录,读取这个记录之后会从マハノンの町开始游戏,而之前培养的角色能力自然都是全部保留的。

エーテル ボーテル けんじのこて はしくずのロッド (数・ヤマケノオロチ)、ひりゅうのやり (数、ブラックドラゴン)、ワイルドロス (数 ルシファ 。 ボ・、数 コウティキ し、・・・ フ、 (サーロが・ベルゼブルソウェ) ア 「けんじのカット 85 イージスのたて、けんじのよろい



▲連の宮帽是 "重生之魂" 模式的最终迷宫 如果能力不够健 改先去述の洞窟提升—下各项能力 否则根本就是寸步用行

一共有3个、"秘纹迷宮、西北"在サラマント西侧、"秘纹迷宮、东北"在サラマント东侧、"秘纹迷宫、南"在ハルム东边对岸。在松纹迷宫中无法存盘、无法使用转移成法快速脱出迷宫、并且一日使用,可见进入了迷宫内部、真智打倒底层的BOSS都无法退出。如果在迷宫中全灭的话,会直接返回到标题画面。3个秘纹迷宫都是有适定层数的,其中秘统迷宫、西北、共有4层、底层的BOSS为了,2个十:东北、共有10层、底层的BOSS为了,2个十;东北、共有10层、底层的BOSS为了,2个十;东北、共有10层、底层的BOSS为了,2个十;东北、共有10层、底层的BOSS为了,2个十;东北、共有10层、底层的BOSS为了,2个十;五十、800S的强度会随着剧、情的推进而变化、越是接近后期BOSS的能力就越高。打倒这些迷宫最底层的BOSS后、迷宫的封印就会被解开。当3个迷宫的封印全部



解开后(顺序不限),可以前往位于ホフト北方的秘纹圣域底部与デュミオン对话,此时他会为了考查玩家的能力而召唤出PSP版的原创怪物フレキオス对付众人。战胜フレキオス后,玩家有机会询问デュミオン已经记下的词汇,根据询问词汇的不同,会取得不同的道具。需要注意的是,解开3个迷宫的封印后如果不去圣域打败フレキオス,这3个迷宫是无法再度挑战的。反之,如果打败了フレキオス,那么迷宫就会再度开启,玩家可以继续挑战,以此反复。

秘纹迷宫最大的特点就是每进人一层都 要报一个词汇, 根据词汇的不同生成的迷宫 也会不同。除了游戏本篇中的13个词汇外。 根据条件解开建气中的谜题就看可能记下新 的词汇,这些词汇生成的迷弯中满足条件又 会派生出新的词汇。游戏中的词汇数多达4 个以上,也就是说在橡纹迷空中玩家可以挑 战的迷宫版图有40多种。需要注意的是、各 个词汇之间是有相性设定的, 在迷宫攻略过 程中,如果各层的词汇之间相性较好的,适就 会有好事发生。另外,角色和门口之间也是 有相性改定的,但是这对述"本身没有影 晌。由于时间的关系、笔者还没有对构性进 行进一步的研究,有机会的活点对此进行社 完吧, 这里先介绍各个词汇生成的迷宫的攻 略方法。



▲フレキオス是PSP版中的原创怪物、会使用各种16级的特殊攻击。

迷宫中可以发现几个正在与反乱军战斗的帝国主兵,将版图中的帝国主兵全部解决掉后,与画面中央的反乱军对话可以记下词汇"追办"。此层的封护定置在版图的左上方。调查后使用词汇可以来到下一层。



与她图右下角的男子对话,他会拜托玩家去寻找";太小儿的原石"。原石隐藏在井口中,如果调查了没有原石的井口,就会与魔物发生战斗。正确找到原石后与之前的那名男子对话,可以记下词汇"镜"。此版面的封印在上述男子的左方。



大战舰的引擎暴走了。与帝国主兵对话的话,站在变红的地板上就会遇敌。此族院的目的是要阻止引擎的暴走。引擎的信置在版图的中央,对其使用带冷气的道具(此如:冷气魔法书和"南极之风"等。就可以阻止其缘走,阻止完后地协就不会变红了。之后"为礼馆位置附近的帝国士兵对话可以记下词汇"地下水路"。该版院的告告在地省上下方。



与飞空艇上的人们对话,会发现他们在寻找什么东西。封印附近的男子需要钉子,在图中仍置中的木箱中可以找到。与地图在上的男子对话可以得到"锯子"(のことり),将其交给打印布上的男子。面面布上角可以找到"锤子"(かなづち),将其交给需要的男子后物品收集完毕。当将以上3样物品中的最后一样交给需要的人时,可以从该人处记下词汇"风"。

与版图中的火炎对话会进入战斗,但是与在下的人类对话是不会进入战斗的,它会要求玩家给它火属性的道具 如:人类就去书),按要求给它后它会告诉玩家其他问证生成的迷宫攻略提示。该层的表现在画面右上角。



女神のベル

此版图中有的地方会听到清脆的铃声。 "特声越来越急促时,说明越靠近目标地点。 如果此时发现墙壁上有发光点,痛查墙壁就 会记下词汇"浓雾"。版图中可以遇查的墙壁 一共有两处,但发光点出现的地点是随识的。 玩家可以根据铃声来判断。此版图的打印在 地图中央。

与火炎对话后选择"いいえ"会进入战斗。按照マイア 地間を設) ・オルガ 地間 在边)、マビシャス(地图左上)的顺序击破魔物后,与地图右下的领主对话可以得到其他 版图的攻略提示。该联系的打几在100等方上

0000

地图左方有个黑魔导生、将下一下魔法书交给他后,可以从他那里,下词汇"魔力"。该版图的封印在地图正上产。

上方会发现一个巨人,与其对话后会出 现选项,如果选择"いいえ"的活动会和他 进行战斗,无法获得石版、当然河汇也是无 法学会的。与他的对话一定要先择"はい", 之后顺序将"ボーション"、"エーテル"和 "エリクサー"交给他,他就会让出道路来, 之后调查后方的石像就可以得到"謎の石 版"。将石版交给地图在下的男子同可以记下 词汇"万模"。

设而

比较麻烦的一个版图。玩家需要把自己

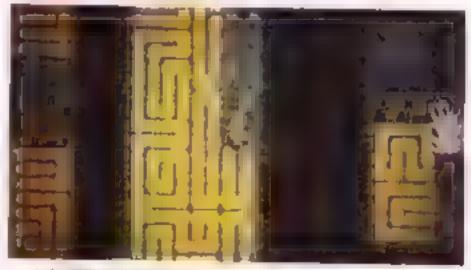
的影字移动争版图中的红色地极上。麻烦的是影子不能出现家直接去移动,而是会根据玩家的行动来决定移动方向。影子的上下移动方向和现象是相反的,而左右是相同的。在移动的时候要算准也数,另外利用一些障碍来更有效率地移动也是必须的。将影子移动到指定位置后与其对话可以记下词汇"冰河"。此版图的封印在最上方。



从初始位置向上移动会发现3个挡道的 帝 L 1 只, " 直点在, 力 F 车 E I 1 具 对 。 F 正 C A F P D エ ス "他就会让开道路。 与 深处的帝国主兵对话后选择" は い"会与 " ダークベヒーモス"发生战斗,胜利后可 以心下词汇"大森林"。此版图的封印在地 管 左 L

\$. #.

与封印附近房间中的老人对话,可以记下词汇"巨人"。初始地点右下角有暗道可以较快地前往目标地点。



▲此版面中有很多暗道。只有通过暗道才能来到老人处。

此版图中有很多落穴,如果踩到的话就会掉人其中,之后要用转移点才能回到初始位置。由于不能存盘,所以不能采用 S/L 大



法来步为营、要想达到右上角的到印处非常麻烦,各位在玩的时候不妨手头准备好纸笔画下地图。在众多落穴中,有一个洞穴落下去后会见到一名海盗,与他对话后可以记下词汇"铁格子"。

3 1 1

调查瀑布后方的宝稻后会与ベルゼブル 发生战斗,战斗胜利后可以记下词汇"忘却"。 本版图的封印在地图左上方。

- Joens

本层的封印在地图右下, 地图左方会得 到其他版面的攻略提示。

本版图是左右对称的,其中右上角是封 6D,左上角的人会给出其他版图的相关提示。

· KM

在水中移动时有时会遇到アダマンタイマイ,打倒它后与地图中上的男孩对话可以记下词汇"洞窟"。本版图的封ED在地图在下。

又是相当麻烦的一个版图。本版图的封即在地图右侧,但移动的时候非常麻烦。移动时会不断有风从随机方向吹过来,而道路又非常狭窄,因此一不小心就会被风吹下去从初始位置重新来过。这里有个小窍门,当碰到那些分叉路口时,站在路中央就不用担心会被风吹下去了。

4,3

本版图的封印在左上角。封印下方有名 男子,与其对话后他表示很想知道本版图右 下角无法打开的宝箱中的内容。调查地图右 上角的开关后宝箱会打开,里面是一本古老 的书物,将内容告诉男子后他会告诉玩家"龙 骑士"版图的攻略提示。

这个版图同样很烦人。在地图上可以发现很多亡灵,与它们对话后它们就会消失,玩家的目的是要与所有的亡灵对话。但麻烦的是,通往这些亡灵处的道路是看不见的,而迷宫的构造又很复杂,所以玩起来很头疼。与所有亡灵对话后再与画面右方的亡灵对话会记下词汇"雷云"。



比较简单的一个版图。与魔物对话后,选择"はい"会与スプインクマイラ发生战斗。 5 处魔物全部解决掉后会记下词汇"魂"。此 版图的封印在地图左边。

0. 3

又是一个比较简单的版图。移动到起始 地点在侧会掉进流沙,里面会发现一名男子, 与其对话后记下词汇"オアシス"。

这个版图中会发现几个由ジャイアストビーバー守护的宝箱,不要理会这些宝箱,直接和地图右下的ジャイアントビーバー对话可以记下词汇"欲望"。

大森林

与帐篷前的男孩对话得知森林中出现了许多巨大的虫子。对话后往下走就会发现有许多大虫子成群地从右边移动过来,正面调查它们就会进入战斗。将大虫子全部解决掉后再与男孩对话可以记下词汇"炎"。本版图的封印在左下角。



巨人

此版图的攻略方法比较简单,道路也不太容易迷路。在途中会发现许多挡路的巨人,要将他们打倒后才能继续前进。在防窗的嵌上方会找到巨人族的族长,与其对话后会记下词汇"理想乡"。

铁格子

本版图中有很多隐藏通道,而且隐藏通道是证现新词汇的关键所在一首先从地图在 方的暗道一直上行。适中会踩下机会一有高效 确认)。踩下机关后,从地图右下角的暗道一 直上行宽底后两左转会踩下第2个机关。来到 地图的中央会发现5个并基的任宝,在最右边 的军房左上有暗道,踩下机关后,从下方3个 并排的牢房中最左边的一个生居两人用意进 人最右边的军房,里面会参划一个因现,写真 对话后记下词汇"历史书"。

è. do

来到该版图尼前进会发生剧情,一直前进会发现一名正在寻找自己孩子的女性。他的孩子在地图的看上角,"没不对是怎会发生剧情,记下词汇"希望"。

TO COLOR

周邊

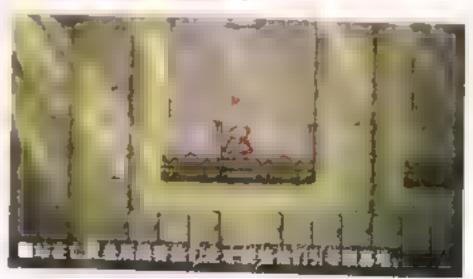
从初始地点一直往左走会发现一位老人, 与其对话后他会拜托玩家寻找隐藏在蓝色岩石 下的箱子。地图上有很多蓝色岩石,如果岩石 下没有箱子,那么就会与魔物发生战斗。找到 箱子后与老人对话,可以记下阎汇"魔道士"。

在此版图右侧会见到一名男子,他会拜托玩家收集能量。版图上可以发现很多带电的地板,踩上去后会受到伤害。在带电的地板上移动到一定程度后与男子对话能量就会收集完毕,可以得到其他版图的攻略提示。本版图的封印在地图左下。

35 2

与最上方王位上喜欢黄金的亡灵对话,按照要求原序给他"きんのはり"・"おうごんのたて"→"おうごんのよろい"→"きんのむねあこ"后记下词。『权力"。此版附訂印就在亡灵左上方。

在初始地点往前走会发现4个并排的聚地。在起第2个墓地中会发现一位老人,他会要求玩家将流浪的亡灵带"他们的草地。在版图中有时会发现亡灵、是路他们用一相应名字的草地即可。全部掌门市气之人对于,可以记下词汇"慈悲"。



在初始地点左上会发现一团火炎、与其对活局它会要求玩家将其常到石碑处。火炎的移动是通过方向的选择来决定的、正确的顺序为西(はい)→西(はい)→南(はい)→市(はい)。土(いいえ)→上(いいえ)→东(はい)。注意人类移动后要跟上去继续与它对语方可进行下一步移动。将火炎引导到石碑后与其对语可以得到エクメトテロエス版图的攻略提示。

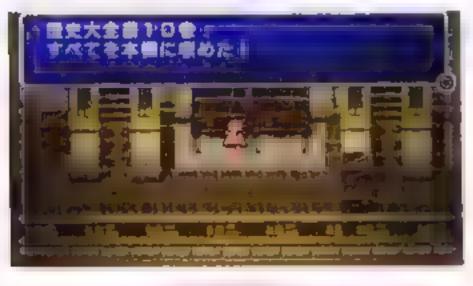
这个版图是一片火海、碰到火炎会损伤 HP。地图中央有个女孩,与其对话后她会拜 托玩家寻找她的宠物。在女孩的右下方可以 发现一只猫,抓到之后再次与女孩对话可以 记下词汇"壶"。注意如果找到小猫后遇敌战 斗的话,小猫就会逃走,此时必须重新去调查 小猫。



中央会发现许多宝箱,调查之后可以得到其他版图的攻略提示。封印位于地图右下。



与初始地点左侧的女性对话她会拜托玩家帮她整理书籍。调查初始地点的书架以外的其他书架有可能获得书籍的1~10卷。全部回收后将它们放到初始地点的书架上。之后与女性对话可以记下词汇"瘴气"。



本版图右上可以发现4个水晶,周查后版图中会出现4名魔道上,将他们全部打败后再次回到右上角会发现挡路的水晶不见了,深处有一名女性,与其对话后可以记下词汇"烛台"。



和王座上的人対话后、顺序给他"せい じゃのこころ"和"けんじゃのちえを"可 以得到大森林版館的攻略提示。本版图的打 £0在地图右上角。

本版图有时会突然变黑,如果不小心从 道路上掉下去的话会从初始地点从头采过。 本版图的封钮位置在地图左下。

本版图没有战斗,调查地图中央的女神 像可以回复HP和MP,封印在地图左上角。

版面上有些地方有瘴气,通过的话会受到伤害。在初始地点下方有个亡灵,与其对话后他会要求玩家让他的同伴快乐起来。与 版图左上、右上和左下的亡灵对话后会发生 战斗,3处战斗全部胜利后再次与初始地位时近的亡灵对话会得到ジェイト版图的攻略 提示。

初始位置旁边有位老人、与他对话后他会告诉玩家某个壶中有人。调查版图中的壶后、有时会遇敌、有时会得到道具、有时会中毒。当正确找到有人的壶后与其对话可以得到アルティの本版图的攻略提示。



希望

与主兵对话会进入战斗、战胜初始地点 附近的主兵可以前往打印处。沿着右边的遗路前进、不断战胜消器的主兵后来到她图上 方,在深处会发生剧情。デュミオン出现后可以从其处记下词汇"破灭"。

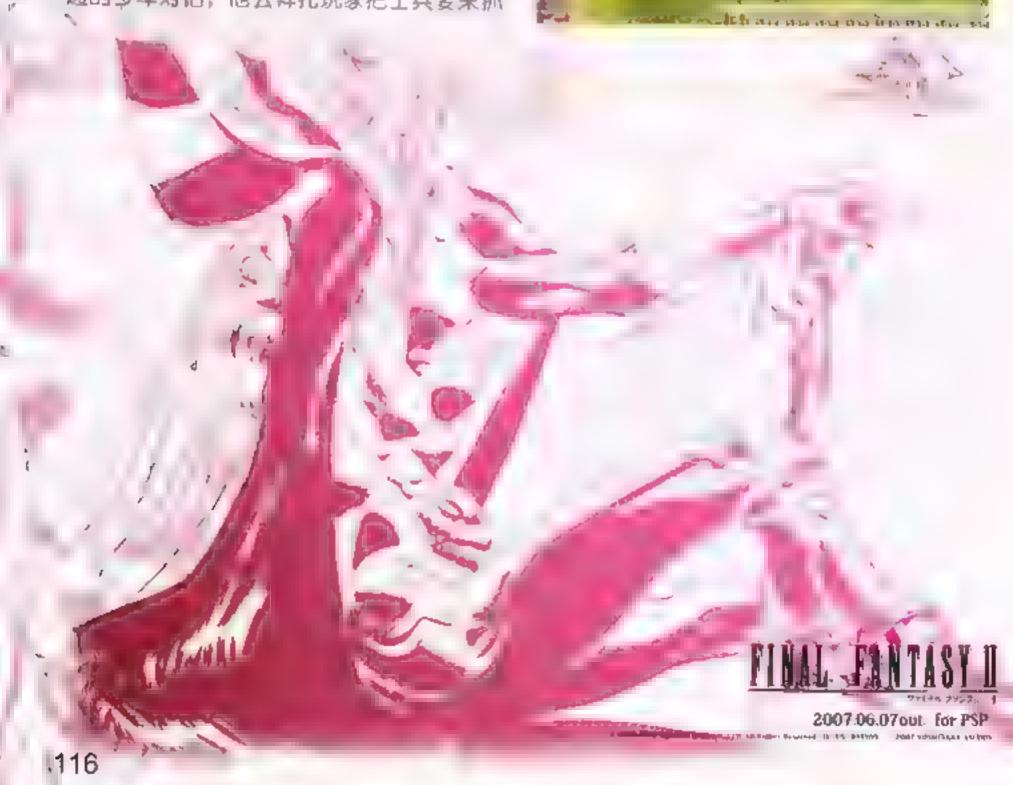


本版图不会遇敌。和地图右下方的魔道 士对话后他会拜托玩家寻找魔石,魔道士旁 边的壶中可以找到绿色魔石,地图右上角可 以找到红色魔石,地图偏右上可以找到蓝色 魔石。魔石全部人手后和最初的魔道士对话。 之后去和上方王座上的将军对,所发生剧情, 剧情过后再次气将军对活可以记下可汇"宁 护者"。

与初始地点下方的士兵对话得知他们正 在,引送デュ:オン。下方的土兵离开后与旁 边的少年对话,他会拜托玩家把士兵要来抓

人的消息告诉デュミオン、玩家要做的是赶 在上兵之前抵达デュミオン家。版图中央是 一条笔直的大道,首先要从初始地点左边的 小道绕过去,从下方与大道中央的士兵对话 让他们离开:接着在该处继续往右前进,在第 一个路口往下移动,绕到大道上从下方与大 道中下的士兵对话让他们离去:之后继续从 石边的小道拐到大道最下方, 与下方的士兵 对话后会发生剧情, デュミオン回到家中。デ ユミオン回家后、要从大道从下往上数左边 第2个路口左拐、沿着左边的小道前往デュミ オン家. 这样就可以赶在士兵之前赶到。进入 デュミオン家中后会发生剧情。風情过后デ ユミオン被主兵帝走、屋外デュミオン走过 的地方会发现一个闪光的东西,调查后获得 重要道具"きぼうのひかり"。







相比数于去华 电脑上的NDS模拟器有了长足更展 NeSgie Desmurre 已经能够通行不少WDS游戏,都会游戏的造皮还不错,看来,在电脑上我NDS游戏的梦想正 的 表面 近 血 伯NDS 嵌件 新規

iDesS 新版推出

电脑上的NDS模拟器iDeaS于6月5日发 布了V1 0 1 6版。新版加入自动恢测内存 备份功能,可以模拟R4DS烧录卡FAT格式



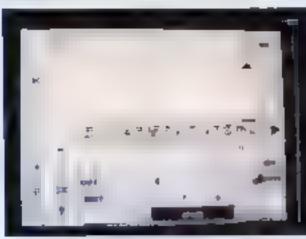
flateral feedbase 19 for III 的读取操作,加入内 存查看以及SRAM管理 功能,修正了BMP图 层、EEPROM管理以 及存档方面的问题, 提升了运行速度。

StellaDS 新版推出

NDS上的老式电视游戏机Atari2600模 拟器于8月初推出V0.71版。新版支持 DLDI,可以运行于大部分烧录卡上,采用 最新版的Devkitpro开发, 优化了代码, 消 除了杂音,声音部分基本正常了。提升了 游戏运行速度,但不能以100%全速运行。

NewDiotS 新版公布

由台灣网友Sesa等人制作的NDS用电 子问典软件NewDictS于6月上旬发布了 V0 71、V0 7.等多个版本。新版加入了德 文Umlaute字母字型,德文可以正常证 示、修正了注音输入法选字失败的错误、 点选上下一个字时的方向相反的问题、字 典索引档过大无法使用的问题以及字典名 过长时的缓冲区溢出错误。新版理论上支 持StarDict格式的所有字典。字典最大部 数增加到100部,字典选单下可以按上字键



的左、右 翻页。在 选择字典 画面下按 B键可以 取消,按 X键切换

不同语言的输入法。NewDictS实质上是 个词典检索工具,用户能够自行转换词 库、 根据词库不同可以实现中英、中日等 词汇的查询。

Nosgba 新版公开

电脑上的NDS模拟器 No\$gba于6月5日发布 V2.4b版。新版继续在细 节功能上进行完善,加入 对WI FI无线模块以及 GBA配件e-Reader的支 持,还修复了Bios模拟方 面的一些错误。新版在模型



拟效果方面又有提升、像(马里奥赛车DS) 等30游戏场震贴图基本没有错误,只是承 度还有些偏慢。

NeonDS 新脂浸布

国产NDS模拟器 Byte 1874 NeonDS在六一儿童节 这天推出V0 0 4版。 新版能够运行(名克人 ZX》,支持背景alpha 混合坐透明效果、提 升了部分游戏的兼容 性,支持DirectInput 游戏手柄输入, 支持 自定义键盘和手柄键位。



在NDS上看电子书吧 Dolphin' Reader 使用载程

软件名称: Dolphin Reader

最新版本: VO 15 软件作者: Chris

相关网站: http://www.chrisig.com

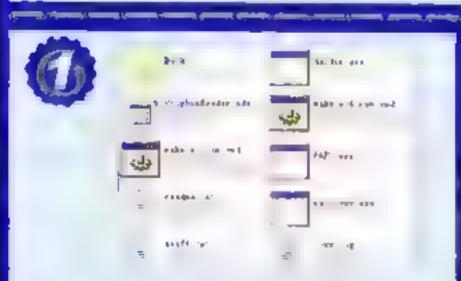
想在NDS上看电子节?相信很多玩家仍 会第一时间想起多媒体软件MoonShell来。 这次, 我们为大家带来的是一款同样优秀的 NDS电子书软件Dolphin Reader。Dolphin Reader是款真正的国产软件,作者为 Chris。Dolphin Reader早在去年就已经推

出。但作者一直很低调,并没有进行过多的 宣传,在用户中的知名度不高。Do phin Reader没有采用类似MoonShel 那样直接载 人文本文件的方式, 用户盖要在电脑端将文 本打包成为ROM。Dolphin Reader的最大意

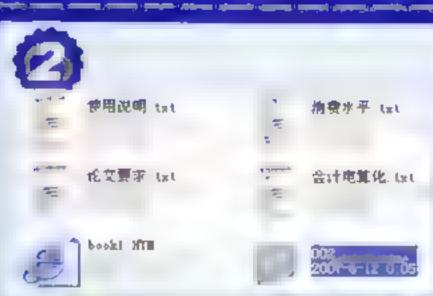
点是文本的 竖向显示, 让NDS看起 来更慢 本 书, 并且支 持自动记忆 书签,可以



设置字体、颜色等多种功能。下面介绍软件 的详细使用方法。



从软件官方网站http://www.chrisig.com下载 最新VO.15版。如果使用M3、G6、SC等支持GBA游 戏的Slot2槽烧录卡则下载普通版即可。如果使用 R4DS、M3DSS、AceKard等Slot1槽烧录卡以及FWin2 等不支持GBA游戏的Slot2機烧录卡则需要下载Slot1 体验版。下载后在电脑端解压缩。



将TXT格式的文本文件或HTM,HTML格式 的网页文件拷贝到软件book文件夹下。Dolphen Reader支持目录,可以在book下面再建立文件 夹。如果使用Siot1体验版,则文本数据最大不 能超过1MB。









如果使用的是M3、G6、SC烧录卡、双击运行make ac rom cmd 批处理文件,如果使用EZFlash,V烧录卡则双击运行make ez4 rom cmd,如果使用Slot1槽烧录卡、则双击运行make s1 rom cmd。





将生成的NewDolphinReader nds(对应M3_G6_SC以及Slot1槽烧录卡)或NewDolphinReader gba(对应EZFlash IV 烧录卡)文件拷贝到烧录卡用存储卡或者内存中。



将烧录卡插入NDS,并运行NewDolphinReader nds。









以通过点击触摸屏翻到下一页。

在文件列表上选中文件后按A或者L键进入图书阅读界面。图书会同时在双屏显示,左屏的下方显示总页码和阅读进度的百分比。右屏的下方显示阅读进度条。软件也支持触模屏操作,显示状态样时,我们可以点击进度条进行翻页。隐藏状态糕时。可

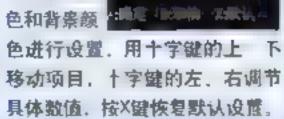
按键	功能
1	文本而翻 页
	文本元帥 贞
I -	文本而組五页
	文本层開五度
В	返回文件列表
Х	启用 显走基本分价加工
R	升启 隐藏下方状态样
SELECT	切换字体大小



按A键进入设置选项。可以在阅读时将-键锁定 也可以 设置定时翻页。



按Y键 进入颜色设 思选项、可 以对字体颜 岛和紫岛额





按START健能显示时间信息 包括当前时间,日期以及本次阅读时间和总阅读时间。

看过上面的介绍、相信大家已经喜欢上Dolphin Reader了吧。在即将推出的V2.0版中、作者计划加入对DLDI的支持、并且增加手动书签、亮度调节、行距调整以及多语言选择等功能。比起MoonShell, Dolphin Reader的电子书功能更丰富也更专业、坚向双屏显示也很符合阅读习惯。



NDS烧费卡业最近似乎进入了成熟期 各厂商不再一味地开发更新换代产品 而是专注于对 现有产品功能的完善 烧滚卡的售价也是非常干绝。不知着假促销期间还会不会撤退价格战 面一起看看烧录卡新闻

GBAlpha于5月31日推出M3-SD、M3-CF 用C33内核。新内核采用全新多媒体扩展模式 及肤界重方案, 宋面会显示是 音魔力盒网站标 志和网址,多媒体扩展模式内的年景模块增加。 下屏幕导航和上屏幕导航两种显示模式;多媒 体扩展模式内的音乐模块的同步激品家口增加。 切换到上解察显示的下拉菜单选项。电子书加 人多种学体类型和大小选择。只需下载相应的 字库文件并储存在存储卡根目录的 "SYSTEM/FONT"路径下即可。CBAIpha还



提供了魏碑、细圆、中古等多达9种简体中文 字体供用户下载。

SCDSO新門標準面

SuperCard于6月5日 发布SCDSO用V2.0SP2内。 核。新内核内建多存档备 份管理系统、支持存档复 制、删除以及设置某个存



档为默认的功能;加入.scc文件合并器,增强 了金手指代码DIY功能;加入了新的按键操作. 可以在上屏操作顶部菜单, 避免触摸屏误操 作,支持游戏慢放功能,可以在游戏中随时开 启和关闭,特别适合ACT、STG类游戏。增强 金手指代码,并能够即时调用,游戏中同时L 任意时间凋出金手指菜单:修正了个别游戏金 L、R、START、十字键的右关闭金手指。 手指功能开启后造成存档破损的问题。

50新農政権、予禁運出

8月1日发布了SC SD、SC-OF用V? 8 版烧录软件和V1.8 版内核。新内核加 人金手指、即时观 看攻略以及游戏慢 放功能。金手指采



用混合编码技术、同时支持EC、Dipstar、AR 金手指功能与即时攻略调用,真正实现游戏中 R、START、方向键的左开启金手指。同时按

DSTITI

DSL TRUBURY PRINT

EDIY于5月29日发布DSLink用烧录软件和中英文升级内核V2.11版。新版软件支持特殊的金手指修改地址,一些使用特殊地址的金手指数据能够正常使用了,新增加266个CHT金手指文件,目前支持金手指的游戏总数已经达到602个,修正了(星神)无法存档的问题,放宽了中英文游戏名的加载数量,解决了一些中文游戏名不能调用显示的问题,中英文名库更新到NDS第1112号ROM。另外,DSLink的官方网站(http://www.ds-link net)已经很长的间无法正常访问,大家可以先去GBALink官方网站



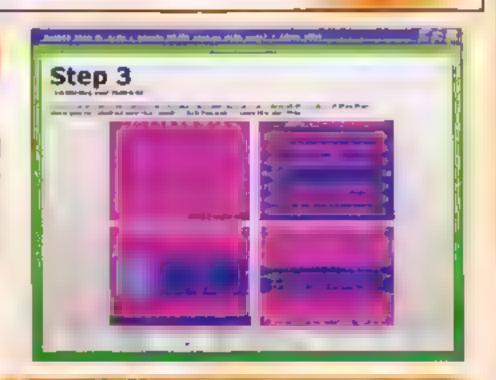
(http://www.gbalink.net)下载DSLink的最新软件和内核。

, in the hitery lives

RADS

14405元成法集作上失表

觉得PACS的部的条面太难看了?那动手制作自己喜欢的皮肤脚。Simply Skin是一款PADS、MRUSS专用的皮肤制作工具。软件采用简导方式,玩家可以按照提示一步一步对主界面游戏选择界面的图片等进行自定义。



NOOT

Noal Cally at the

NCard于6月11日发布内部测试用V1.39版U盘软件、V2 42版游戏菜单。V1.39版U盘软件修正了NDS上没声音的问题,修改高级格式化的簇大小为固定64K。V2.42版游戏菜单则修正了日期显示错误。目前厂商为了简化升级,将内核分为U盘软件和游戏菜单两部分。U盘软件很少升级,用户只要复制Xmenu.dat到烧录卡上即可完成升级。Xmenu.dat文件能够自动检测U盘软件的版本,如果不匹配会弹出升级提示。











文 江西恐龙

编马修

当前游戏市场上比较常见的主机有PSP、NDSL、Wil、Xbox360、PS2(薄机)、PS3这 六款。其中酸流行的还是要属PSP,其次则为Xbox360、PS2以及Wil。PSP在每一家游戏店里都可以说卖到疯狂的状态,这种热锅的局面一直从去年维持到今天,丝毫没有减弱的迹象。真是令人収为观止。

笔者在前面两辑提到过欧版白色软降PSP 在广州火速到货,相信经过半个月的时间大家 已经可以在各自城市的游戏店实到现货了。经 过了解,一些游戏店的店员表示这批欧版白色 软降PSP的货源很充足,可以应付消费群的不 断需求,暂时应该没有缺货的可能性。

和半个月前一样,自前市面上有白色、粉红色两种颜色的PSP软烧版本。由于软降机器 在前几个月曾经一度缺货,因此大大小小的硬 降作坊又开始活跃起来了。大家在购买主机的 时候细心观察主机外壳接缝处,便可以看到花 样不一的防撕贴。一般贴了这类标签的主机便 是硬降机器,这类标签是为了证明这台机器的 使降来源,便于商家之间解决质保问题。

既然现在有了软降机器,笔者当然不建议 大家购买硬降机器。有不少玩家觉得粉红色不 太好看,那么欧版白色机器是个不错的选择 啊。如果实在不喜欢白色和粉红色。那也只好 购买黑色及其他颜色的硬降机器了。 到完稿目为止, 自角以及物红色软件PSP的价格为1440元, 比半个月前略涨了20元。这样幅度的涨价是经常有的事, 笔者记得上周去间的时候店员还报出1410元的价格。其实在广州购实数码产品向来都是一天一个价。本文只是采用最近收集到的价格信息作为生场扫描的素材。

记忆棒方面价格无变动,高速4G记忆棒的价格为320元,低速4G记忆棒270元。高速2G记忆棒270元。高速2G记忆棒170元。

和软降机器相比,硬降机器的价格并没有太大优势、黑色机器售价为1400元,和半个月前没有很大变动。不少玩家心生疑惑:照理说、软降机器要比硬降机器好、为啥价格差距

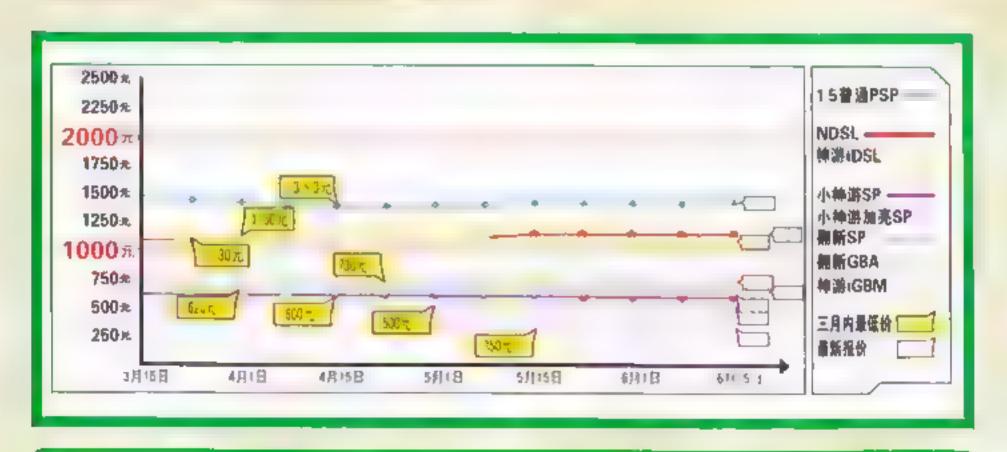


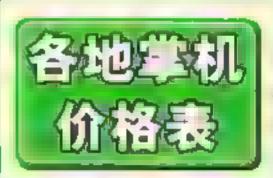
▲Wii在国内市场的热销也影响到 7NDSL

却这么小呢?根据笔者的观察,许多初次接触 PSP的顾客在购实机器的时候根本不同软降、 硬降机器的区别,反倒是五颜六色的硬降机器 吸引了他们。

换句话说,他们不了解软降、硬降的概念,店员也不会主动提及。对他们来说,颜色的区分才是最重要、最能体现主人个性的。这样来目前为数不多的软降机器并未出现抢购的局面,反倒是硬降机器持续热销。由此来看,软降机器和硬降机器之间的价格拉不开距离,也算是精理之中了。

NDSL方面起色不大,购买者数量相对有限。反倒是同门师弟Wir在最近抢足了风头。 笔者的一位同事在逛游戏市场时整概道:"掌机自然首选PSP,家用机的话可以考虑Ain或 群的想法吧。把所有游戏机都买齐自然是铁杆玩家的终极梦想,不过大部分普通玩家的消费观还是很理智的。目前W的销量已经逐步超越Xbox360,即将成为家用机的霸者。并且从某种意义上来说在中国的游戏市场影响到了NDSL的销售。而NDSL的售价和半个用前完全没有变动,神游心SL的价格为1140元,美版NDSL的价格为1180元。神游版依然是性价比最高的版本。大家在购买NDSL的时候注意查看上下屏的色调是否统一以及有无坏点即可。烧录卡方面现在最流行的是R4烧录卡,价格为170元。大家在购买R4的同时还可以选购一张1G的TF卡,价格为80元。





本辑市场扫描继续为大家引出各地的掌机参考介格、以下所有参考介格中、单位为元、本程所列价格都为单机价格。各地价格有差异属于正常,因此以下价格仅供参考之用。最后、马修问所有提供价格信息的朋友们致谢。更多商品价格信息请登陆levelup电玩商城(http://www.everup.cn/mail/)查询

10.0			100				-	The same of	
广东广州	江西思龙		1440(软降)	1140	1180		_		
			1400(硬降)						
广东深圳	久圣电玩		1375(软降)	_	1030	-	400		_
			1300(硬隆)						
北京	搜秀	1600	1420	1150	1160		550		_
	绿洲电玩								
山西太原	逸豪电玩	1750	1480	1200	1180	900	650	650(背光)	
天津	MARS(战神)	1680	1450	1120	1100	980	680	625(背光)	
安徽合肥	红星	1500	1350	1150	1100	600	450	620(背光)	480
	四海电玩								



文乌冬

国的周勋

NDS/NDSL 车载充电器 NDS/NDSLカーチャージャーアグプラ

售价、1100日元(约人民币72元)

如果驱车在外时自己的NDS或NDSL电 也突然没电、想必一定会计玩家们非常扫兴 吧、不过这时要是有一款NDS NDSL车载充 电器、电力就不是问题的。这款由Aciass推



出的 NDS NDSL 车充,使用简单。 利用车厢内的打 火机槽供电,只要 将一端插入打火 机槽,另一端插入 NDS,就能为主机提供长而有效的电源。如果是使用NDS。只需再把NCS()NDS。的电赛变头连线接上即可一并且车充配有专门。为防止过电流产生的保险,然和显示充电状态的LED 灯等人性化设计。无论是在稳定方面或是使用方面来讲都很不错。有车人士大门长短写放在自己的爱车上备用。就算万一遇到NDS和NDSL没电的状况也不用担心了。大大提高了掌机的便携性。

PSP 及 NDSL 手提貼防化套装 PSP、NDSL ラバーグリップセット

代价。680 日元(约人民币44元

掌机的手感。向是令玩家抱怨的弱点。但有了这款手擦呢。相一在玩成作游戏就然觉会好许多。由知名游戏机造之厂商。Syber推出的这两款掌机周边"CYBER ND元手握贿防全套装"和"CYBER PSP手先配防尘

套裝"于2007年6月11日上市,它们同样采用硅胶材料制作,表面有凸点颗粒,背后有粘贴胶可以轻松附着在NDSL、PSP的后盖两侧,主要作用为防止因为手,使生机变得容易滑脱。同时,硅胶







也能起到押握主机的小力吸收效果。使玩

家的手,主机使加贴和。此外,竟装里还包

离了对乌波主机用的赫口防尘胶塞,保护

且机和电稳等端口才受列生粘附。两款周

选帮提供了黑白两种颜色供玩家选择。



PSP EVA 位 EVA制PSP ケース

世价 780 日元 竹人民币51元

这款专门为PSP设计的拉链开合式EVA包从外形上就能看出PSP的影子,尺寸为18cm × 9 5cm × 4 5cm,刚好装入一部PSP主机。包的外侧使用有机材料制作,包身轻盈又有很好的弹性,起至保护和防企两大功效。内侧使用柔软面料,不用担心频繁地装卸会刮发PSP娇贵的



屏幕,并且还有3个小口袋,可以存放一些小物件。EVA包本身附有可拆卸挂绳,在需要外出时可以挂在手上或背包上易于携带,不需要时也可随意卸下挂绳,方便包的存放与保管。

PSP 面盖

PSP フェイスカバーボニタブル

一款完全遮蔽PSP屏幕和按键的保护面盖,全方位地保护PSP的正面。面盖拆卸方法简单,使用螺丝固定在PSP的USB端口两侧,不需要用到螺丝刀,徒手就能轻松实现拆卸。使用时只要将面盖翻开,就能进行游戏,不用时把面盖盖上,完全不会影响主机的整体外观和使携性。面盖材料十分图面,能抵御 定的外部碰撞。产品一共有黑、白、蓝、粉红四种颜色选择,玩家可以根据自己的主机颜色自行搭配。

售价 761 日元 (约人民币50元



BEST 5 6 1 多用途 USB 线

性分 1406 日元 195人民币 93 K

不知道有没玩家有。过这样的经验,因为学机太多,对应的线材也一大堆,往往是在能需要充生的时候,那条该出现的电源线就像故意和玩家玩捉迷藏一样,就是找不到。现在周边厂商真是越来越想得周至了,这款5合1多用途USB线,集为各大主流学机充电功能于一身,只需要一个电脑USB接口,就可以同时为PSP、NDS、GBASP、NDS、Pad等主机充电。不仅如此,这款产品还能实现电

随和支持逃你US日端 自的数码产品之间数据传统功能。因为需要 配合电脑使用,所以这款周边非常适合需要 在办公室工作的人群,而且需要充电的时候 也不用担心办公室插 座紧缺了。



NDS存档管理器

NDSデータマックス

这款者上去不怎么起眼的产品,其实有着巨大的用处,PSP能够通过数据线与电脑连接管理并备伤自己的游戏存档,这个人性化功能相信大家都知道吧?如果是正版 NDS 卡片玩家,在游戏记录时实然遇到断电等突然情况,导致存档丢失,那可是欲哭无用了。刚好这款商品就能弥补到NDS这方面的不足,

11 徐 4740 日本 约人民 1, 112 元

MNDS上获得游戏存 档局、除了可以在它 自身上保存、还可以 通过USB 线连接电 脑、把存档上传到电



1190 竹人民币 18元

随管理并备份,等需要用到时候再用存档管理器导回NDS卡片里。

PSP 充电支架

作。这款产品共育黑白两种颜色可以选择、

现在的掌机周边发展趋势,都向着多元化与多功能方向发展。要说到PSP支架,无非是普通电影变架与充电支架,其中又属实乐和充电两不误的充电支架最多军可热。这款由著名周边厂商 Game Tech 出品的充电支架最大的特点就在它是直立式支架,可以平稳地安放在桌面和床头等位置,并且有耳机线控接口,安置在支架上都不会影响平时操

想想自己在充电的同时,还能欣赏PSP上的影音大餐,电影爱好者应该会比较需要吧。





话梅杂志&3DM=SM5

DIYEE

点亮你的按键

有没读者曾经想过为什么手机的按键有 背光灯而掌机的却没有呢?既然厂商"忘了" 给加上,那我们就自食其力吧。看到这款改装 品后、笔者不得不佩服这位玩家的想象力。使 用热熔胶把LED固定在NOSL的A、B、X、Y 四个按键下、再通过NDSL供电、就做出了这台按键有背光功能的NDSL,虽然技术含量不是很高。但想法还算不错,也许可以为以后的掌机DIY方向做了一个很好的铺垫。说不定将来会有玩家DIY的背光按键PSPI向世呢。





玩家自創超可爱NDSL收纳包

既可爱又不失实用性,这款的加拿大玩家Lost Mitter 采用纯手工工艺怎作的NDSL收纳包、完全再现了(Mother?) 游戏中角色的可爱之处。阅说这位玩家做这个收纳包的初表是为了给自己的对象做一份圣虚礼物、图案做成(Mother?)的角色是因为自己非常喜欢这个游戏,最后做出来的效果就知我们现在所看色的,非常精致可爱,连Lost Mitter自己都觉得很吃惊,其意义远远超过了购买限定版商品



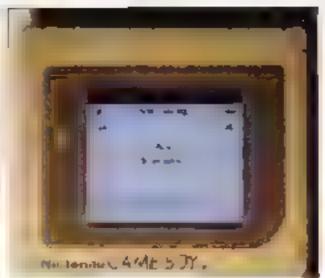
Game Boy 化身个人电脑

以为笔记本电脑已经是最小型化个人电脑的人,看到这个是否会怀疑自己的眼睛。但是更令人诧异的是,究竟制作者是怎么把一部电脑里的东西全部塞进一个手掌大小的Game Boy 里呢,但是事实就摆在我们眼前,一部等日的 Game Boy 已经成为我们现在所见到的可以使用 Windows XP的个人电脑了。不仅如此,这位达人连USB和 VGA 等接口都想到了,还有原来的 GB 卡带插槽,都已经变成了现在的 Compact Flash 卡插槽。不知道大家是怎么想的,但我就很想知道究竟这部 GBPC 是否能运行 GB 模拟器来玩 GB 游戏…

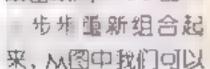


IBOY

看完 Boy 是 Boy 是 Boy 是 是 Boy 是 是 是 Boy 是 是 是 Boy 是



这位达人干了什么吧)180Y?没错,强大的 Game Boy 变身为iPod 再次降流在各位面前,先经过无情被拆解,然后再组整地用iPod 部件





看出他已经把Game Boy和 Pod结合得可谓 天衣无缝,这位玩家的DIY 功力可见一斑。并 且他还在互联网上以教程的方式图文并茂地 公开了自己的整个改造过程,不知道大家看 过之后是否也想照着他的教程给自己弄一个 呢?据说这位玩家从构思到整个改造过程结 桌"只"用了8个月时间



PSP风扇冷却系统

重要提示。看完以下內容的玩家如果有冲动想对自己的PSP进行武顷改造,本人概不负责一切后果与后果带来的连带责任。其实正常使用PSP的发热量是等接受的,但是如果是直欢长时间作战并热衷于 Wife 功能的玩家,就会发现PSP的发热量其实也上分惊人。只不应装载风扇冷却系统来降温这种敬去,笔者觉得这点玩家 Link 的也太 气能 与了。

改造所需工具和材料如下:

- 电脑 CPU 风扇一个
- 电线若干
- 螺丝刀和美工刀各一把
- 电烙铁一只
- 热熔胶、万能胶、焊料若干
- PSP 一台
- 开关一个



所謂內行有门道, 外行者构画, 像等者 我这种动主能力不怎样的人在这主就不提 这位达人的改造充程了, 免得真的有哪位 读者看了之后是自己的作品的指挥了装不可, 找上门的话我可麻烦大了



话梅杂志&3DM-SMA



要想强化概志首先要获制各种划印, 具取得方法有从商店角接购实以及战利品奖励。使用这些刻的的属性以及强弱关系就能使制各种脱志的等级上升, 调大家先参考下表:



如图. 以类调性为例。 宣稱 商 科旗性的大 地系以及风系我们那之为中立腐性,而魔法的睾化

¢				this is						
	魔法名称		升級必要性能							
	DEVE TO TO	PIVIC	CCP	CC	REN	LIM	MH	MP		
1	ソル ナナケレイス	30		-	5	-	-	30		
1	りょくスキグルネト	50		-	6	5	-	60		
1	ブルネト ナクしょ	70	-	-	6	13	_	110		
i :	グレン → グレアム [*]	160	60	60	a	13		160		
1	中级时需要使用的刻印	组合								
	「ムエムブレム / 墨;	光の幼	章	地の	(位)	风小	纹			

文 雷文 编 雷伊 美编 咕噜

平心而论 NDS敬《崔神》是一款《错的作品 独设中值得研究的地方也比较多 维上鲜的放生 的资料、本文对其进行——个研究补遗、布宁维研机 系吃遗本作有矫帮助



就是要利用到中心医性的刻印。例如一

在交差最大上多上 出条。い的"定の紋" 以 及ス条。い的"疾気の 校等"(或地系、小的"大 地の均等"以及风系LV1 的"区の坟" 無种多ED。 引以等中的了REN值以 小師有風質的發現



在文糸障法上他上世系、v1的"世の政"。以及、以系、v2的"域形系、v2的"或世系、v2的"域世系、v2的"域以及以系、v2的"國の效"以及以系以外,以为"國の效")以及以系以外,可以提升。可以提升REN属性的数值



当魔法的数值达到一定4.2% 就可以使用特殊的 的 例 的 组合来进行升级。以下就是全属性魔法的强化条件一章

大地系革命配制							
農法名称			pa Ba B	必要			
	PMC	CCP	CC	REN	LiM	1/84	MP
#1# - #1%	30	-] —	5	-	-	30
ガイズ → ガルフオ	50	-	-	6	5	-	60
ガルフオ → ガイン	70	_	-	6	13		110
41. + #4xc	160	60	60	8	13		160
升级时需要使用的刻印组合							
エマエムブレム / 圣:	光の蚊	章	黄山	校 +	风。	纹	

		中華	1		AB-7AB		
are a fa th			升级	必要	性能		
魔法名称	PMC.	CCP	CC	REN	LIM	МН	MP
プリス → プリスケ	30		_	5	-	-	30
ブリスタ → ブレ・	50			6	5		60
ブレン → ブーリア	70			6	13	-	110
ブーリア → ブルセネス	160	60	60	8	13	-	160
升级时需要使用的刻印	组合						
セネスエムプレム !	至光の	紋章	/ #	の彼	+ =	の紋	

升级必要性能

PMC CCP CC REN L M MH MP 30

ライラ → ライクル 30 1-ライクル → ライズン 50 Ⅰー 6 5 ~ 60] 913- + +1--- 70 - 6 13 110

5 (= | + + f | + 160 60 60 8 13 160

升级时需要使用的刻印组合

アートエムブレム 葦光の波蓋 刈り紋+冰に紋

民英法會推進

升级必要性能 麗法名称 PMIC CCP CC REN JIM MH MP せル + ゼフィート 30 30 60 ゼファード → ゼフィン 50 110 もフィン * 七1 70 13 -160 13 -セノ + ゼノカンス 160 60 60 8 升級时需要使用的刻印组合

カースエムブレム 圣光の彼童 炎の紋+地の紋

魔法强化注意点

魔法名称

1 。 1 2 6 的名属性外围部可以在第一章开始厂的商店里头型。

2. 据点"5级的罐法削减于"赞咒"系列,这系的转点是磁力大。全区域 攻击、不过会对敌我型产船造成汽车。其头与要将魔法在全4级再将。M加 争 25 非就們然高"時 22 炮"之转了

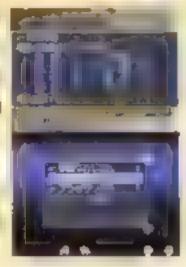
3 其不是所在的魔法和非开京""制品"级 从特主或录的都不同。4.5 ティスの形「首的敌人」導注文の義法、「以どう手兵棋法で答ける

4 升纵滥头的内候要注意。录、肾线减三河升级失差部。乘就额大



▲善用S L 魔法升级途中顺时 会失败.

- 在战斗中使用连裸式干粉 敌人占例 战 15 沙东沿第 奖励负的公增用。根据身边。 数以及连续队占的事件步数有 1(3) 本 子与的几。"特别 医外敌人身上协拥有的勇器 **防馬 维 。魔法⇒及技り移進** 維存战 はなまけば料 そえり 出了奥体的物品获取资料。



	推兵旗帶		
连击回数 1	2 3	4 5	6
入手确率 1 8	1412	必入手 必	入事 必入事

0601			ij), (II	4			riii				
连击四数	1		2		3		4		Ę		6	
抗菌	1	4	1	4	1	4	1	4	-1	4	1	4
防棋	1	2	3	8	1	4	3	16	2	16	1	16
特品	1	4	5	16	1	4	3	16	1	9	1	16
席法			1	16	1	8	3	16	1	4	ı	4
极巧书					1	8	3	16	1	4	3	8

游戏中存在两套 隐藏装备。分别是 E デキ装和ラッキ 裝,两者都只能在隐 滅地圏 "ハケティス の塔" 里获得 此蹟 滅地剛工玩的广玄很



簡单、只要在第广章中期我军由色中有任意 人格 信仰段成略系パグティス増即可。该塔-共有100 层,到达90层后难度会大幅上升。

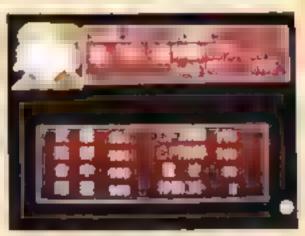
①ヒデキ套装取得方法

当玩家来到了层后 主意观察地图中央的敌人。 其中有一名装备着"ヒデキスーツ"。玩家夢点使用 连集攻击将它夺取过来。成功之后再至进入证息就 能遇上一个印度デキ的敌人。它身上装备着套装的 另外两个部分-----ヒデキブ メラン利ヒテキの魂。 本套装有个特点,那就是只有大众脸角色(即从佣 其痛供所掌握来的角色。才能装着。

②ラッキー 套装取得方法

"扭家笔" 贝索华斯 其。时,敌人是4名脂 紫南 1905 名。貸 、貸身上製量着ラ キーソート

这件武器 一定 要明办去桐到 平。成功之后再 欠乗到1つ信部 会出现 名元 "大吉君"的敌 人,他的基本能 力除 Luk 外全是



1. 但是、山下 と 177. 由于他身上的ラーキ 登装 是视角色的Cak能力高低而产生强弱变化,因此大 吉君的实际战斗能力起岛。虽然HP只有可怜的100, 但是我方角色对他的全中非常低,一击伤害也只有 10 左右 即使足 Max 的连携攻击 , 報可限的是任 何魔性的魔法都对他无效,因此要想收集予这套装 备的维度很高哦。



Brothers in Arms DS

按师师学进 1年4 的 主军 军 主 走 作 肝炎 埃 55 两量域就设建建

本科(一百年)。由至印进 人"AAFI 统项。" 1111

阿芬林设沙章 突起斯战役胁重 二战老兵称号 _战英雄称号

以传 通难度宪统"常曼底战役 以香 涌地魔瓷成 阿贵战役 以辭 通难度完成"突尼斯战役" 以老 兵难雇 鱼美一次后获得 以精 英華隆油美一次后获得

当京党特定等性广使"开启特准武器、武器共同。"伊尔看以一件 位于 1 时 工 个

M 918AZ Light Mu M7 Grenade Launcher 即克季季

以转角推设确关一次 以各两难度通关一次 以抗通难度调美一次

鄞 学初枪、火力强 精准低 權的弹枪 与手榴弹相]效果 1 臭 能在坦克大战的任务中驾驶

和杀珠道3

5mash Court Tenn's 3

◆第五套装束

选择印刷 珠兰元成士和模式使性得到含珠三的第三套装束

◆超难难度

街机模式中的超难模式 所有训练项目中的超难模式 迷你游戏中的超难模式

孫議員項明日至東西縣無度別談和職員

在训练模式中选择任意球员来击败任何一位对手 选择任愿球员在图准难度下击败任何一位对手

VR回避3

Virtua Tennis 3

◆普通级别

在世界之间 卷中的 到民学院 4、如果获得" 收收率的,严重 能从新手级别高升为严肃级别。同时运动管理委员会会发来。 討部代

◆对抗 King

首先要完成一次锦村赛模式,然后再次进入锦标赛模式至少挣得"一万元",对后就能在 第6场次的比赛中对中人ng了。



PSP 美艾香门

Mi Diner Dash Sizzle & Serve

◆画廊开启方法

在所有等级的关节中获得专家称号即等开启回廊模式。



PSP 湿者神電

美斯 EXMINE TMNT

◆隐藏造型

在任务开始前的界面下,按顺序输入· · 开启。



PSP

神浪企業

₩ Surf s Up

◆作弊

进入主草单下的,毛文化。 的选项、为一选择。 Contes:G、在用于人类。1.类



7		
	FREEVISIT	开启所有锦标赛场地
	MYPRECIOUS	开启所有冲浪板
	NICEPLACE	开启感廊
	WATCHAMOVIE	开启视频
	TINYBUTSTRONG	开启角色Arnold
	SURPRISEGUEST	开启角色Ellion
	SLOWANDSTEADY	开启角色Gook
	MITHEBEST	升启角色Tank Evans
	KOBAYASHI	开启集体Tatachi Kob

THELEGEND 开启角色Zeke Topanga TOPFASHION 开启所有角色设定 DONTFALL 在场景"Pen Gu North":

|在场景"Pen Gu North"开启隐藏任务"Legendary Wave

金珠料

本於, 上面於大大多子之下,於電子積極為不去。這一下的國際學人類的生 , M 版本人) 、公表 或。你 表現其人亦以在物域實际,對政學學 是接 了一 如 《中 花 1 如 翻動人 斯地是社 起名 然 M 的 物下表面 ,在选生學是由 可 在一一些技术 1 下,如 A 不 工 M 和 假長 按 建建则 可行行

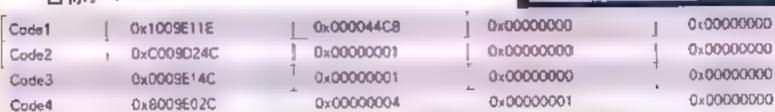
PSP 11集団 携用燈

M And tron Portable

◆游戏编号: ULKS-46122

SCM 码组作用,游戏中按 SELECT 键自动输入 所有舞步。

名称: SELECT



SCM 码组作用。HP 不減 名称。HP

				_
Codel	0x8009E080	0x00020004	0x00000096	0.400000000
CodeZ	Cx1009E088	0x0000012C	0x00000000	0x00000000







变形金刚 电影引发新风潮





先别看文字, 猜猜这是哪位。夸张的姿势, 熟 悉的脸孔,疯疯的宅女中川砌子又来了。在此先 打个岔,如果你对标题里的"少女"二字有所异 议,并试图 google 出中川的生辰八字来反驳我 时,可不要忘了COSer 毕竟是属于2D世界的。

(OG) 作为诞生自学机平台的(机战)分支。 可说是Banpresto自社品牌的象征——通过多部 作品的日积用案、即使不借助《高达》等知名琴 卜劼漫作品的人气,(机战)依然能在自己的道路 上活下去。本次中山翔子COS的"角色"正是"《机 战OG) 系列"中的瓦路西奥, 当然除了她本人的 兴趣外,参加此次COS的最大契机还是出演 Banpresto 对即将在PS? 平台发售的《机战 OGS)的宣传广告。这套华丽的COS服从3月份 开始投入制作到最终完成历时两个月,制作方法 和特摄片中的道具服装根相似。而花费更是高到 惊人的500万日元! 材质采用了硬质发泡的氨甲 酸乙酯人造革。由于这种材料不像布料容易裁 减. 因此为了适合中川的身材也是几经凋整, 重 达8公斤,穿在身上很沉不说,走起路来还容易 择倒。由于透气性很差,中川穿上不久立刻汗流 不止,一旦停止拍摄,工作人员要忙着麻风降温, 也負是难为她了。

虽然这么辛苦,不过只要有爱……好吧。这 台词老子点。毕竟中川翔子本人就是(机战)的 狂控FANS之一,如对前两个月发售的(机战W), 她狂热到连走路的射候都要捧着NDS。不过有没 有出现宅男们森欢的挣电线杆之类的萌场面就不 為楚了。





養使胡舞个 POSE 的拍摄都饱含艰辛



量大的COSPLAY」、「真的太帅了」、告后「中川对这次的COS非常满足, 頻频表示 、这是我



▲海报中威风凛凛的瓦路西奥。



▲放在店头的等身大 立板 中川翔子告诫各 位玩家。"千万不要擅 自奪回家職、暴欢的话 就在店头抱抱好了。"



Capcon的和经典大品的最 與打造风

上世纪90年代, Capcon推出了《快打旋风》、《恋龙快打》(国志 2) (龙王战士)(虚灰攀王)等诸多经典游戏系列, 如今,一 位网名为"地狱の人会"的玩多以《快打旋风》为基础。制作了 款融合了Capcom。者够重机经典的同人推选,下面就给大家介绍下。

游戏的主角是凯、按键布局和很多间人模拟游戏一样。6 为上、 S为下, A为左, L为右, U为农击, K为魏跃, L为经典的军总技 "旋风腿"、打到人还会换血。《英果HP 性上方的遗子增薄、血槽下。 就会出现一个标记: 个标记的可以放 级的连打超手、攒够两个 则可以放史强的"瞬域子",超过学的出去为5%。下上 攻击)

复错,确实是"瞬似了"。虽然起始记式是不折不打的武神充摺。 式,但最后可是以解除全红加一个大大的"天"字结尾哦,不过这 个"胸獄香"威力式些、但两在空跑一天"字广的字法攻下被剩下 直给大家在几张游戏假的



▲ 快打旋风》的大街上 一千二国土 兵出现了



▲还有"龙王战士"中的骷髅 投技对 于这些惭呢是无效的

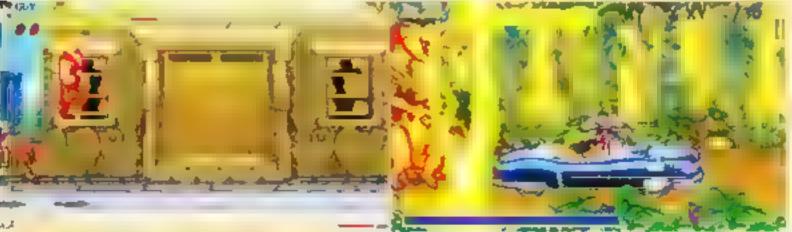


快打旋风》中著名的小太妹也会登场 旁边几位别任楚 🏻 ▲武神点脚纵杀 强然威力一般 但需在全原攻击 来自于《名格》中的黄嘌杂兵



▲小BO55战 《快打旋风》中的中级孕兵骑者恶龙出战!

▲8055 截衡的对话 後裔ZEBO 临前V\$。街霸2。版的背



◀第二美 BOSS 战 用J、K. L 一份射击器龙 接住是连射.不 过还是点射吧 否则弹药很快 航空了

▲初次登场的肯很好对付,不过成为最终BOSS时对手 可就是《街霸·2X》 + "陡龙"版的告了 升龙拳破役 化成《街霸 2X》版的超必杀不说 还会发 降龙"版 《街霸 2》特有的一排波动拳。

最后给出下载地址: http://www.tg777.com/ levelup/user/fangcun/mov/CAPCOM, swf, 感兴趣的 就去体味一下这款同人版的Capcom街机经典大混战吧。



下经意间, 科技发展已经远远超出了我们的想象!

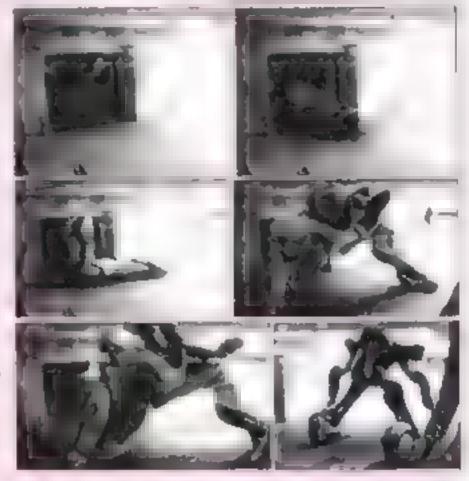


下多了一双带角动力系统的"晕冰"。而这次仍然人的发行者正是负责当年

度) 机械设定的河森正治, 滩堡一下子就勾起了 米格儿时的回忆。这款品器人在日本银座发布时 立刻引起了轰动。从7月1日开始将会在日本各地撤走同"轰出"。虽然我们无缘现场欣赏它的华硕表演、不过来格总算找到了一段这款机器人

从學车场出库的视频。流畅的动作、完美的造型、小米不禁感以,人类科技的发展已经远远起过了我们的想象啊





· Print

IF. CARO CHUM

《口袋妖母》相关制之的数是之多恐怕不是薄薄数页能够介绍得完的。最近,日本玩具厂商Kids Factory又公布了一款全新的《口袋妖怪》相边,那就是下面我们要介绍的这款为了配合今年7月14日上映的《口袋》新悉场版(据场版口袋妖怪 钻石 珍珠 电亚路卡&哈鲁基亚& 野梦)而发售的NOS专用目机。这种耳机采用挂耳式设计,耳机上即有精美的《口袋》相关图案。分为绿色和新红质个规

上田有精美的《□袋》相关图 ▲耳机主要分为绿色和粉红色两个版本 不同版本的耳机不仅颜色不同 连图案都不一案,分为绿色和粉红色、大家进行搭配。 每个版本还会附带一种可更换的图案 便于本,售价均为 1750 日元。虽 玩家进行搭配。

然这种既好看又实用的周边在国内根难实到,不过为了能够得到它,想以会有不少现象去拜托每外的朋友去揭一个吧。



进入六月就意味着真正 2 、) 一年中旬 老成明媚的質目、最残石外面建是高,那么一 点儿。雨水是多了那么一。。)是面对即将 表临的是长着假、构信大多也开始对别如何享 是美丽更季了吧! 不过现在还需要特这份最后 经动的心情再收敛一个月哦! 这次美国多联为 大家来上一程"明城夏目"图片吧!



收拾好心情和行李准备开始迎接明 歸的夏日之旅;

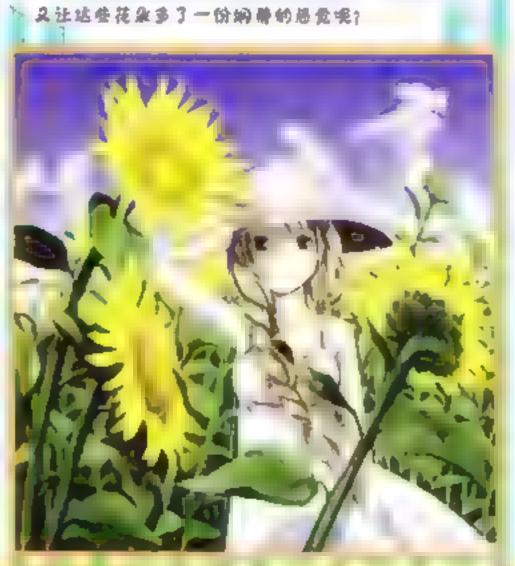


亚有里日后为的花朵就是南田英子。不过当身

着白色连衣绿的少女出现在向日葵花田中对是不是



就算只是出门去吹吹风也能需要 这份要目的魅力吧。

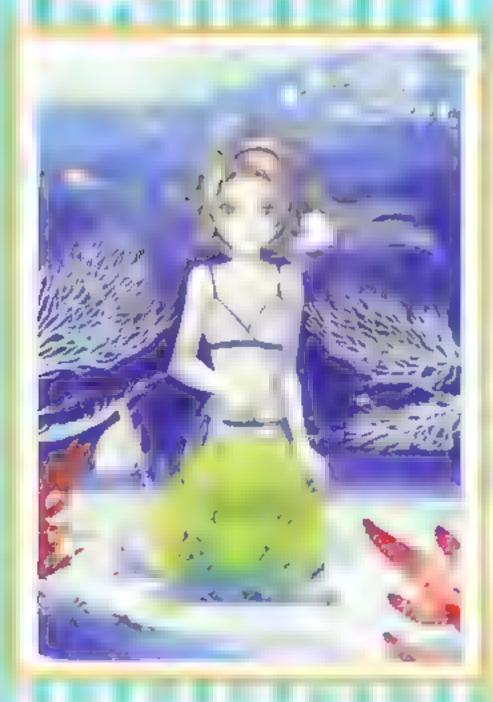




② □ 穿着清净的浴衣去参加膳舍或者是与各次的人一起享受一支冰净的含

但也是夏日里才能体会到的乐趣呢。

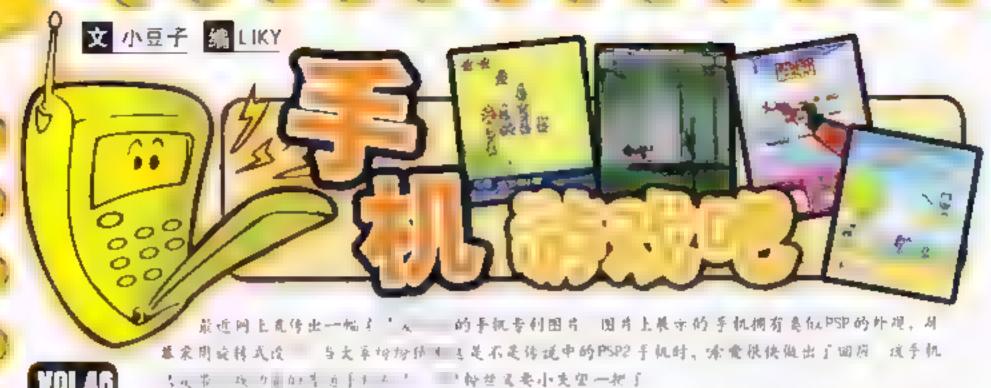




如此冰量、遗物的海水保险电台 放弃要约水中的可景小鱼。然后彻底 投身于其中吧。



◆ ↑ 不过在程 D 里。没有任何地方能 比海边更吸引人。而且。说不定还能在海 里发现有趣的东西呢。



VOL46

分通用充电器叫好

6月14日,对手机厂商租手机用户采兑、是具有重 罗希义的一天。从此开始,国内主机将统一充电接口。手 机能更新换代散频整的电子产品之一。用户一年换一部 **季机并非什么新鲜净。据统计,我国最年报成的季机范** 达1亿部。但既不同品牌甚至可一品牌吧的不同型号的 李机之间充电商口并未相同,这给根多用户造成了不便。 向时也今在福巨物的海费

自去年下旬,体配产业部就开始固定手机通用充电 接口标准,最后采取了强制执行的政策。8月14日起,手 机连网套要执行《移动通信手持机充电器及接口技术》 兼礼狗武方法)。如果手机没有果用两用充电接口,就无 法通过检测并获得手机牌帜、从而无法上击错频。手机 上通用充电镀白菜用做见的USB接口。这种镀口目前已

经被广泛用于各种数码设备上。手机充电器则采用USB 核外加USB 獨目底座的形式,而且充电接口还充当数据。 接口的角色。连上电脑就像够互传数据。另外,连上电 脑间样能完成充电。这就磨除着,以后拥有众多手机的 **家庭可以只配备一个充电器,去外地出考也不必担心等** 机充电问题了。

但对于普通用户来说。通用充电器还显得有些证 远。市面上已经销售的手机并不会受到和标准的影响。 **孟家也给了一段时间的过滤期。因外手机厂商业是对标 准严重智疑。**短即内。用户还无法体会到通用充电部伍 来的好处。通用充甲器存在的问题也不少。比处手机销 失会不会和光电器相脱离中用户单机构实充电器会不会 造成成本增加中使用非原厂充电器造成手机搬客厂商体 埃及如何做?这些问题恐怕还需要时间果解决。



U608

参考售价□

4300元



3 3 40 5 the fit en 4。的性类并没有因为体积 1級、U608采用26万色年 QVGA 分號率收略電、显示 資東班級 、 () 27 3 " " " " T T T T T T 14. of 033 李美寶上, 少人。于為《特 節。子前年、老 7

音乐也是 J608 的卖点之一 18 拥有强大的音乐管理 D能。支持均衡器模式和30音数、音质非常标。U608 行 5-000 另元的价格同样让人惊叹,构比较还是水货 三的价格更物有所信

清基证 N76

4500 元

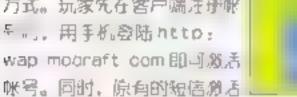
→ U 也玩起了轻薄,N76的外比间摩托炒位的V4 的S60第三版系统。斯娜安装大部游戏和软件。CPU的 验率为364MHz。反应速度比起N73、N96有所提升。N76 · 采用场面设计。分频率为128 代4 有 6 支持烯酰列表和3D 昌效。为了便于阿 📦

、 子。10万堡奉的楊承头。拍摄梦里一般,但



《《通過失為》。這一個是一個

为方便玩家、Mocrafic、A 营的手机网游(魔兽手游)于 B月13日单新激活方式。手机 客户端无法激活帐号的玩家。 可以选择新增加的WAP激活 方式。玩家先在客户端注手帐 年。」,用手机会陆ntto:



方式及充值菜道取消。客户端的教活方式和充值将会继续恢介

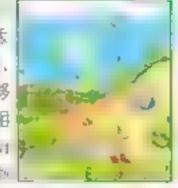
《海神世界》』即将登场



a to the Commercial

显包技术和加

手机等手管中流显作(NOS) 手、上唇有元子。1、新敬、种版 在首页选项中可查错 GPS 加强。 并且扩充了高分榜功能,用户能够 看到 Top10信息以及与自己名次相 近的排行。1、工作,了来依编和 上述了其一种原子生人上、工作。



图》、《旋转方块》两款游戏的支持。(一国泡泡)是去年的受玩家欢迎的体况手机器式。 "你可能做一位 是推工的专业员。""你是一个子"上级是最大的群

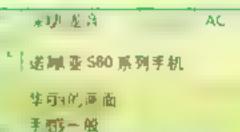
《创神》》将开放秦国版图



植陶游戏开发的手机网游 (即神)于6月20日开放车主版 到。历史上正是全基结束了六压 中战的栖曲。(即神)中的秦山队 四以证额为主题,即势顺要,将 如风焊,而且只到较生过的玩事 了体进入。厂商在泰海最内的阿 了大聚作或主意安配任务,承流

加了新售車任务物。萬姓。杨旭用户可以编加规模,78% 这至 223344 免费下载游戏

新游上线











人蚁 I 作 整 体 构 网 游 语 基亚 \$80 系列 平机 康托 罗拉 V 303 V 501 E 396 V 3 L 7 索尼爱立信 K 750C W 800C 等 画面 資新 感 你 游戏表 质 不高

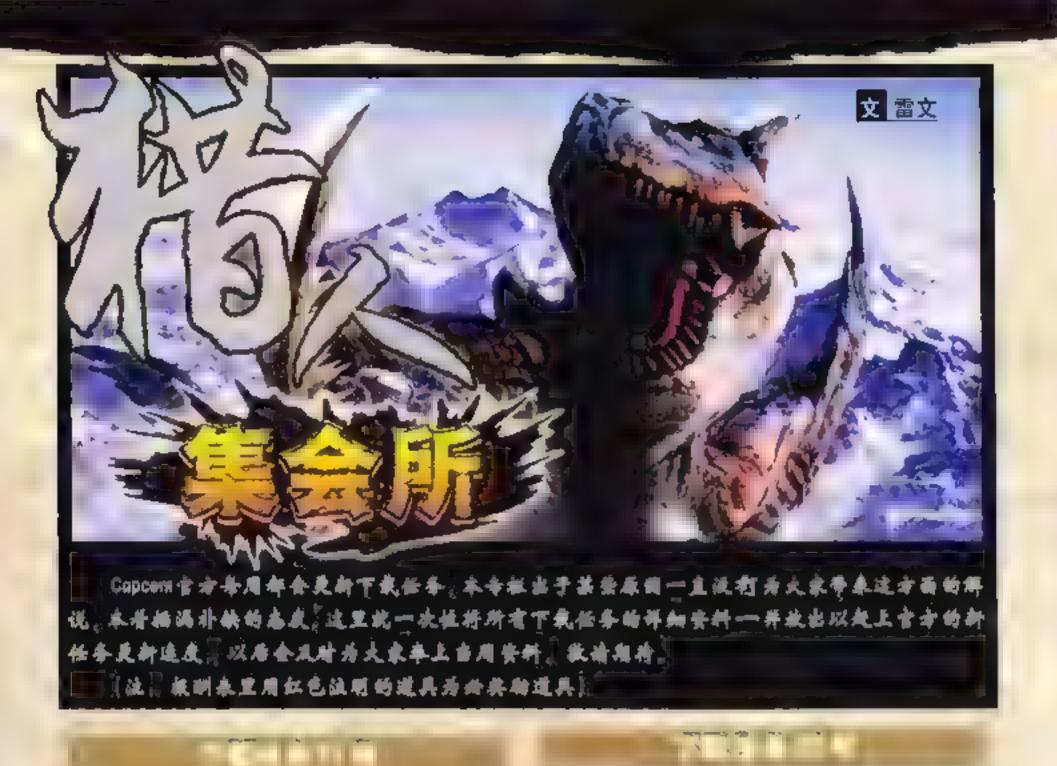
不了了一致得导社区概念的手机网游。玩家生活在名为"点点部客" 第一十二 从事六种不同的职业。玩家拥有自己的家、劳动生产的产品成为村庄中流通的商品 本作提供了包括(贵的港港)、(小鸡炒取) (1)、 (小多春产生,种品产品、农业、大游戏大厅可以一种可成为个户的品质"和大多年产品"。











猿盤合战:「盤ノ卷」 取削丹虫: 74日 高、片、木、は155

能五×1

7 : 1

特殊条件。无

付入辦法·游戏与 集之初就配给的

17 产、内容为在人 1 技场内讨代 2 产蟹、料一合有 2 少量的 "原子是 玩进与概点。不已 好在这些杂兵被

好在这些家只被 打物怎不六主要 生现, 决此任务性 磨颇低。

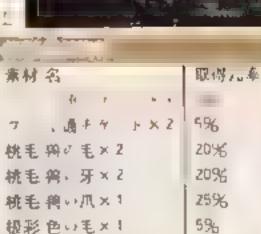
by one decision	
景材名	取得几本
1	
新催の甲売×1	2296
→ カ / 爪×2	1896
排鼻珠×3	1096
龙头骨×1	8%
1 . サの毛×3	13%
棒状→ 骨× 6	5%
無骨×3	13%
铠玉×2	2%

フィミ通 桃毛兽连续狩猎

War to the ten with the

特殊条件 经补充条件对

统的才能领取任 名在製度 10内 素材名 子死从,以上的 水平的" 就解从 一种的支撑的型 概毛等。牙×2 概毛等。牙,或任于 根形色的毛×1 上分类别"ファミ 增药×1



20%

着ナケート"。原家可以利用で做工なで"及び」。 【サハス】"

アメザリ釣り大会

限制时间:50分钟

指定地: 沙漠〈昼〉

496

特殊条件:无

任矛解说。限定时间内交纳、等黄金量的任务。在"基1"。以前随意都有



一定几率出版節金母的身影。玩家在 任务出发序要准备上数据足够的单组、 如果能是和出专钓黄金鱼的"黄金乡"。 2、鱼姐为最佳,本任务会奖励特殊

常村名	取得几率
2 · 一 田本 x	10
ファ 、通モゲート×1	20%
エモ の小売×1	10%
ATL THTTTX3	2596
小全鱼×1	1596
大食、マケロ×2	1896
カノキマケロX1	296

遺具"アメザリの甲剂"、可以生产美洲螯虾套装 不过实用性 般

猿蟹合战! 「環ノ卷」

限制时间。60 万钟 指定地 大口技场

特殊条件,HR4 以上参加可能

任务解说,任务内容为在大口技物。对线 只雪妮子

王、与前面的「蟹 7卷,不同的是。 本战中的杂兵小 店蟹以及在镰蟹 被打倒厂舞会无 暇增援的, 所以 玩拳樂環境主動 力全部集中的方 狮子王身上,由 于是上位任务。

以, 年 月 ,初州李宣明

素材名	
40 T/3 T_1	取得几率
高層子の税牙×1	1
雷勝子の開毛×1	22%
とか た爪×B	1896
坚定な骨メリ	1296
雷獅子の髭×1	1096
脂肪の小売× 8	1696
盾盤の甲売×4	10%
原真珠×2	596
坚铠玉× 2	296
坚铝玉×1	4%

- ユレイトの传说

寝制計 引・10 分押 指定地: ノコレイド城 特殊条件 HRt 以上参加可能

任务解说、黑龙 国代任务。同集 会师8星带龙任 务的 I 要容别在 于这次是要在一 场战事为将其解 , , 决。好在这里的 这型至 H 星的 | | 半左右, 因此即 一便是单人, 只要 145年14日本銀

No. of Concession, Name of Street, or other Persons, Name of Street, or ot	
兼材名	取得几率
1 2 编》	10%
黒龙の甲壳׆	15%
展 龙の饗膜×1	5%
黒龙の角×1	4%
勇 气の证× !	1096
ノヴァクリスタル×1	15%
無い块×1	20%
黒いか ナリメ2	15%
坚蛇玉×2	1%
壁鎚玉×1	3%
重缆玉×1	2%

身的 打毛物物与生气和广告 一样,某是耐笑单名 起催 计系统 整准放送 上任子。

下數任务 86 号

云霞の如く

化的页为

限制时间:50分钟 半、炸 、味 科

特殊条件。HR4 以上参加

任务解说,难得的上位原虫专手(17) 人名,主人材气;多种家家长。为



开,当然"港土七十千"总科语 1. 1.的 1. 安全 Litter 4. 1 煤年 未还产生人在一方线 · 的 。 (11) (11) (11) (11) 3 - 16/ 1 - Q C- 3/-4 - 2 - 1 例 在其名法無里有一定几率。

加"女王虫の尻尾"这样" 1 年 、 まきよ、竹羊 作 、 は こ) と

Santa Santa	
表材名	取得几率
キャーのボキメモ	10
ランゴスタの坚売×1	1896
ランゴスタの論明×2	1096
ランゴスタの羽×5	594
サンタロスの坚売×し	18%
タンタロスの簡明×2	1096
* 902 1 1 1 1 X 5	596
女王虫·东尼×1	996
9 9 2 2 11 1 X X X I	996
上领玉×2	2%
上稳玉x1	496

电击祭 2nd

限制时间, 个 针 **操定的 差距 花** 华华条件 无

任 羟酶 兑 迷停中龙门

成任务。不清不要明 」砚它们,哦, 组然 兼材名 体积要小导致攻 ま

記

に

記

に

こ<br 攻击力依旧军持 在较皂的水平、掉 以轻心被击中地 活还是会扣除大 龙骨 【大】×2 墨体力的。任务结

取他几事 5 A 4 + L 4 1 EQ! ティケキャケ トメス 596 ブヨブヨした皮×1 20% ブヨブヨした皮×2 59% アルビノエキエエこ 18% アルビノの中落ち×2 18% 20% 电气袋×1 15% 東后奖励的 "デン」 电气袋×2 296

ゲキチケット"是生产平常武器 >"的关键素材。

生き種 ホリケ

雨夜のエ ケン ブ!

结婚事件 无 任年報中 宮林作 最材名 **第**任务 碳中会出 见。随人发词 元家进行阻碍。鹿 要提醒大家的是 当你从下国取得主 龙笔与,部分区域 **里的敌人配置墙** 况会发生微妙的

取耐几系 アエ ルレ ケル×1 1096 毛型のフェスス 1596 優のたまご×1 21% 金のたま 入し 1096 水光原珠×1 20% 阳 那原珠×1 5% 铠玉× 1 1096 铠石×1 4%

菱化 翼如 6区会出现大量的黑 白猫等等。因此单 人过此任务难度极高,最好还是利同伴们。 起打动。 另外,本住學的报酬相当厚直"フェールヒーケル" "金のたまご"時景聖道県在任客结束后都有一定。 奉孫得。

怪岛の岚!

限制时间。50分钟 指定地、密林 唇、 特殊条件、无

任务解说,连续对伐大怪鸟的任务,游戏过程中怪鸟 会成对出现,这样肯定会有两是怪鸟们台的情况发 生,不过相信从图,因两两中走过来的犹太们已经习 5.为常了,解决两只怪鸟后就可以交纳堤券、1关。压 **各没有任何特殊奖励物品,护裁章吴子大**

Company Adams of the last	
素材名	取得几率
A T BAX	15
火炎袋×3	596
怪鸟の鱗×3	1596
怪鸟の甲売×2	23%
怪鸟の耳×1	18%
巨大なケナバシ×Z	896
龙骨 [中] × 4	10%
上龙骨×2	14%
控玉×2	2%
他玉×1	496

JUMP 炎帝の凱旋

陈事的画:50分钟 指走地:战斗中 特殊条件,FERB以上参加可能

任务解说: 极具挑战性的任务, 任务中的炎王龙从表

面上各体力比集 · 中·中年基式 1 · 中。由于下本 新州本商等用付 ・ ナスタケ 一 12、59 イム王

有事也达到了核	Market 1	
BASEL 4 SANK	京村名	版并元本
态下即使建筑社	月枝 ナチケート	
完全的额龙丛县	海賊Jチケット×2	3,76
顶不住其两连击。	獄炎の差鱗×1	20%
	炎王龙の聖売×1	15%
单人游玩会非常	炎龙の生財メー	1596
子 挑战性。好在nt	次王龙 2甲壳×2	1296
14.依拯源比起	炎王京、1 L 4 4 × 2	8%
人山来,允好了。上	古並の血×2	10%
关。可能新有各	炎友→宝玉×1	7%

和马龙岛走版第三天活动用户(1/4) 手载人手"一战斗 生产海贼套装 外型美观、沙能有 录取名人 数 四 的姓合 联机调素材的绝往表点。



ファミ通 2头の女王

限制图号。60 音钟 指定地: 大耳技场 转就条件,HF4 以上参加。能

No. of Concession,

任智報於和前信 的"天即の祭"変 46、转提居及大龙 。包括子名 本工館 ★ 龙科 響 《 龙的 皮书力会超越事 会辨多星, 乳主毒 技巧的思索, 难意 [不] 当學. 習 穴 四半于等道思 经日常模仿門鄉

Properties and the second	
素材名	取得几率
2 工作 主义标本	5
ブグミ 通い注文书×2	5%
フィミ 通のチケット×2	10%
標火起の坐売×1	20%
雄火龙の坚売×1	2096
態火龙の上線×1	6%
爆炎袋×2	15%
火龙の)延嶋×1	896
韓火龙の紅玉×1	3%
龙玉× 1	8%

正约人设 (a) 子子子(c) 广几系、《假大机器》(c) 和华朗大龙、千字玉式大体。 管管医等于要记了这 了 母子或UF 发展(6) 71、前6, 文特有制 作出 参属性太乃 太刀[5【ガハス】 数部 乳不溶性 4 4 4 5 3 ...



紅い灾厄

現事 1 · 中時 は、計 ,知行改有 特别学性 4日 人上参与

任文報道 日作和"人名福克 生"于指心。对"为

取得儿童

155%

596

496

10%

15%

20% 15% 1% 396 2%

 4×1

Address St. Street

	2 2 4 10
产战。帝的红素校士	
力學 本限料單	東村名
文任 各开场,它回	
。的何母智知从	原龙ン)红売×1
f # g負サルス	黒龙の紅蘭×1
1.力。因此是使	黒龙の紅角×1
春人与山北蘇也	勇气の证×1 フヴァケースタ
分作任何一)物	無い块×1
打口哲学発量优	黑小沙 十 × 2
系不办法就是全	坚铠 五×2
」组成是新装备	坚铠. 五×1
#大學1、72扩散	蚕铠, 五×1

(権名的発地) す如神宮 政場乱の対称 草精麻脈和素 材,身射光即同。在几个可破坏部位中网络的伤力 积蓄重要求比较大。猎人重要确定保证扩散净的命 中季、

光と奪の狂騒曲

展制时间 - 50 分钟

指定地 大口技场

特殊条件。无



任务解说 战一号。民世 "气绝无效" 技能。在一人 使毒肾乌然 人一からまきえ 奴 太刀等

攻于范围较广的 武器能有效地攻 于到到超接 FF ? 等司票 第6、推荐 **打 大 小 工 扩 形 以** 触广 在确实不够 吸"人、不过用汞 掃書館 图 口党集 数。江州中科等 ·本語 作者 30°

素材名	取得几率
, A 4 4	196
I债 ,皮×1	1896
歯怪鸟の美×す	1096
龙牙×3	1196
龙爪×4	1196
上走對× 2	896
* () * * * * * * * * * * * * * * * * *	1096
毒袋×1	25%
袋玉×2	296
\$2 E × 1	4%

白黒つけるぜ! 斗技場!

跑车上 1 , 分钟

指定地: 小凶技场

特殊条件 无

任善辭、允 本以为该任 署会提励制作條換應性双刀

的 ハヘットチョ

ゲット"、不ご玩 京材名 江之后 才发现事 "想违。任务本 月支育任何维度。 处事能发动"盗 无效"技能人。这

一更加轻松。

取得几本 7 20 L 15% ケルの盖×し 大食いマケロ×2 1296 7 t # 7 X 3 3096 、 (しょの秘菌×1 1296 水光原珠×1 15% 阳渊桥珠×1 5%



STATE AND

火山地帯に潜む縄

限制的间:50分钟

指定地:火山(母)

\$5點年44. 五 11年前日子人、後 eth, tete 手足下心的人作 再加上它们几乎 战争机会 []。则 J. 斯 土耳 · 5 任产科集明城上 1. 19. 1911. 図 維養さ去解決 区排出。既对中 首要目标摆破胸,

11 3 BM 1 V V	
4. 1c.1 () 本材名	取引几重
14 F1.65 / ↑ + +	
再加上它们几乎 岩龙の甲壳×1	1496
政行机方「一」、、川 さかナイト取石	× 2 18%
計雑 さけるい マカライト発石	
任子科等用"哦! 了为年十年前石	
上定費×2	10%
4. 化、利1. 1 水光原珠×2	1596
区 附荐古去解决 阳梯原珠×1	596
区 加只。战 山中 岩龙の 開 × 1	15%
背要目标是破胸, 德玉×2	296
「·表元或了以中 铠面×1	4%
10 下走的 A 面 . 4 时生动画 + 14	-

挖下来的 东一向山水 时是或事大代土 **用办3期程**学

マ) 王 片角のマオウ

4 × 4" **ラサーゴ**

1特殊条件。HR4以上数1

任名解诗. 礼 Mr 文学の 素材名 取得儿本 **到版一个** 104, 产、为专手为 前帽的时间 计算 + 4414 1×2 596 11万円 角角 15% 上版なねじれた角81 龙不但体型大, 由 角龙、甲壳×1 20% , 国地丛到了8000. 角定の坚売×1 25.16) (而目攻击倍率向 角龙の牙×3 10% | 样是达到了板膜 坚龙骨×2 1096

1的400%。體緊后函数据更是直接顺舟至令人惊虐的 严重的 "解爱" 差点发力确立有相当的了解 「空間」「記録を見る」「できる。 于チケート"。作用宣生作出场角军表一全介为以下 "从星姆与人"有"风力大无效"与"高"镇市贴一块 育・ 最し要特別的 記録表す为き性積入与も



祖龙

限制时间,50 分钟 指定地。塔 特殊条件。HB6 以上参加可能

任务解说、倍受 瞩目的任务, 虽 然在该任系提供 下载之前玩家已 经利用各种手段 **自儲了议**员、最占 之龙的英姿。但 建石部方實布與 体下载日期的例 候依日月起石坑 篆们的协论,祖 龙的攻击方式同 红黑龙极其相似。

E co Propos	
未材名	取得几率
祖並の自場×1	r ÷
祖龙の坚養×1	24%
祖龙の賀線×1	15%
超龙の角×1	12%
黒龙の魔銀×1	10%
勇气の征×1	3%
フロックリスタル×1	10%
1479 294×2	5%
坚德五×2	296
坚辖五×;	1%
聯館玉×2	1%
重继玉×1	296

们,置为 ± □,下降至 45 □ 5。会进人母体硬化状态。 此的防御力級來。继续申予其体力到 3 (广 核型到) 正常状态 套于钉马体硬上状态下产系统达到力, 联 机使用扩散弹。自制使自爆争成术扩展非常地有效 当然对自己已技术自己。"的中国也一只是扩大事态。 力技术量利用和发展。他是否是一种影响,在其实是所 技能却差强人能 可謂 第4个元月不见地有"的英 11944 至



録萌ゆる季节

限制时间:50分钟 指正地 縣江

特殊条件。九		
任务解说 雌人龙	東村名	取得几率
直续,可伐任务、予	4 ·	
死两只以上后就	雄火龙の甲壳×3	20%
能交纳描券过关。	雄火龙の鎭×2	20%
雌火龙露初是在5	雌火龙の練×1	10%
区上现,以后刷新	火龙の骨額×1	896
	龙の爪×10	796
也是在这里,随着	龙の牙×12	796
猎杀数量的增加,	龙骨 [大] × 2	1196
雌火龙的体积、攻	上龙骨×2	1096
主力以及血事都	上饱五×2	2%
会上涨。报酬方面	上铠玉×1	4%

无任何有吸引力的物品、带又不大的下载任务。

ファミ通奇面族の宴

限制に同う 中钟 指定地: 小 対抗场 特殊条件 HB4 以上参加门能

1.1.

任务解说,奇面族 的强大双击力相 信優与猎人都领 教,寸,、文个任务中 会。狭生的特地 内气力出产个奇 重颜, 进零马见一 災。注意以刀忌种 と、類像自可信代 的武器是不是含 在木仔字 中使用。 很有 沒在毛期

業材名	取得几率
TO MET.	F
ファミ通の主文书×1	15%
フィミ通のチャート×1	10%
勇气の证と! 勇気の证と! 売面族の存実 X 1	15%
and first first in a series of the	2396
奇面王の遺产×1	5%
) 修罗原珠×1	8%
. 琉璃康珠×1	5%
上绝五×1	10%
坚稳五×1	3%
量饱五×1	196
	-

的"被消滅"。克特力秩列。本是轮上大键出发吧。气 绝特性世界为军人创造了与初点。予掉10只奇面旗 4 美国·泰国 内进知 4块加强过人则多出一个奇 「後」、としました。成 () / な(動 "ファミ瀬PT" 券. 1、北西京里町ミファミ風又在 少 フェミ鹿 11, 19 (4



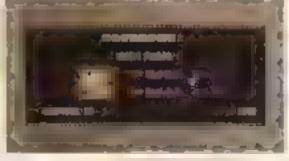
THE RESERVE AND ADDRESS.

神秘の怪鸟

張すりする 一種 指定性 溶林 板

特異等件。无 任言解语 神八月 桥马由夏登场。不 1.文次更有革作 即样系统的表示 力了任务。常管 華,終四續打倒 F 完在+区子影屏 新,玩家可以覆削。 在班里看待 本任 各中小怪鸟的最

京材名	取得几率
· -	
火炎袋×2	596
性鳥の鱗×3	1596
怪鸟の甲売×2	15%
怪鳥の耳×1	23%
巨大なりナバシ×1	1596
发音 【中】×4	896
上龙骨×2	1296
上挖玉×2	296
上继玉×1	496



大手系层数为10 报酬无顺点,不过 可以100% 获得怪 鸟。金冠

扩射 近此得前一样的超级坑车(Men.)这人玩车 "当人人"这次"他又否我们带来了他的最新提战"由于是老朋友"所以我们还是直接懂人主题"有有他人能将广大待人玩家们带来什么新的惊喜吧



《怪物编人》系》是博大精深的游戏。在这里每天都有很多意想不到的事情在发生着,套用一句话来那容就是"皮有做不到,只有越不到"。这不, 最近几大年物指人的论坛里相继出现了"上信一《怪一刀纸视频", 这种打法的出诉颠覆着人们对"怪物器人系列"的一些传统观点,例如"、怪体力等,需要打持久战"等,虽点笔者也不满楚这种情况的出现到底是该系列的一种进步还是倒退,不过是游戏就没要要过于认真,只要玩家是该系列的一种进步还是倒退,不过是游戏就没要要过于认真,只要玩家是

的就是"一刀斩"战术的详细分析文章,有"能元等民族也是能对这种打力有深刻的理解。OK.LETS GO (PS:《口袋光环》中已下程权录性战象域,不要提力哦~

PARI 武器种类的选择

要基础的具正的"一主要系"就这五在武冰的脚步选择上下一番功夫。首先玩家应该考虑的就是这种武器,进行工具。 器,进行工具。在成为一次模就一点提供的大量的武器和高。在这个工具的成为为110。是在 力能大的两幅分别是大小的。小额为所以大锋的一键一连主任。一下"本学社"。老的成为为110。是在 为100。这两种武器所成为是备选择目标。不过到这是从中如己进行银产业少文就。需要还要对比查看一下两种武器的日本类似不维发现最一级大工业大锤的表类数距在相对之间。不过大小的。小子都先使证据了的特殊 及主力的主人合意下了一块厚的产品。但对任成为主,你武冰选择和李

是四世具体武器的确定

现在已學經門标錄定在了大割定等武器」,在具法意行武器等"候求式工力当然是作为首要參考条件, 本式是武之外的位水平。会与未提習作为重要的考察發起。经过一番"暗料"用先"又有兩把武器进入我们的 概线。它们是角龙到ターリアラート和レークムレト、让我有了看來者的具件数据





17 7	
攻击力	1.52 倍率(41米)
節高锋利度	白新
固有会心率	1 5

. * - }	
及王力	1(% 停事22 多
配用釋制管	F#r
河海会中率	1(メーロ部后修正内であ)

要从这两抵武器中做出决新其实也比较简单、参考于具体的黑。1 算云式使多难发见当我心政主发动的时候伤害是近远超过武器信奉20 差距的效果 关于这一点在尼重宝角详细的争步,如此 来レークムレト毫无争误地成为了我们最终的选择目标。

PIHT多影响攻击力的几个重要因素

①武器轿味

这个没有啥好多说的,白新对双毛力的终于为 1-3倍。

②特殊攻击力补正

大劍的LV1蓋力新本身級力值就高。再加上有 1 3倍的特殊攻击力补上。无機于破坏力NO 1.

③武器命中部位补正

可能会被很多玩家所忽略的一个问题。那就是使用大剑和太刀的说明命中战人的时候有1 (5)写的 伤害值修正, 5)或在皮击时的或可见 显得尤为重要。



④会心一击发动

会心。 1. 发动的作士,开为1 在 2 多个系统 设定在 主任工机 3 年子东西中海 5 的母 1、 不过 在新力量,这种魅力级特式手车对 2 年代分录和和子 作的效果。



⑤各种增加攻击力的道具

"力の爪"和"力の所行"就不手を呼了。機管 上两者維使試器編集上升 " 」 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」

⑥人物特技、猫技能

 有提升武器倍率的"攻 制力UP"系技能、不过区套 技能减于"费力不过好"类型 发动技能点数数 求点。但效果是不是太明显

⑦同伴辅助

能为自己提升攻击力的同伴辅助力动有两种 - 是弩手发射"鬼人弹",不具定的效果已经被"鬼 人物グレート"所覆盖。因此扩除、一是狩猎笛的 双击提升曲目、此效果可以发动两次、第一次能使 武器院奉上升4、名、第二次是20%、两次效果可称 加、缓护攻击参生决定。



直條物陷入异常状态

"写物贴入始麻痹、施眠等异常状态的,指人 长子的第三节和将只有你可加仁的特性。而以其中 又以神道状态。"你不停,一个生,并且利用"等于造成 这个状态还有一个最大的好处就是睡眠净本口是了 那个少年方价,这种情况于美观的才是真正是大士 的""为证"



⑤怪物部位伤害吸 收率 & 上位怪全体防御率

核軟的不一零的關係成的伤人單也有所不知。 这个質是常见了一不再图像在 3、我们发献的就是



对准怪物的弱点进行高伤害攻击。而"程全体防御率"这个概念可能很多玩家还不知道。这里痛情点一下就是上位怪物所持有的特殊防御力修正。它会在攻击伤害计算出来的情况下再次进行伤害的吸收。例如上位火龙的全体防御素为75%,假设玩家的次攻击能造成100的伤害,那么经过这个系统的恐收后最后的实际伤害事为75。

⑩想状态下的怪物

这个属于比较偏门的想法。游戏中的怪物发怒后大多防御力会上升,不过当然也存在重多,那就是那怪鸟和水龙,当它们发怒的时候防疾力不升反降。不过让怪物发怒是要给予具伤害的,这是背骨了挑战的原则,仔细想想不难发现水龙又是特例中的特例,也为我们可以直接用产收量的身上。 50 理论是第7 不过来除行过起来为有相当大的困难,反正常文是没有在水龙睡眠状态下听到它腹头的手列,但是有原义是没有在水龙睡眠状态



▲未 碧状态下的木龙。



▲怒状态下的水龙

PART 4 确定人物装备&拔限伤害

①人物装备

操刀者装备发动的技能是我们接下来需要确定 的生动。相属 八田 计算代表 。我们就了解你是好 舒用 的复数 人国动力 计机能之一元 工 切以及攻击。为UP"这些行技能。不过一定是特性的。 经过需要等的研究点,对一种可能改称"蓬芙"的 お気存在 什么、イ、発用、ほれち、用す給で「多」をお 大点这样子好 [1]。武载: "是从上还全相约至今里 为中是的点面了一直等排作工事。以不同特种民意 25 1 km (了, 24 4 th) 就留个月本 通, 我 計力1年 名技術 图成外, 前下上午日子前 确定"人物の与"、独和主レベル「"音等」合。以 套技能维。并主管推查证、毕集中产主领子 套叉 或是用珠矿。 确定装 村区生产遗传专动设备壁 力技术划。 11 Eg 1 10



②伤害极限

在破机局之所找在还是要做的一件事情就学大概随近 下那些怪物分量单立电" 力矩"的 首先要的确的是目标怪物的弱点奶酒是攀露自在睡眠状态下能够穿上坐的,这里推排除掉的有智龙、铲龙、舞、西根硬件上计算方式。

対性物伤害量 切作も、5成力 多給年示敗主 力 4+ 知味体子 ボネ 4体 と 特殊政主 とよって、主意にいて 即戦状态伤害を正

製す着イと「6年10年」→「設収以及全体防御 事情元下345匹在「メー1。」、1 486 1

+ 1 4 4

程 - つな 海ケミ 雄人泉 素。引点 N モ - 14 子 本日 デン 品 - 麒麟 水龙 進 を 4 寸、不过目前が未守を成功

好了 3年 医里塞艾也要等 投售 "本大种战的主要者又在于北京的无限创造力上 而相极的技术含于 作不解高 不过它给予我们的但是中亲如是它所来有他 希望文章就在坚物的人这个自动的天地中非报生的于 自己的一片天地



经常有决者来信及应 《》机主 SP》为什么交有 JBA 存及的攻略介绍了啊?我没有 NOS和 PSP、只有一台 JBA 啊 " 确求,现在国与年多地《依然在玩 GBA 游戏 只要有读者需要。我们自然就不能学现不言 所以从本辑开始 《GBA 外元计划》作目义重新开张电

新作建想

GRA 蜘蛛侠3

- ◆Active on◆AcT◆20GT年5 1 4 ◆工政
- ◆1人◆29 95美元◆光封应周边◆1288年

禁心占一即将上映的电影(柳繁狭)的势头,由同 影(柳繁狭)的势头,由同 名电影改编的本作以华丽的 面面和紧贴电影的剧情吸引 了大墨的眼球。游戏将可以



让大家惊电器——样使用蛛丝穿行手组约署哈顿的 大街小巷,与邪恶的黑色蜘蛛侠和新的绿魔进行较 量。游戏的动作相当流畅、20画面的非质在GBA中 也数上乘。我们会在下次栏目中为大家献上本游戏 的"迷你特快",敬请期待吧。

GRA 定物狗2

- ◆ b = /s ◆ st G ◆ 2007年5月 30日 ◆ 1 tb
- ◆ 人◆29 99業元◆元対应用边◆128Mb



育稳出品的宠物和游戏、玩家可以在多种小狗里加选一只作为饲养的对象。和NDS版主要注重与宠物和互动的特色不同。

GBA版加入了大事的RPG元素。玩家可以随心断 故地带教自己心爱的小狗做步,享受生活的乐趣。 玩不到《任天狗》的爱犬人士们,这款《宠物狗?》 也是非常值得一试的哦。

《蜡笔小新 呼唤传说 食玩都大智险》日版

クレヨンしんちゃん 传说を呼っ オマケの都ショックガーン

隐藏小游戏

在菜单下输入 特定指令即可 获得隐藏的小 游戏。





按住LR两鍵 不放接着按顺序逐个输入 ABAB左右或 按顺序逐个输入 ABAB上下

就会出现如图所示的成功提示。

《格斗之王 EX》美版

King of Fighters EX

隐藏人物出现法

- 1 选择主角队通关一次,分数达到50000就可使用八神。
- 2 选择饿狼队通关 次,分数达到50000就可使用吉斯。
- 3 出现八神和吉斯后可使用 K¹ 队做援护,方法如下:
- 选三人组队模式后,将光标移到最下面的文字,按A键
- 4 单打模式选择 VERY HARD 通关一次,分数达到 50000 就可使用山崎龙二做援护,使用方法同上。
- 5 在对战时按 Start 后选第二项,即可看到所有人的出招表,按+或→进行翻页。

经典漫画(悲灵骑士)今年在漫画之外的收获颇丰,电影推出后连续发售了各平台有关恶灵骑士强尼的游戏,GBA版也如期来到玩家面前。根据平台特性改成20满版过关游戏之后,有着和良他平台上同名游戏完全不同的感觉。该作融合了同类游戏的很多优点,利用GBA仅有的几个按键

按键操作 战斗关卡 摩托车关卡

ļ	按鏈操作	战斗关卡	摩托车关卡
{	方向键前后	移动	控制方向
į	方向領上	格挡	没有作用
١	方向號下	下牌	下滑
1	A	锁链攻击	赤线
	В	近身攻击	惊链攻击
ı	l,	抓住近身的敌人	利车
	R	跳	to elt

亦有节约4号标, 的为引升级的技能

神術
豫动解避
海铲
连续锁链攻击
相应方向的锁链攻击
连坤近身攻击
攻击身后的敌人
蓄力攻击,根据时间长短攻击距
潮和磁力也会改变
攻击被抓住的敌人
· 扔出被抓住的敌人
用镍链阻住前方的敌人
特因住的敌人拉到身前
空中锁链连击
時射拳击
空中近身攻击
畢气(單气后攻击力和攻击速度
都大幅度增加。
惩罚主视 注视骷髅头双眼灵魂
便会被烧尽

3 清報分類

游戏流程分为战斗关卡和摩托车关卡。其中敌人被击倒后出现一种颜色的灵魂,主角会自动将其吸收,其中黄色的是加血。蓝色的恢复魔法、粉紫色的是相当于经验植的灵魂。

战斗关卡 -

消灭场景内所有敌人后向箭头方向前进即可。 战斗中遇到一直防御的敌人可以先做防御动作引 敌人发动攻击, 挡住攻击后再反击消灭敌人, 当被

组合出相当丰富的招数,打击感和操作感都达到了 何平台的顶级水平,整体关卡也设计的非常流畅,值 得一玩。

很多敌人夹击的时候只要按方向键下和R就可以 滚出敌人的包围圈。躲开后在敌人的另一侧长按 B键发出着力攻击即可击倒一串敌人。空中的敌 人多用空中锁链攻击。范围大攻击力也不错。一 般每关的尽头都会有 BOSS 级敌人把守。BOSS 战



也都比较简单、防御时就直接按住斜上方向,防御住BOSS的攻击后按A键用锁链攻击斜上方,如此反复进

行有节奏的进攻和防御就可以轻松过关。有些防御不能的技能在BOSS出招前都有较明显的动作。 比如将身体过度弯曲等。此时可以迅速滚开。

摩托车关卡~

躲开遗路中人 的各种障碍物,排 到降码时会产生短 时间的眩晕。途 中的敌人会不停地 出现。可以稍稍减



速和敌人平行站位后用锁链进行攻击。如果一直向前行驶一段距离也会将他们全用开。悬在空中的障碍需要提前一段时间按方向键下滑过去,而有些悬崖需要加速才可以冲过去。关卡中的BOSS战比较简单,与其保持一段距离后连续用A键射击,不能继续射击时可以通过取得道路上的油桶增加能量。



超戏拥有独特的升级系统。在关卡中获取的粉紫色灵魂可以用来提升攻击力和生角的属性。在菜单中选择UPGRADE,技能或属性后带有圆圈和数字的能力均可以提升。数字代表技能当前的等级。其中STATE 信中的四项属性从上到下分别是:既法条、皿条、近身攻击力、锁链攻击力。优先升级血量可以让通关过程更容易,如果不增加攻击力的话后期消灭一个敌人就要攻击多次。要更安全还是更有效率,怎样取舍就由玩家自己决定了。



每年的5至8月都是电影院中大片争切上映的时候 继上月的《蜘蛛侠》。《怪物史策克》后,终于万众赐目的迪士尼勒作《加勒比海盗》。也于6月12日在国内上映了! 本次的影绎就让我们来看看先行欣赏了本片的tisphong为大家带来的小小别透影评吧。不过还没有看速电影的朋友要是还想对本片保有新鲜感的话,就建议你谨慎阅读咯! 本次的关注版符为大家车上看假里值得一看三都来上映电影、希望大家喜欢!

文 tisphong

2003年運斯尼创造了一个奇迹。一个融着一花指,扎着满头小辫子的混蛋海盗带着自己的黑珍珠号席卷了全球超过3亿的票房,让早已化作死灰的海流颤材焕发出全新的魅力。转眼4年飞逝,跨过极不停道的(加勒比海盗2、聚魂馆),杰克船长终于从《世界的尽头》归来了"



看电影可能有一干个理由,但是最《加勒比海 然》惟一的目的就是 本意 更多考验以 未完 所有权量的制度,不是让人提及子的的可能力, 满 自污秽的金牙和数不满的辫子,以及那华丽的烟栗 故,这位古怪到让曲斯尼老大坐立不安的杰克船长 才是整部影片的辅助所在。在拍摄之初,饰演杰克 船长的约翰尼,德普力排众改塑造出了这样一位年 新立身的满盗,打破了海盗们几乎永恒不要的能悍 小文。极端和己主义的狡猾和杨端自由散漫的性俗 构成了矛盾的二重奏,他那既格到让人想抽的个人 作风就是结果。而这位极掌魅力的船长大人,在第

生中点然主义了一维 好吧,虽然都是幻像, 是对于本京临区的《天粉丝》,是 以《首也写《四 让人严炎了。自说自语的杰克、微微微微的产生, 在极种同区器的产者,在程气气工厂。的个类 已然在多世里不是终于或区点来产 连星 依日英 都做卖的伊丽莎白小姐、阴阳的东印度公司BOSS和 产的萨解区 「是(用着社会等)仍然,属于个主 船长。这、也就是有具体 的"多多了。

怎么来吗?

《加勒比海盗3 世界尽头》,苏佑是"压住一个故事呢? 东印度公司的邪恶BOSS囚禁了"飞翔的荷兰人号"章鱼脸船长的心脏,用它来控制"飞翔的荷兰人号"攻击五大洋的海盗、为了抵抗海军的毁灭性打击,9位海盗头臣聚在了一起,邪恶与正义的战争即将展开

作为续作。《加勒比海盗3 世界尽头》承接 了上一作的故事。在叙事上就出现了某种程度的限制。对于没有看过《加勒比海盗2 聚魂馆》的观众,本片的开头可能会让人满头雾水。太多的角度,有常的气料,需要前悔介绍的故事。这些对于 这就主义而一都可以算得上是致命的影响。然而对 电影观众来说。我们真正要看的是什么呢?

无边无境的大海上,突然出现的滔天瀑布。 珍珠都接入海水后,映在海底的群煌的落日宁本。 他独在暴风雨和旋涡中,两肢战舰体画的上炉对象 一切的一切都历历在每,实拍和一维。 或形式 离路小到了都想她的极限。在高效和现处。 (少 界尽头) 的百就是完美的典范了。这不一或于1一寸

智 表或者 195级的技术 计学性 人名斯里



* " ' ! 1. 4 ,

和 1 1 1 ("and"、知念) 世界[[

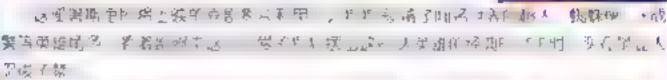
一世之间

里,上除给了同期上映的(蛛蛛侠3),目碑上,被许多影评人批评,可是《加勒比海盗3)依然卷走了超过3亿的聚房。同样,作为曲斯尼的相关产业,对于"《加勒比海盗》系列"而言,聚房永办只是一个起点。今后的DVD、游戏、主题公园和所有相关产品才是真正的摇钱树。而在这一作里。我们终于看到了李克笙长的原型。《年代报次巨星里》

p ,

* * 4





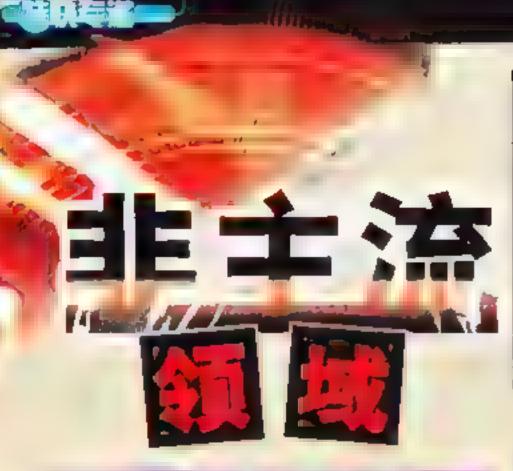
初事的例子 可解的工作石户案的协会给自己之前并有较强了超强力 并"相如是人是"力量"的决定利用。 学生成了中毒医素中毒性处理的主义 大胆是 中华中的 使大一点的" 然而" 然而,严重的心态," " 30 工程數据 " 30 作的 1 切 唯有超大的现在分布。" "是解释的成件的







第7 計算機 にまか 食い 子を表現 ま 株



"非主流領域"又与大家民画了,这次要为 玩家介绍一款"海盗"游戏。什么?问我是不是 《加勒比海盗》?不不不。这款游戏可是20年前 的提典名作的重制版。其原版作品相信也没几 个人玩过。本作由策略游戏大师席德·梅尔制作,其是典的设定并没有随时间流逝而落伍。全 开放式的未销领域以及广阔的加勒比海等着我们全探险。扬起巨大的四朝。让我们一起会感受 海和血的味道吧!





○○ 故事背景 ○○

游戏的主人会是个孤儿,与祖父、叔叔、神 神和姐姐一起生活, 故故欠下公爵很多债务。-天夜晚,一家人正在火炉奎共追晚餐,庆祝明 天即将满栽归来的 4队会补偿所有的债务。生 活将再次充满希望。而此骄众舞弊着一帮打手 破门两八,并告诉她们"8队在海上失事了。故 叔的债务永远也不可能接请,一家人将被抓去 做叔素。公爵李剑要施走我们的主人会除子上 **食光闪闪的项领册,少年孩开剑趁机返出了魔**| 季。70年之后,当年的孩子已经变成英俊的青 年男子。精通航海术久浑身是胆的他登上了一 放大酒。当了一名普通的酒员。谁长的暴政引 起所有 借员的不满。 贪财的 借长屯要检夺主角 漂亮的项链,两人扭打起来。此时其他的《页 也都将多年的怒火迸发出来,一起反抗残暴的 8长。主角抓住机会将"6长打倒开题下了"6_年 **股久充满智慧的他得到其他水手的棺材。成为** 这艘当的官长、并带着信贷们开始了作为加勒 比海盗的生活。但他从来忘记自己心底深处的 目标是要解放自己的家人。



· 將發升解所 首先要求玩家创建自己的角色。 先起一个确实的名字吧。游戏难度越高,船越难 控制,战斗也更加激烈。宝藏的信息也更少。

技術 15+4

击剑 (Skill at Fencing):

提升玩家近战的技巧,在决斗中更容易战胜敌人。

火枪 (Skill at Gunnery)

提升在海战中玩家控制大炮射击的准确度和装填速度。

航海 (Skill at Navigation);

提高級的就行建度。即使在加勒比长年大东风下进行 他会稍稍有些速度。

在术 (Skill at Medicina):

能增加主角的健康度,不会在40岁之前最为身体原面 两结末質險生涯。

触力 (Wit and Charm)

能學引<u>所有人。对女人更有</u>很爱的最引力。在和旅店的女件聊天时可以得到更多情报。在舞会上也更容易 夺得女人的芳心。

京旅戏开始的时间 Start Date 越靠后的年代越続得到更好的船只。而海盗和军队的势力也有不同的变化,到了1600年。海流的形势非常严峻。全有各国军队和黄金瑞人对海盗船发起没有任何预兆的进攻。注意,实习生难度只能从1900年开始。其他难避则可以选择5个年代中的任意一个开始。



海上航行操作





es &

和低額总督支涉

总管会增,家一些任务。元成正常,同众俱和 他们交款会被赐予一职。当达到一定要求的、总督 会数请你和他的女儿跳舞。跳舞时并举屏幕下方。 当出现按键提示时,尽量在快速移动的黄色大黑球 来到两个剑形标志的中央时按下样与作按键,这样 就能提升和总督女儿的好感要



停船土车

在任何陆地边缘按 键都可以可船上库 在非 城镇地方停擊的活合进力探索,如果探索的地方没 有主城告就。上会消耗店前旬后再继续航行,如果得 城镇的,还会,此人城镇,



访问当他的酒馆

在这里可以雇佣水手,从神秘商人那里得到各种情报,购买一些特殊道具和宝贝,从文特和店老板口中了解到各种店是和情报。一些任务中提到的人敌人也藏匿在西馆中、积蓄板交谈就会有选项提示,即可是各开定和自标敌人决斗,



数脑部里

在这里可以修理船 只,不想要的船也可以 在这里卖掉。如果在海 上想百战百胜的话就要 升级自己的船只。 網板売 (Copper Plating) 棉质帆 (Cotton Sails) 二度床 (Triple Hammocks) 铁船骨 (Iron Scantings) 链球弹 (Chain Shot)

葡萄弹 (Grape Shot) 精装药 (Fine—Gram Powder) 綱火炮 (Bronze Cannon) 3

Sp

航行技巧



游戏的观角为上北下南左西右东,在下角的红色高头是风向标。中间的数字是所行的速度、"节"(knot)、一节约等于每小时一海里(6080 英尺或1652 米)。加勒比海上长年初东风。由车向西欧)所以向西航行速度快、向车慢、玩家可以准备、队结果的大型战舰从西开至车大肆抢夺,然后在展东方段上速度快的互船等着香料从两向车航行回来。在第一中,按广门建下司或核舰或收帆。顺风扬帆(1 专快、在《春起风)销载快呼、但也是本上没有什么建筑。在黑水是风)的话户量不要让船头处在上速风的广问。可以为于连风户向稻45度航行上段新之后,可以为于连风户向稻45度航行。

SXX

各种建筑



在预制比稳库有各种建筑。包括城镇Fown、原意Settement。有院Lesut mission、海岛的原向中ates neaven和ED地安村庄Indan Village。城镇是主要的建筑。在院可以让院里的主持到城镇为户。海总、海岛建设和印地安村庄内可以被动他们进攻高。海路建设和印地安村庄内可以被动他们进攻高。海路域值



88

XX

和低額里的高人交易



可以八名一种目化或一类种点儿钱。货物包括 食物户为过名纪是。Ares、货物Goods、香料 Ne、标题、Er.各地买卖价格不同,存货量也 不同。但对于海岛来说。及卖物的小规律不了大钱。 均衡率的生物在这里镇府才是主财之道。根据自己 玩厂的载到状况。优先购买大型的废物保证下一价 均等可行才是上等。

	减小船只转弯的半径。
	加快船只航行速度
	船员人数上取增加 50%。
	增强躯体防御,降低受到攻击时的损害。
	推致敌舰的船机,减慢它们的速度。
	也就是套弹。杀伤敌舰上的船员、
	增加大炮的射程。
	提高大炮射击的命中率和伤害
-	



查看状态

8

和游戏过程中按暂停键一样会进入菜单。从左到右依欠是,状态、目志、任务、选项、记录、提记录、退出。在状态样中可以查看个人状况、游戏完成度和各种船只的详细参数。在任务样中可以查查在酒馆扫听到的情报和总督笔的任务,完成任务可以增加Personal,and的数值,游戏没有目记记录功能,要记得手动保存记录。





分元



分斯記之執病之孫战的特殊。安、世是之欲落 戏的精神之处。在海上区中亚战获有的炮击。中不是 **船长一人所有的,想把所有主题都装进。10.1010**卷 的船长星晚会被船员们扔到海里被船鱼。船员们齐 心协力在海上"一点原列战人殊死博士获得的房盒节 然也是特到自己的一部分。另外长年在海上漂泊的 那一个的情報自然也会随着航行的印刷形长而新華頻繁 解言。旧阵整体畅纳由高到低分为高兴(Hapoy)、满足 Conten 失冷Unterphys, 姐妹等 引 已经失答 了 非常行业的速度和炮弹的装值过程 5 5,哈低。** 17 民、农民难,让约子称名别。约37 世界标的是 六发生级变 人子可靠不生在 无利或生活。1个 班 F 然不可缺少。进过一项。 王柏三木学 学有 表 的名称。 即先属。"、"自是自己,在一个主机。其人。" 有方法厂了研究所以10个主要图标或的 比如 所持 段上個人年日的物 とかまととも後 非成特殊物 品: 樹上原計半上海事力能 人工艺人 图主教仪 1、我,不同日本年間中初至,有大有年時代。"較了 以少胜中等。 经减少管 数十月五、有工作人名 死。比如原土防护者者与统统的专



海战

Se

在那时中,其他船只经过本舰时,屏幕下方会出现ATTACK的字样,此时被下水健便会出现一个红色的商头指向将要开战的船,此时如果周围还有其他船只,可以按一角建取变锁定目标。再次按下水键就会进入海战状态。海战的操作和航时时基本幅局,只是另了一个按方向健上改变当前使用炮弹的操作。

战斗时需要玩家将船只靠近敌船并与之平行后按×键开炮。过去的战舰绝大多数炮都装在船的两侧。真实的战斗中,战舰先将一边的炮放完后开始填装,并转身用另外一边的炮攻击敌人。而这款游戏中可能是顾及到转舵的难度,直接放一次炮使填充一次,即使填充不满也可以再次放炮,但炮弹数至十三伤力自然会减少。

在實驗中将自己的战舰升级、装上不同的炮弹才 承在每30.0使用不同的战术。链球弹可以将敌舰的帆 打破从而锋低复航行速度、圆球大炮直接攻击敌舰本 体,整弹则会攻击敌舰上的船类





决斗



作为一名好战的海盗、决《自然是不可题》的一部分。某些任务的目标是于掉某人过、到选是定我镇在酒馆搜索并找出目标便会开始决章。在每载中,如果稍给实施到其他能的适也会走入决》。。决《开始后主角和对手单挑,屏幕上方的长条显示双声的

_ 和×	攻击	
0	BY AND	
1 和 9	碳风对手	
1 + □或×	上段攻击	
↓+_]或×	下投攻击	
T + O	課紙	
.+0	T- 20	

优势度。战斗场寨分为几个部分。不断击中对手止敌 人后退,自己的气条占满优势条后敌人就已经无路引 退, 敌人会被强迫跳海或投降。气条下方圆圈内的数 字代表角色的耐力,被击中的话耐力会降低,耐力降 到 1 会投降认输。

做斗前会让玩家在长剑(Longsword) 轻钊 (Rapier)和第刀(Cutlass)中选择一个作为用已的武 器。其中长剑能攻能守,是全面发挥的武器,有效攻 防才能取胜,轻剑攻击速度快,但防剑性能差,弯刀 防御性能强,而攻击速度较慢,多用防御使敌人跳出 破绽后出招才可以取胜。

游戏初期, 玩家钱少船破, 对付大型的战舰或高

船进行海战取胜的几季很小,所以一开战上来就快 速冲向敌朝开始和对广船长单挑,胜季肯定要比互 相报炮高很多。对于初期的对手 选择轻混 首攻 击一般就可以取胜,而在较高的难登下,敌人经常 躲避和格挡玩家的攻击,攻走被敌人躲过后都会有 级大的破绽, 此时很容易被敌人走中。要想百战百 胜要领要学会躲避和格挡的技巧。当敌人身体向后 **同基學起刀肘,总明他要上新,下跨可以躲过。当都** 人将手臂下弯向后拉开的是要乘击,批准就可以, 当敌人将领强在胸前。党明对手要使用于段斩,此时 要就起来躲门。躲避机防御后再攻击就需获得更好 的效果。

陆他战

Sp 取城的可以在一定游离内坡·镇进行库主。和 个城镇高战后靠近港口按一键不会进入城镇和前, 而显示"鹞开"、"碧石进入城市"和"攻土城镇"。 个选项 选择第一质使开始陆地战。用没有经过训练 的普通海贼战胜训练有象的士兵不是件得易的事品 削减敌人的方法有两种,一种就是炮击城镇、另一种 方法是游说临近的印地安部落或海盗家。」。但但此

随地战是普通的阿含铜战相模式 战。并不宜。] 以此译自己重新排兵布阵。利用不一并只扩展开战术 才可以战胜敌人。将元年的火枪手。signationers 极

看现林中,以唐明州参州成州并且不言知獭战人专 玩。战事程制,推动着料路上现一个好话最大。表) 极选华队出的移动方面,利用进行署"前走"。首任 是敌军的严峻使会进行支持。这是一位。网络人们等自己 大枪手 丁太王笔 与为,但用目他。战部队将敌人任命 进口的行动是两个自任走发的风格人们而将工作力 \$战分产波须9代十一岁7加利用。





皮城镇。

在菜单中选择 STATUS 进入状态 PT,这里不 仅能查查船只的状态。还能查卷目后的游戏是多。 声望值(Fame)可以通过可能 当年中期 消灭 進高。再找是或的主或。在急售的女。生活。譬教 失散的爭腐。先兵生。但於上以及打造社系的云鹬 Montallier & B. H.

状毒性中会显示游戏开始时间,难度,天赋。主角的德 康康诗个人资产(Parsonal Gold)和个人所有土地 (Personal Land) 的数量。



Se



\$ 0 ALL 250

Captoin	可否该或领的措施度得更多的涨量。
Bertit .	可在本國任何一个被被的環境中度假更多的能夠。
Major	维修船凡的賽用降低。
Count	华作费用 全免。
Colonal	交易时提供更多食物。
Morquis	提供大量交易货物。
Admiral	能只升級要用降低。
Duke j.	耐只升級要用业先。
Bounty gold	被通緝。美金是 XXXX 金币。



击败的海虚

儿姐比海上一只有1、上脏著名的海盖,玩家乳 出现时是第一名。陶财不断积累已富和主败摩单上 的著名,每条来提升自己的特色。在看信中和老板或女 侍交命。心智知这些音樂的。我以及國際地市。



找到的宝藏

寻找宝藏自然是海盗的最大目标。在加勒比海 上自然有无数的宝藏等着玩家去发掘。



Se

XX0

秋助的多



当但在加勒比海岛上战争横行的的候本要忘记主 食的身术。失败的恐位皇人亦等着主角去學教。每位 拿黑主義路下,從即下排在一起才能量了出具体位置。





每效比 名泉人就有机过得到 张画角通往失 潛者 电的地图

PSPEE



Hi、大家好! "米饼教室" 栏目又和大家见面了。在前几辑的栏目里。我们为大家介绍了有关PSP的各种硬件常识以及购机注意事项,许多读者也来信反映说我们的栏目对大家起到很大帮助,尤其是为暑假购机的学生朋友上了一课。这也是我们设立这个栏目的初衷。在本辑栏目中我们将会为大家介绍一些PSP 系统的一些基本使用方法。在下一辑内容开始转入NDS 相关介绍,因此NDS 玩友可要多多关注哦。别再说米格是个索饭啦。

米格: 饼干、第一次看到PSP。 & 吸引你的 是什么啊?

教饼干 当然是PSP年丽的系统界面如! 随着五个青年轻轻响起,一道流光闪过、紧接着出现的就是风格清新系统界面,一个个小园标看上去精致灵巧,还有还有…

米格,(一,一)怎么说起来就没完没了了。 那我问你一个简单的问题,你知道PSP那华丽的用户界面叫做什么吗?

软饼干。这……我还在不知道。(-_---)||--米格:XMB听说过没有?相信我们教室里 各位经常上网的机友一定都见过这个字母组合 吧。下面就请听米格为你慢慢道来。XMB,全 称 Cross Media Bar (Cross 就是叉的意思,厉 此象形表示成X)。字面翻译就是交叉媒体工 與栏、它是Sony 设计的一套 GUI(图形化用户 交互界面)、除了PSP以外、PS2 DVD电影回 放 HUD 和 PS3 也都采用了这套用户界面方案。 它的精髓就在于采用交叉层级式图标菜单,横 向表示一级类别,纵向则树状展开为下一级内 容图标、整体上说、XMB的操作简单、而且非常 体贴,整个界面都是动态显示的,看起来生动华 丽。PSP的 XMB 一级菜单从左到右分别是"设 定"。"照片"、"音乐"。"视频影像"。"游戏"和 "网络" 六大项目,我们通过左右方向键来选择 一级菜单项目,无熏确定直接按上下方向键就 可以切换该一级菜单下的二级项目,一级菜单 图标下的项目为当前选定项。这时按下确定键 就可以进入该二级项了。

软饼干: 嗯, 一些二级项按下○健还有可能出现三级菜单、三级菜单依旧是通过上下来选择项目, 按下确认或方向健右进入当前所选项目、也就是像电脑一样打开当前文件或运行当前程序, 而按下×健或方向健左就可以返回上一级菜

单操作、有点像Windows 开始策单的感觉。不过小术、你的机器怎么接○健无法进入下级策单概



★格: (--II.) 玩过PSIB? 知道美版游戏与日版游戏的操作区别国?这一颠倒人的设定也华丽地被PSP继承了。只有日版、港版、韩版、台版等亚洲区域的小P才是○键确定、X键取片 而欧美澳等西方国家小P都是X键确定、O键取消、各地区的游戏里也采用了相同的按键设置。真不知道你平时欧美游戏怎么打的……

软饼干:我的小户是亚洲版的嘛、系统下一 直都是○健确定。(-_,-) 记得以前还有专门的 × 健和○健互换的小软件来看

米格:是啊,以前是比较麻烦,不过现在大家都用OE自制固件,而OE直接整合了×○互换功能,用起来方便多了。还是不要扯远,这次要讲的是PSP系统的使用,下面还是让我们来具体看看这些功能吧。





玩转设定。让你的小旦更好用。

米格:下面我们以打了中文补丁的3,40 OE 自制固件为例来介绍PSP系统的一些基本设定项。"设定"项就在一级菜单最左侧、共包含12项内容。第一项"""可以无视、就算你的小P能够无线上网。要连宫方网站下载升级包绝对是一件很痛苦的事情。而且会升级成官方同件

软饼干:另一堆"可能有用多了 选择这一项后,接上一根minUSB的连线、将PSP



与电脑相连 就可以将小P中的记忆棒识别成"可妙动磁盘" 直接进了得到 副华筝文件操作 这样就可以避免难次换插记飞棒对记忆棒毒命造成的损伤 一张普通的 TREPLE (1) 电铁风能描记。 不过还是建议大采购买带有机磁下扰环的连线 质量会更好 哔 及多数码相机等数码设备也都用到mmiUSB连线哦

米格: "ニューイン、: 」 是針对UMD电影的

基本也可以无视。"「一一」「"中可以凋整在"胸片"中以幻灯片浏览图片时的切换速度。"!!

软件干: 唯格教用 PSP 循放歌曲时名称总是 裁码

米格:"主机设定"中有用的选项很多,还有下面的"UMD自动启动",调整成"关"小P就再也不会一开机就去运行引导碟,导致每次开机都要花半天时间退出游戏

软饼干: 又学了一招。本来我每次开机时都符UMD弹出。一不小心忘记就要像你说的那样进半天了……"电也写真"可以观察当前剩余电影以及可以使用的剩余时间"心的功能大家看了电磁该都明白。不过与电脑不同,用小P格式化的行处在于它会自动创建那些使用PSP用到的文件夹。拷贝音乐。电影目就为使多了。格式化时会都行作化体中的所有与答。将以学非常是刚买的体产不然格式化前。几记得各份里面的内容哦

米格:"激舌WMA播放功能"开启后我们就可以在第一级的"音乐"项中播放WMA格式的音频文件了。并启它需要小P上网,这一点倒是比较麻烦。不过现在有了OE,在OE的修复菜单中就可以通过修改固件信息来离线开启这项功能。这下就方便多了接下来的"激活Flash Player"一项基本同上,可以止"红,""一"支持Flash动画显示,也可以通过OE离线开启"恢复初始设定"可以清除所有玩家设定。重启

后玩家需要重新输入昵称 时间以及系统语言等信息 "系统信息 中可以查看小P的无线网卡Mac地址、当前的固件版本以及昵称。最后的 关于PSP"是播放版权信息。不过这一项还有一个特殊用途,就是在进入后立刻按下确定键。画面就会暂停在一开始的黑屏状态。我们可以在这时观察小P屏幕上有没有亮点。

软饼干:原来还有这种用途……"。" 可以选择 XMB 背景颜色、开启/关闭背景壁纸。 不过壁纸的选择还要在一级菜单"琐片"项下面 完成。"就不用多说了、像我 这样的小白也是一看就知道。

来格:(一,一)某人终于承认自己是小白了……"心上。"可以设置自动关闭背光和自动体服的时间,就算我们忘记关小P,也不至于迅速就把电放光。Sony的设计还是非常体贴的。无线网卡可是小P的耗电大户,联机时明显会感觉。 直接关闭PSP左侧的无线网络开关来节省电力,不过联机时还是可以通过打开"无线LAN",市地模式"来节约电力。

软饼干:接下来的"可以开/关接键者。其他项目可以无税。

米格:口胡、不懂就别乱说。"AVLS" 今早 Automatic Volume Limiter System 的缩写,即自 动音思限制系统的简称。它的作用就是控制套 順,避免用户在使用耳机收听音乐时因音量过大 而导致听力受损。它被广泛应用于Sony的随身听 产品里。耳朵可是自己的。各位喜欢用小P听音 乐的朋友可要注意保护哦! "Dynam!o Normalizer"可以自动动态调节音量。让音量过小 的部分增大,音量过大的部分减小,有效改善音 乐效果。

软饼干: 我这就去把这两项都打开…

"里面可不是热来设置开机点码的"而是 通过密码设置"脱价率"。 ". 方便家长保护孩子们纯洁的思

想

未格:此话怎讲?

软饼干:你小子不知道曾经发售过UMD成人 电影啊!

米格: (恍然大悟状) 哦,原来如此!

软钳干:原来还有这种功能。最后一项我来说。""是用来设置无线网络连接的、其中"All Hoc 模式"是设置 PSP 对 PSP 直接联机时使用的,只要保证大家在一个贿道就可以进行联机游戏。Kai和Xgame 等网络联机平台也需要用到这个模式。而"基础模式"则是通过无线基站(也就是热点)来接入无线局域网或 internet 网络的模式。这样就可以用 PSP 协同网页、收听 RSS 广播、详细使用我们以后再给大家介绍。

未格:一个设置就讲了这么久, PSP 的功能 果然丰富啊!

软件干:明明是因为你东拉西拉方会这样……不过讲了这么多基础的东西。相信大家应该对PSP系统也有了一个详细的了解了吧。由于NDS玩家呼声不断,下解栏目我们将会开始为大家介绍NDS的基础支持、至于"PSP系统篇(2)"只好等等再继续、和果大家还有什么不明白的地方,欢迎来信mig@bucg.com cn、我们会诚挚地为你解茶!

米格: (- - ||) 这不是我的邮箱嘛……尚 头,怎么不留你信箱啊!

> 软饼干:这点小事还计较。 时间不早了、你还是快点码字 去吧!

米格: 又是我? 不是说好 这次你来的嘛。

(远处传来悠扬的口哨声,软饼干的背影早已经过得只有指甲盖那么小了。)

1 1 2 P.A.

Marketter of the control of the control



PSP软件手腕

文 C,H 1 编 米格

VOL.5

关于新版 PSP 的事情网上越传越真、据说新版会幅小体积、并采用新型液晶显示值、还会内置 8G 微硬盘、甚至连UMD 光驱也进行了改议 至于发售时间则预计在今年8月份。无论这个消息是真是假、都可以看出玩家们对新版 PSP 制持已久。和信索尼也会重视玩家们的呼声吧下面光看看近期的 PSP 软件新闻

清美

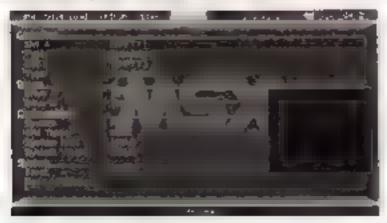
PSP游戏破船缝续

P.56 游戏破解还没有走出低高,能量感成功(DMP出来的"C.只有《慢终幻想》》和《动舞团 拟草版》、引电版的《晨终如想》》有着导致等美丽的画面。 上市就受到许多玩家的是本。来自韩海的《劲舞团 快事版》则是一款音声游戏、想活动手指的朋友可以玩一玩。



模拟器

PSP上的老式, 1 剪机 MSX 模拟奏 fM-X PSP J 1 科4日发布了。3.2 "版 1 新版可以选择按一键键:或按、键确定,以适合日级和美级机器,加入了内存PAVVRAM调点选定。能够选择模拟M3X1、MSX2、MSX2 ,种不同机构,改进了用户界面,提升了重要速度,改用15 信代重索,fMSX 源代码升级到 73.2 版。



DOSTON IN I

PSP上的DOS模拟软件DOJB x 在中 用上旬卷出另个更新版本。新版修正了图片、 进入错误以及图片合令中的问题,新增加对 (及斯王子2)、〈主题公品》等DOS游戏的 支持。





自制软件

《MapThis!》新版发布

PSP用 GPS 导航软件(MapThisi)于6 月2日发布新版。新版能够将CPU频率调整到 333Mhz,加入了"left turn ahead"(前方 向左转)、"right turn ahead"(前方向右转) 等众多语音提示。语音提示以MP3 文件格式 放在 system目录下,用户可以自行替换。语 自的加入让(MapThisi)更加人性化,同时 也在功能上更加靠近专业的 GPS 导航软件。



PPA 翻版公开

由CNGBA的Cooleyes If 等人开发的PSP用视频软件PPC于6月6日再出新版。新版软件精简了代码,将一些没有用到的解码库从代码中移除,新版加入一些新功能,可以设置以66Mhz的CPU频率运行,更加省电。支持采样率为48khz的音频,同步更新了新版PMPAVC的合成器和分解器部分。



同人遊戏

《PSP Galactic Breakout》发布

弹珠游戏也可以有新感、(PSP Galactic Breakout)将弹珠同科幻结合起来,玩家要在各个星球之间智险。游戏时,用方向键的在、各移动挡板,按《键发球。游戏最大的特色是用户能够自行编辑,关末。苏英虽然户是推出了第一个版本V0.1,但完成度已经非常高,界面骤停并有背景音乐。



《PokedexPSP》发布

看来 PSP 玩家中也有不少口袋妖怪迷。 《PokedexPSP》是一款口袋妖怪信息显示软件,搜集了包括怪兽图片、HP、体重等在内的众多信息,十分详细哦。使用时,按方向键的左右切换不同的怪兽,按左向键的上下家动信息,按上户切掉不同的方类信息。



部等原

性 GG. SMS 们开 、MWSPtus 原用 门。



当任天堂的 GB 还处于黑白时代的时候,世嘉就已经为 GameGear (GG) 配备了彩色液晶显示屏。玩过 GG的人,无不被它惊艳的重面所吸引,全彩色画面带给人的震概力是

难以形容的。GG采用了8位CPU,和世嘉的 家用机 SegaMasterSystem 的硬件构造相 同,可以说是掌机化的 SMS。因为电力的可 题,GG最终走向了失败。GG上出品了大量优 秀的游戏、像《忍》、《索尼克》、《梦幻之星》、 (战斧)等很多知名游戏都有GG版。这次我 们介绍的 MMSPius, 是一款 PSP 用的 G3 模 拟器、同时它还可以运行 SMS 游戏。下面 起看着 MMSPlus 的具体使用方法。



MA/SPILIS 的作者是 Brunni, 最新

版是 V1.1、

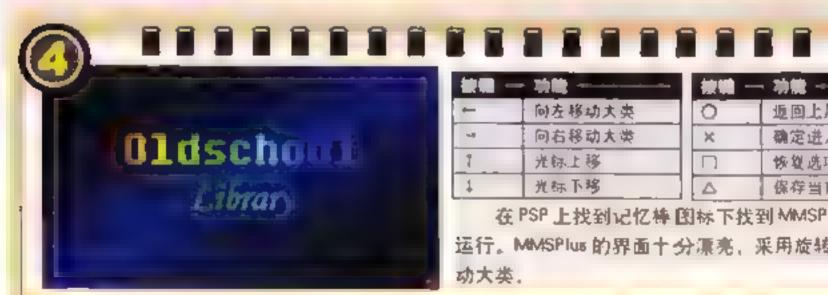


下载后将压缩包在电脑 上解压缩, 如巢你使用的15 |版系统、将图中两个文件夹

持贝到 PSP 记忆棒内 PSP / GAME 目录下面,如果你使 用的是 OE 系统 则拷贝到 PSP GAME150 目录下面。



游戏ROM可以拷贝到记忆棒任意位置,建议拷贝 到模拟器目录内的roms 文件夹下 方便查找。GG游戏 ROM 后缀为.gg, SMS 游戏 ROM 后缀为.sms。



被機一	- 功能	被職 -
-	向左移动大类	0
rij	向右移动大类	×
1	光标上移	
1	光标下移	Δ

ı	接輪一	- 功能
	0	返回上座集单
]	×	确定进入选项
		恢复选项默认设置
	Δ	保存当前设置

在 PSP 上找到记忆棒 图标下找到 MMSPlus 程序并 运行。MMSPlus的界面十分漂亮,采用旋转的方式移 动大类,

选择具体游戏后、按× 键开始运行,如果按□键会 以默认设置运行、游戏中按 U键会进入系统菜单。

在 File 大类下选择 Load ROM, 会 进入文件浏览界面,在目录上面接× 罐进入下层目录,按△返回上层目录。

PSP 被略 GB 技能		
-	←	
	4	
1	T	
Ţ	1	
×	1	
0	2	



PSF接触	CE 接着
START	START
L	进入系统菜单
PL + SELECT	存储即时存档
FL + START	读取即时存档



5 G

and and state over since

File

File大类下 可以对游戏进 行读取、重启以 及截图等操作。

Save State

栗单 ———	- 功能
Load ROM	读取 ROM
Reset SMS	重启游戏
Screen Shot	保存游戏截图
About MMSPlus	软件相关信息
Exit	退出模拟器



State Save	保存即时存档
State Load	该取即时存档
State De etc	佛除即的存档
SRAM	管理电池记忆存档

State 大类下可以对游戏存档进行操作。



保存存档时 将光标移动到 State Save 上 再按×键即可保存。-共有10个存档位置可以选 择,每个存档附带与前游戏画面的缩略图。



SRAM内有两个选项, Autorave SRAM为退出 游戏时自动保存电池记忆文件、建议选择为On。 Save SRAM是保存电池记忆文件。



Video

Video 大类中可以对图像进行调节, 其中又分 为 Render、Synchronization 以及 Misc 三个选项。

Render



果 ^单	
Scating	调节画面尺寸
Smoothing	平均画面
Brightness	调节画面高度

Synchronization

某单 ———	功能
Frameskip	帧 军调节
MAX Frameskip	最大跳帧
1.0	
Tubro Skip	Tubro 快速模式时的赖军









Sound 大 类中可以对 声音采样率 输出模式等 进行调节

農单	
Enabled	升信 美压声音
sample rate	出月末样停车
Julput mode	法职比综合 出
Yourne boost	声有限企

Music Player Music



大类可以对 音乐播放功 能进行调节 MMSPius 可以 播放VGM 或

GVM 格式的音乐。软件已经内置了名为 music, zip 的音乐文件包 用户能够直接播放 开启该功能后,进入系统菜单会自动播放荷滑音乐。

禁車	
Load music	成取音于文件
Frequency	高于来样和
Repeat	構物構化
Stop music	停止條放







Control 大类中可以对接键进行自定义 还可以为某些功能加入快捷键。

葉单	- 功能
Radal na	定义游戏核键
Shortcuts	定义软件快捷键
Analog configuration	海杆配置

Miscenalleaus



Miscenalleous 大类中可以对CPU频率 用户界面 还有背景等选项进行调节。

幕单	功能
PSP CPU clock	現市 CPU 頻率
SMS hard tweaking	课节硬件 Z80 CPU 的模拟效率
User interface	设置行领
Script Plugins	改变软件皮肤

MMSPlus 的模拟效果十分好,能够全速运行大部分的 GG 和 SMS 游戏,但个别游戏还是会出现黑屏或者贴图错误的情况。MMSPlus 界面漂亮,操作简单,最值得称赞的是丰富的设置功能,除了能进行即时存档、截图、改变 CPU 运行频率,还可以更换皮肤、播放背景音乐等等。如果你对 SMS、GG 游戏情有独钟、那快安装 MMSPlus 吧。

偶然之间看到截至笔记本全部升吸为2018与存 正序链套 如气现原来均存已经的菜价; GB的内存竟然只要260 亿、看来大内存时代要来临了。最后给出本样软件的下载地址,何址为http://down2 18777 com stftware zjw 66 psp68 zip



近来的南部沿海地区的天气可以用阴阳怪气来形容,下午在电脑前栽字还嫌而外的阳光刺眼,到下班时就会被变如其来的大乃补得一塌糊全 期时这个特权而季快点过去的同时,也欢迎更多的高考结束的读者们的回归以及册朋友的加入 大家有子玩常做客"拿门人",常给我们来信吧。因为这里是所有掌机玩友的家。

ESER US ESERIES

(掌机主SP) 米饼组合你们听着 我们向你们发挑战书 我校"菜豆"组合要与你们一决高下,至于比什么你们自定吧… 游戏除外 呵呵 不知二位来不来啊。赢了,没有奖品 奖状输了话 给我们每人一台PSP 一台NOSL 外加排卡一块

游戏除外? 貌似来者不善,不过话说我们米饼组合已经正式改编为"米饼轩"组合了,这样一来岂不是人多欺负人少了? 哼哼!

太原市 赛君宇





以前就在《掌机王SP》上看过字轩的攻略 真 猥琐啊! 恭喜宇轩小编转正 虽然这个问候来得 有点太迟,但还是希望宇轩大哥笑纳。另外,宇轩 大哥好像总被欺负哦,连着哭了好几次 难得65 辑及哭,还被琉璃抽飞了……

重庆 周小杨

字轩,其实也不是被人欺负,只是 马修和画师进行的一些无伤大雅的恶搞, 我本人可是毫发无伤的,大家尽管放心。





字杆大哥……哈哈哈……

大家好,非常感谢。掌机王 SP》能让我在 60 辑中到 台 PSP,在得知自己中了一台 PSP后 我的确很兴奋,但由于在此之前刚买了一台小P 所以没有想象中的那样高兴 但我还是要非常感谢。掌机王 SP》 有两台 机子 我就把其中的一台送给了 GF,但她对游戏并没有兴趣。《乐克乐克》通关后就再没

我却很犹豫,这毕竟是我平生第一次中奖,而我自己的 又舍不得,但放着也是放着 放久还会贬值 最后我 下定决心 还是准备卖掉 不过我那台小P的后盖已 经开始掉漆了 给别人说是全新机准也不会信,最 终只能贱卖。

碰过其他游戏 只好把小P当MP4看 她劝我不如卖掉一台。

河南 张少华

一马修:这位就是60 辑中奖的张少华朋友,先恭喜中奖。不知道你当时有没有试过让女朋友玩一下《山 脊赛车》,没有的话可以让她试试哦。其实我 个人一直以为,PSP上最容易吸引大众的,就是漂亮、爽快且上手快的《山脊赛车》了。至于你信中提到的一些聚会时的问题,也许是组织者第一次没经验吧。相信聚会活动组织策划多了,大家有经验了,聚会自然就能办得非常好了。

中奖了! 抽到我了! 陈魏豪获得了胜利, 战胜了其他玩家的运气。他没有再一次倒在中奖名单之前, 伟大的 NDSL 被 Q收的陈魏 下, 今天樱井孝宏生日快乐! 玩家万岁!

伟大的陈魏豪,中国玩家的期望,这次中奖是一个绝对理论上的 绝杀。绝对的精彩,陈魏豪抽中了 NDSL (或 PSP)!

没中奖的玩家也许会后悔,坐 在书桌前的他在没有贴邮票或抽奖 印花的情况下,寄得太随便、太没 警惕性了,他失去了自己的运气, 面对游戏界悠久的历史和传统,他 没有再拿出游戏中那样猛扑猛打的 作风…

上海 陈维泉

一米格:由于篇幅限制,中间略去500字……这是米格见过最强的读者来信了。

这封来信, 实在是 太有创意了!

终于中奖了 而且中的是大奖!

亲爱的小编们 又到写信的时间了 我觉得自己好忠诚,每一辆我忍写一封 每次 都把信纸添满,各位小编不知道会不会记得我 表扬我一下喊,噗噗 我在春节时买了砷游的 DSL 当时跑了整整一天 禁止了不知道几家 最后终于在那天的傍晚时分入手 价格 1150 元 遂膜 其实我想实日版的机器 因为我觉得原产的机子肯定要比美版或大陆版来得完美些吧……最后继续祈祷 让我中奖吧。

上海 那晨辰

马修:有两类读者小编们特别熟悉,一类是常联系的撰稿人,还有就是经常写信,时间久了就熟悉了的读者,其实各版本区别并不大,买了就好好玩吧。价格在当时来说也算不错。感谢你对我们长久以来的支持的同时,也告诉邱晨辰同学一个好消息——你中了64辑的特等大奖了!这当然不是谁的有意为之,祝贺邱晨辰同学好运,也欢迎大家继续踊跃参与抽奖,说不定什么时候运气好,就中了大奖呢。

等到《掌机王SP》出100辑的时候。"口袋光 环 会不会变成 JMD 2 随 书赠品会不会变成掌 机》抽奖的特等奖会不会是500万》等我大学毕 业之时,就是《SP》远错国外之时!

包头市 张晓杰

之一, 米格、张玩友的这些期望就是我们的 目标啊」

如果有 500 万大奖。我也去 5 1 当读者了……

周星星哭了(11)

曾经有台 GBA 摆在我面前, 我却没有珍惜 (弄

丢了,如果再给我一个机会,我会失声说:"给我一台PSP" 我家在一个小县城, 对擎机又一类东西没多少人知道,这些年好了一些。记得我在初一、初一时,去出场。 间这类东西、竟然没人知道。到了初二、才从沈阳的亲戚手里得到一台OBA,可是前 年丢掉了。梅呀! 均在只好再买。但只是代买。要去要求人家, 还要高出原价很多。 所以我希望得到一台好掌机。

辽宁 王昌硕

马修: 很多事物都是这样, 拥有的时候并不觉得怎样, 可一旦失去就发现生活少 了点什么。怎么说呢,好好珍惜你现在的机器吧。另外也多参加抽奖,参加了就有机 会中奖。

曾经有一张珍贵的印花摆在礁的面前,就想 珍惜,但以珍惜在。当隅不小心失去它可。才是构 莫及,人也可能痛苦的也差不多可是这个子

周星星的经典台 词再一次被套用。话说这台 词实在是太经典了。

最近的《掌机王 SP》中《增加了一个叫做《米饼教室》的东东。可为什么只介绍 PSP 呢?瞧 不起我们NDS玩家是用,还说什么下。玩好,放送关于如何,购买PSP的教程。一这是然是冷落我 们NDS玩家嘛。心思呐。我建议停间每不如一氧放PSP 一氧放NDS呢。千万不要连续只介绍。 种产品。这样也避免了对NDSL有所思望的人们的一种误解。我可是作为《音机主SP》多年来的

胰肠溶膜 南埃亚

伊:南庆亚同学是我们 《掌机王SP》的老读者了。感谢你 给我们提出的建议,就是有了你 们的建议、《掌机王SP》才能够越 做越完善, 越做越精致。所以请新 老读者们放心大胆地向我们提出 宝贵的建议和意见吧。

米格:不是不上NDS,只 是一个个连续地说比较好嘛、 不出三辑我们就会转入NDS 攻 略阶段,到时还请大家多多捧 场哦!





众小编们好!本人现在证值高。 无奈喜欢的 怪物猎人P2》 在此时发售 无去全身心投入地爽快玩 把 只是和朋友一起玩 一个记录(我没机器啊, 升到 BR5 便草草改刀 还受见到那传 说中的霸龙 黑龙 红黑龙 祖龙……待高考之后吾定将其 诛之!

别忘了找父母"赏赐"一台 PSP哦,活活。

马修: 米格果然是……我高中时怎么没人来指点我呢?

福迁 苏浩真

根据我的计算,本辑及下辑《举机王SP》收到的自己是最少的 这都是因为邻近中高考以及等假里大家的专用钱会相对减少 回信面也会减少30%左右,所以我的中奖几率也提高了不少。

上海 马晓克



那个,中高考过后过寒假……

写修:还别说,你分析还真有一点道理,不过抽奖这东西全凭运气哦,先祝你好运。也向从高考战线上走下来的朋友们祝贺一下,好好享受这个完全自由的假期吧,人的一辈子难得有这样的机会。

啊,我们马上就要"一模"了,没有游戏玩的日子当真是没意思。还好有《掌机王SP》可以看,还得偷偷摸摸看,真不知道小编们的高三是怎么过来的。真是郁闷,给你们写了那么多信,也不知道收到没有,能不能用什么方法珠让我知道我们信收到了

沈阳 李云明

本報和大家见面时,广大的中考读者也应该解脱了吧。话说回来,我读书的时候可是异常艰苦啊,连买《掌机王SP》的钱都要从伙食费省出来,至于让读者们知道信收到方法嘛,嘿嘿,多多留意"掌门人"啦。

第62辑,是我很向往的 辑,我曾在五 一前多欠奉赴报刊亭,但都是徒劳无功。终于,5月5日让我发现了新的本,立刻买了下来,回家发现这本 这本竟然是代3辑。62辑实完了?62辑实完了,看看特架上一排整齐的〈掌机王SP〉,60、61、63……就是没有62。无奈、郁闷,百般滋味,无言以对。我突然有种负罪感,真是对不起〈掌机王SP〉,真是对不起众小编 转身,向北、继续踏向寻找62辑的路途

深圳市 达兴

马修:呵呵、没什么对不起啦,让你为62辑这么奔走,觉得对不住的是小编哦。不知道看到我们的回复时,达兴同学有没有买到62辑,如果还没买到,就向《掌机王》读者服务部邮购一本吧。

《掌机王 SP》招聘启事

招聘职位:编辑

工作地点。深圳

《掌机王SP》招聘编辑 - 名,符合以下条 件,即可报名位聘。

- 1.热爱蒙机游戏。游戏经验丰富,有专精 的游戏系列 游戏种类和丰富的游戏知识积累。
- 2.对PSP、NOS软硬件使用有较深入的了 解,熟悉电脑软硬件操作。
- 3 日语或英语水平达到看哪并准确翻译游 戏剧情的程度,能勒练地从日文网站或英文网 **站级取游戏资料或讯息,关注业界新闻。**
 - 4 思维敏捷,文笔优秀。
 - 5. 身体健康、能然极奋战、意志坚定、不

达目的不罢休。

应聘书内容包括:

- 1. 写有你遗长的游戏、外语语种及水平的 简历。
- 2.能力考核的文章:一篇生动传神的游戏 港介文章或软硬件介绍文章: 一篇专题企业的 制作方案: - 篇对 (掌机王SP) 优缺点的分析 文量。

平信应聘书请寄至: 兰州市邮政局东岗1 号信箱 (学机王) 读者服务部: Emali 请投往 pgking@263.net, 并注明"应聘"字样。

把握机会,成为(掌机王SP)的新小编吧

宇轩的小编几象上得好快啊。不过我怎么越看越惊马上明笔下 的》始于第一特别是实发的差型。简直一模一样。同样字色关键时 轩大战软饼干,一定相当精彩。

太不公平了! 为什么米格当那么 久问号男, 宇轩却只当了一辑就有正" 式形象了?作为米格的FANS,米饼组 合的支持者。我对此表示强烈的反对。 井抗议!

RE THIX

8 马修:这个。当初给米格画小编 形象时,确实耽误得久了一些。不过到 了字轩,效率就高多了。大家已经都有 各自的形象、就不必抗议啦。

字轩: 其实我是无辜的……

"米饼轩"的一员了, 感谢大家的支待。

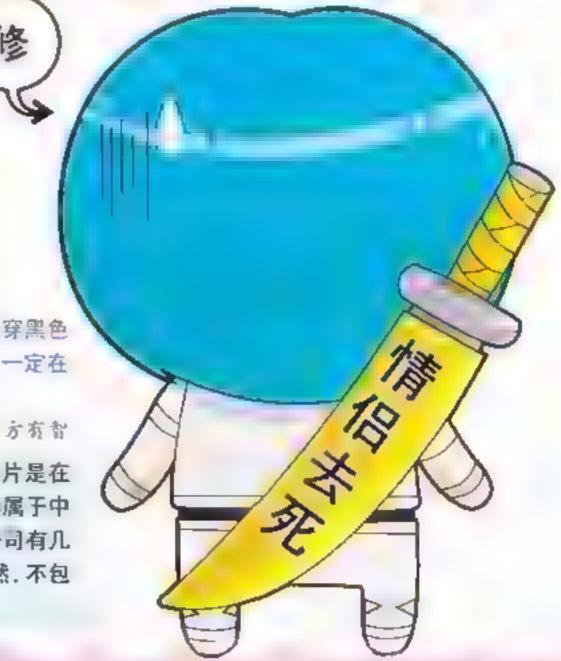
问下, 那篇《单身……》的文章中, 那位穿黑色 T恤、印有"情侣去死"的人是不是马修你? 一定在 书上回答哦。

。 马修: 有那个穿死死团衣服的人的照片是在 网上流传已久的图片。话说照片上那个背影属于中 等身高,略胖,看起来蛮大众化的,话说公司有几 个人的背影还真挺像照片中那个人——当然,不包 括我。

字针: 呃, 其实我的形 🗸 🗸 象最初是按照《钢炼》中的爱 身成超级赛亚人也 德华画的。不过说到孙悟空, 没我的美式机关抢 现在看起来还真是像啊。 厉害、嘿嘿。

字轩变

浙江 张忠亮

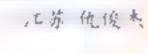


本人对编辑的感觉 软饼 于像风度翩翩的富家少爷, 米 格像个白领,雷伊像慈祥的老 半事长 而琉璃就像平民公主

雷伊: 我,我有那么老么?

→-- 米格· 呵呵. 贵读者的猜想与现实差距很大。

富家少爷。 高干白领、董事长…… 都是编辑, 差距咋就这 么大呐。





《寒机王 SP》影响焦虑

F 町 (学析王) ふとまた 孔行以下, いい (学り : 12) 小井玉式 (学校。1 32) 第 1 1 4 15、18、17、7 24、25、26、27、31 辑. 以上想销定价为12 元。(学机王SP) 第 37~43、55、

邮购地址: 兰州市邮政局东岗 1号信箱 《掌机王》读者服务部(收) 邮编: 730020。 请大家写清自己所要购买的期号和数量,地址要详细,字迹要工整,并最好留下自己的联 系电话。对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到,请及时与杂志社用电话或 Email 联 系。电话: 0931-4867606, Email: pgking@263.net.

继续期待大家的意见和建议

先请大家的品,无论是平111、6.50 还是有存金点。大多的严证和建设对编述哲学等一类的。有44.5% 能见利建设、或者的内装个旅域的看法机械。 (21) 、统行中。 平件及 Email 地址请参看邮购信息。 也可以登陆 levelup论坛(http://bbs.levelup.cn/bbs)。在PSP讨论区和NDS、GBA讨 论区置顶的意见收集站中提出。

《掌机王 SP》 征稿启事

(學机王'F')是大家的、(學机王、F)欢迎大家病試授機 有.▽有下平 有 ▽有天賦、吳有武子才 知道。《学机王》中》以下栏目面所广大商者征揭一欢即失家科林遇跃投稿。 特快专递 "我略选解一研究" 中心 人物越植 复数主义 日表制态 电转下压 沉释心态 煙雞絲含 前 胸胞剧本 画像画稿 堂 机主目由或 专区地带各个专定 扩重、控意最强、超级:"家。"

投稿要求

攻略最好为当月游戏,研究题目为当月、前月游戏或不朽经典游 戏的研究,口袋剧场为游戏 及玩家的相关故事小说: 玩转PSP、玩转NDS和硬软综合站都以新的硬件软件或新奇的硬件软件 为主: 画稿为故事型的画稿。投稿前请用 Email 和小编取得联系,大篇幅的稿件请尽量以 Email 形 式发送。

平信及 Email 地址请参看邮购信息、来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。



★ # 一直有量禁制等特益的打算 不过近期的工作实在是表下了 几乎相不过时 医性性性性 數的時間 在这里还是要对那些支持来特种的朋友们表示感谢 只要有时间,我们 定会为读者们带来更情彩更搞笑的游戏影像

國國軍軍軍軍軍軍

梅主 直通 艺

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs/asp?boardiD=12&ID=452167

这世上只有两种人:骗人的私被骗的。

——《不夜城》

華星在哪里都是很亮的,就看你有没有抬头去 春它们。

--《玻璃诗》

分散我说你是无辜的,这让我懒怒,因为它侮辱 了我的智慧。

一 (我认)

人生不能软做菜、提所有的味。都准备好了才下锅。 ——《生食易水》

全着你的手,就像在手牵着手点感觉,但被下去 [big]]e

--- (一声双急)

好多乐乱都没了, 就像是贵失在风中的琐花, 让 我来不及说声再见就已经消逝本见。

(男人母十)

我师帅人说这世界上有一种鸟足没到她的,它只能一直飞时飞时,飞索了就在这里面睡觉,这种鸟一辈子只能下地一次,那一次就是它死亡的时候。

--- (所を正体)

· 岁,就是永远也用不着说对不起。

- (全情故事)

世界上总有一半人不理解另一半人的快乐。

an as

什么是权利?当一个人犯了罪,法官依法判他 死刑,这不见权利,这见证义。而当一个人同样犯了 罪,皇帝可以判他死刑,也可以不判他死刑,于是赦 免了他,这就见权利。

《辛炒物名单》

你可以奇难我们的生命,但你永远也难不走我 们的目由。

—— (勇敢的心)

世界上有那么多的城镇、城镇中有那么多的鸡 馆、蛇却走出了我的。

(キガキ±す)

如果这个世界对你不理不睬,你也可以这样对 特它。

- (# f 1)

\$ 11 44 DevilMayCry

强者无须预测未来, 他们会自己去愿意。

Sel dSpake

云为毒主

我等了三年、我就要等一个机会,我不知证明我 有名了不起,我更证明我失去的一定是点上的。***

- 英雄木油

随间 回潭的心理家

株主 QQWQG522X

http://bbs/evelup.co//bbs/d/spbbs/asp/8oardID=12&replyID=451144&/d=451144



第24 他の真人格 負的根可愛。

等 5 後 後入老师 世界主果然没有相局的指纹。



很不幸 由于质量问题 于轩的化记忆棒扑街 所以一在进行的"动资和完计划"也进入了智 时时搁戈期 不过 我依然会为大家带来精彩的影 现推荐与介绍 本次 的两部动画都是大师们的经典 荒场瓶 希望大水能够喜欢



他只能信自己的正义。



所暗行御史 Shin Angye Onehi (

刷情/劝道 ~

区机种: NDB/PSP:

格式: 480MP4/PMPAVC/DPG2



幽奥公主 Princess Monenoke 界演: 宮崎駿 声优。则中裕于。小林薰。西村兼彦 类 型。剧情/动画/动作》 对应机种。PSP/NDE

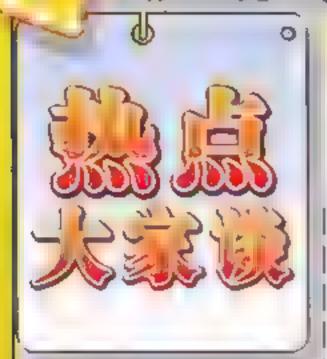
影片格式:: 480MP4/PMPAVC/DPG2 + 影片大小,415MB -

The state of the s

体片是高牌大师至今仍然无 峰大概在这部片子中用唯美的笔 1 1 1 1 2



关注业界风云变幻、畅谈苦乐游戏人生、热点大家谈。<u>水迎大家参与</u>讨论。 用你的见解来点评焦点事件、用你的分析去展望市场未来!



几千万的 NDS 用户才有 500 万 人进行联机,这算多吗?

我是其中之一, 嘿嘿, 抽时间 上去玩玩还是很不错的。

0 10 9 C. 16 3

WI-FI 成为了次世代章机的标志······

希望Sony 反省下做个PSP联网的系统出来吧。PS,是官方的联机系统。不是KAI和 XGAMEZONE。

W(-F) 令我想什么时候联。就 什么时候联。

拜我们家门口的妻当劳所赐。 我也是 W(-F)的一贯(

这次NDS的Wi-Fi确实很方便

NDS Wi-Fi, 500万!

5月31日,任天堂官方宣布,使用NDS (NDSL) Wi-Fi 功能进行联机游戏或相关功能的用户已经突破了500万,玩家通过Wi-Fi 自发进行的各种联机游戏活动累计超过了2亿次。6544掌机情报站有详细报道,大家请就这个话题及相关展开讨论吧。

经历过以前GB系列的联机线和某些游戏的红外联机之后 现在的Wifi 确实是很成功的。如果用某动画的方式来形容的话,就是成熟期吧。虽然我自己很少上Wi-Fi,但我想,除了聚会,至少是有了Wi-Fi,才能真正贯彻"天下玩友是一家"这个真理。

不久WI-FI用户又会加1人了,支持WI-FI游戏,还是那句话——独乐乐不如众乐乐、联机的乐趣是不联机的玩家很难想像的。聚会的发达间接影响了WI-FI的推广。

萨斯林

PSP 什么时候也異个啊。来个 100 万就够了。此事件充分证明了"独乐乐 不如众乐乐"这句话的真实性。

次世代的家用机进入了网络时代。 掌机也没有落后。500 万是可靠可贺的, 老任要加油啊。制作更多的Wi-Fi 游戏选倡玩家。

500万) 话说我还一次都没联过。 无语……

主由的基本

按照众乐乐的规律。WI-FI是大趋

经历过以前GB系列的联机线和某 | 势。PSP研,你什么时候才会有500万)

ace Billy

非常好、非常强大、

Jenny 5

畦,看起来已经很恐怖了。

走过路过没错过、Wi-Fi 好东 西啊、什么时候搞个玩哈、脱似中 国的占有率不够大啊。

以中中的性子か

联机可以获得几倍的游戏乐趣。我和同学联就已经很有趣了。 何况是和全世界的玩家联机。希望 早日突破1000万1

47610

准备加入Wi-Fi的行列了。

. "

不厚道地说下W:--F:的缺点。 比起多人联机、内容少了很多。并 且时常"52100"。

非常郁闷,还是没有连上,还 在被 52100 错误图扰。

WI-FI, 我職, 让我们华丽地 联机吧

500000本维热点话题。600

限定版主机

不久前, Poxemon公司推出了新的 皮卡丘柠檬黄 限定版NDSL, 而在 6 月末。



Square Enix 也公布了〈美妙世界〉的同框限定版主机。目前的NDSL限定版主机非常多、限定版 PSP 也已推出一些限定主机和意装。本辑就请大家就限定主机来聊上一番。

参与方式

请登陆 levelup 论坛(http://bbs.levelup.cn/bbs)。在 2007 年 6 月 20 日发布在 PSP 讨论区和 NDS、GBA 讨论区宣顶的讨论专贴中发表您的看法。



《掌机王SP》第64辑表奖揭晓 中奖者名单公布!

获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机王》 读者服务部取得电话联系,致电时请核 对内容并留电。联系电话:0931-4867606

<mark>持算之</mark>2治 PSP起机。NDSL起机

重庆市 邓欧

上海市 邱晨辰



MD Mox年初。22 0S编机 22

太原市 郭鹏 九江市 王凯 昆明市 吴海宁 唐山市 侯乐伟 北京市 王玮 大连市 张贺铭



三等奖 II I NDS烧绿市

阳江市 陈朴 衡阳市 蒋雁南 常熟市 叶子琪

丹东市 程威 海口市 林道弼 天津市 张师

长沙市 邓维 河源市 林声耀 上海市 周丰旸

杭州市 丁悦 厦门市 潘伟强

三河市 韩一辰 长春市 沈吉









三海类。江名《湖湖》,从杨阳文机园经

南宁市 黄展哲 一 青岛市 梁涛 南充市 潘思芸

钦州市 李家智 大庆市 马超 镇江市 张燕玉

合肥市 李琦 | 北京市 马媛媛 温州市 钟上伟

北京市 李依文

准一为保护中教者降准。中美者名单权列出述名录所变非。读者经有不明和是问 请打电话至 9001—1067000 或数 Simoli 至 pyking@304 , hot 查询

THE PARTY OF THE P



· 成電子包支液網以多層。交流空间。在 **東京日本首的田友資源自己的基本資料** 信蓋《重視王》译者禮多舊《復刊、唐元明

姓名:王民萍 昵称:曲摇

345

性别。女 年龄 22 拥有掌机、GBA、GBA SP、PSP、NDSL 喜欢的游戏:《牧场物语》、《星之卡比》、《塞尔达传 说》、《蜡笔小新》、《龙珠》、《马里奥对大金刚》 地址,广东省湛江市赤坎区泥水街 32 号 电话 13610381592 朗编 524000

想说的话 各位可爱的小编们 祝你们的《睾机王 SP》越办越精彩

姓名: 龙盼 昵称: 牧羊の神

年龄: 18 性别: 男

拥有掌机 GBA SP NDS

喜欢的游戏 《逆转裁判》《应援团》《机战》《恶 魔城》《火紋》《SD 高达》《马车》

地址 江苏省扬州市石油城西区 13 栋 304 室

作 邮编, 225009 QQ, 148307637

想说的话 想中台 PSP 玩玩那上面的《机战 MX》 《SD 高达》和《MGS》 因为本人有GF MM 们来信 含蓄一点哈。

姓名: 张少华

性別 男 年龄 21

拥有掌机: GBA、PSP、NDSL

喜欢的游戏 《潜龙谍影》《生化危机》《战神》 地址 河北省焦作市山阳区和平东街 2 号院 53 栋 2 单元 10 号

邮编 454002 电话 13259700636 想说的话,说你们工作顺利。

姓名: 董少博

性别 男 年龄 17

拥有掌机、PSP

喜欢的游戏《山脊赛车》《怪物猎人》《口袋妖怪》 地址 黑龙江省大庆市实验中学高一(17) 班

邮编, 163316

Email, dongshaoboabe@126.com

电话 13019770301

QQ, 26651150

想说的话,上次中了台NDSL,可是没有卡片,一直 闲赏着呢,要不再赚我个烧录卡吧。

拥有掌机: GBA, PSP

喜欢的游戏:《火纹》、《MHP2》

地址:内蒙古包头市东河区工业路一号街房1号楼1 单元 302

在商业会的女体中配分多类戏的乐曲

Email 694142616@gg com 邮编 014040

QQ 694142616

想说的话 如果有了PSP 还会被抽中得PSP NDS。 吗?我的 Email 有没有收到?包头市有掌机群吗?我 的信有寄过去吗 - - -

姓名、张超 昵称,黑翼行空

性别 男 年齡 16

拥有掌机 GBC NDSL

喜欢的游戏。《机故》》《最终幻想》《恶魔城》《胜 利 11 人》、《FIFA07》

地址 上南市宝山区杨行镇杨泰一村338弄5号102窗 邮编 201901

QQ, 394318685

想说的话,请大家加我吧!

姓名, 陈凯文 昵称:成步堂·龙二

性別:男 年龄:16

拥有掌机 GBA

喜欢的游戏《逆转裁判》《黄金太阳》《最终幻想》 《恶魔城》

地址 德阳市东电技校机电(11)班

配编: 618000

QQ: 516726620

想说的话 为了不让任天堂日后独霸堂机界 所以请 大家支持 Sony 的掌机《只有这样玩家才能受益》

昵称:零时 姓名: 陈山

年龄 17 性别 男

拥有掌机:无(快了)

喜欢的游戏:《口袋妖怪》

地址 爱州省金沙县红岩巷 50 号

邮编: 551800

QQ_501240034

想说的话 唉,人生就是只表,嘀嘀咕咕的。

174

姓名: 赖鹏

性別。男 年龄。18

拥有掌机,PSP、NDSL

喜欢的游戏。《NBA07》、《三国无汉》

地址:广西贵港市石羊塘房产楼 1 栋 102 号

邮编 537100 QQ 312172353

想说的话,中奖吧,中点装备给我的掌机。

姓名:管毅

性别、男 年龄: 14

拥有掌机。GBA

喜欢的游戏:《牧场物语》,《口袋妖怪》

地址:广西桂林市阳朔县碧莲洞 乃号

邮编 541900 QQ: 446721991

想说的话:希望大家加我的 Q,做好朋友!

姓名: 孙慧成 昵称: 成成

性别。男

年龄:17

拥有掌机、GB、GBP、GBC、小神游 SP

專欢的游戏。《黄金太阳》、《诗剑物语》。《口袋妖怪》 地址,黑龙江省哈尔滨市南岗区学府四道街东1号黑。 大附中

邮编: 150081 Email sunbucate3 com

OO: 329355780

想说的话: 祝《掌机王SP》越办越好, 每轴我都有买。 希望给我中一台PSP。

姓名: 杨瑞宁 昵称: 轮回

性別 男

年龄, 15

拥有冀机 GBA SP、GBM

典欢的游戏,只要能玩都喜欢

地址,新疆乌鲁木齐市70中初二9班

邮编,830011

想说的话,想玩游戏,那就行动吧!

姓名: 黄海捷

性别。男

年龄: 18

拥有掌机, GBA SP

喜欢的游戏:《铸剑物语》,《黄金太阳》,《口袋妖怪》,

群简介:

注意啦!注意啦!重庆PSP 帮开始招收帮派成员 啦」不管你是刚刚拥有小P的新米,还是帮小P过 完两岁生日的游戏高手,请加入到我们的帮派中。 来、和我们一起研究小P的游戏、讨论小P的各种

《洛克人》

地址: 厦门二中高三 (2) 班

邮编: 361009 Email; hhj1988@hotmail.com

QQ. 180981196

想说的话:好想得到PSP,并成为集会所的一员和大 🚚 🗸 家交流经验。

姓名: 张莹智 昵称: 小智

性别:男 年龄:20

拥有掌机: PSP

喜欢的游戏《MHP》、《传说》

地址:长春市人民大街 7855 号空军航空大学飞行基

础训练基地学员一旅四队大班

邮编, 130022 QQ, 46354501

想说的话: 祝《掌机王 SP》的广大粉丝们天天快乐。

也祝小编们工作顺利。 永远支持你们!

姓名: 薛岩 昵称: Itachi

性别。男 年龄。13

拥有掌机,GB、GBA、 PSP

喜欢的游戏:《黄金太阳》、《口袋妖怪》、《机战》

地址。北京市海淀区5四树园 3 号楼 5C

邮编: 100089 电话: 13261839492

QQ - 574672061

想说的话,这是我第一次给《掌机王 SP》写信,希 望能够中奖,不过更 重要的是希望能够借此机会交 到更多的朋友。

姓名: 宋洋

性别:男

年龄: 17

拥有掌机:GBA

喜欢的游戏 《牧场物语》、《口袋妖怪》、《洛克人》、

《逆转裁判》

地址:云南省昭通市第一中学高 302 班

邮编: 657000

电话: 0870 - 6880167 (短倍最佳)

QQ : 122538308

想说的话。志同道合的仁兄快与我联系吧。来信

必复厂

周边、畅谈玩小P的各种心得。一起联机砍翻该死 的黑龙, 一起联机在FR的世界中竞速……当然, 只 要是喜爱掌机游戏的 朋友, 都可以加入进来。无论 你拥有的是什么样的掌机、热爱游戏就是你成为 我们"兄弟伙"的资本。另外,本帮副帮主新 T同学是一个地地适道的JS 从他口中能了 解不少"商业机密",而且新丁同学会提 供PS3和大家一起Pray。不错吧?那 就赶紧入会吧。一起离呼我们的 口号 游戏至上:



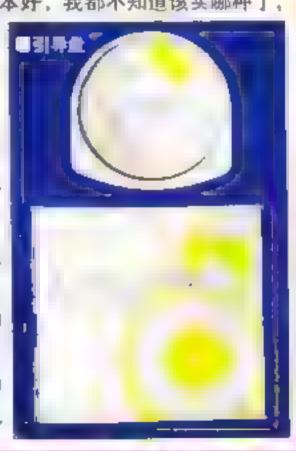
ヤー 🌣 嘀嘀嘀哒嘀,FAO 电台准时开播:最近许多 读者都来信反映"米饼教室"栏目很不错,这里 DJ米格首先谢谢大家的支持,我们会继续沿着这 条路线走下去,把一切有关掌机的基础知识都教 给大家。不过也请NDS 玩家们稍等片刻,不久我 们的栏目就将开始介绍有关NDS(L)主机的相关 知识,到时可别错过了哦!下面进入FAO时间,首 先回答的是来自广西的林曾提出的问题 他想知 道 NDSL上屏、R键的修理费用大约多少? 其实有 关NDSL配件的价格米格在61 镒 "硬件短消息" 栏 自就增为大家做过专题介绍, NDSL上屏的价格大 约在 120 元左右。加上安装费用 200 元应该足以 協定。日继要乘损坏的原因来看修理价格,一般出 现损坏的原因有外部按键错位破损。内部导电橡 胶长期使用磨损以及主板和排线部分损坏导致按 健无效,前两种情况的修理成本很低,有配件的 话 5 元足够搞定,不过一般修理店开机就会收取 50 光的开机费用。最后一种情况修理成本就比较 高了。另外,林读者还面可了一些有关烧录卡的 问题,建议看着《NDS专辑 Vol.2》,上面都有很 详细的介绍哦。(二)下面插播一条小广告、让我 们休息片刻垂回来」

"天下聚会,正聚天下", 景铁千什么" 11117" 与然是来加聚会啦, "天下聚会" 7 月書刷

聚会級網再度表費! 想象和统统表 hillp juhus

广告过后让我们再回到下一个问题、来自长春的读者至天旭反映自己的PSP联机时不能充电。 其实很多玩家的小P都有这个问题,就是在联机时插上充电器,PSP的电源灯不会变红,而依日是绿色。产生这种现象的原因有很多种解释,比较合理的说法是由于PSP有些上板版本联机时耗电过大,导致测电部分测试不到电压加压,所以并不显示红灯,但实际上充电器之是在工作的一所以 没有关系。另外还有一种解决方法、就是通过OE 设置把PSP主频调整到 333MHz,这样充电灯就会 变成红色了,但这只是表面现象。至于实际充电效 果和绿灯时没有什么差别

下面一个问题来自成都的陈雨明,他询问说有没有可以模拟 PSP 的 3.0 以上版本系统固件的 DevHook,符合你要求的软件是DevHook 0 521000,这个米格也在很早就介绍过它的汉化版。可以去 levelup.cn 网站的掌机分站找到下载地址。另外陈读者还询问说自己的原装 PSP 电池为什么充电几分钟就显示充电完毕,可没完多久就提示及电很显然。你的 PSP 电池坏了……购买一块新的原装电池大概需要 80 元。至于修理嘛。基本没有什么办法。



的方法刷上去的,所以只要买1.5版本的机器就好了,买时还要注意区分是硬降还是软降,区分方法请详见64辑的"米饼教室"。2.目前市面性价比最高的记忆棒是 Sony 组装 4GB 记忆棒了。无论是玩游戏或看电影,都是不错的选择。3.引导盘就是UMD 碟中的一种。市面比较常见的就是装有游戏Demo的翻新UMD了,因为只是用来引导玩破辩游戏 ISO,所以被人冠以引导盘的大名

产,广州《MHP2》玩家何晓舜来信提问 "《怪物猎人2》和《怪物猎人自由2》有什么区别? 这个问题很简单、《怪物猎人自由2》就是《MHP2》的美版、游戏预定今年的9月份发挥、严格意义上来说除了更换语言外其他环节与日版没有太大的差别。不过目前还不知道会不会和前作一样将日版的下载任务内置于JMD中,希望该版本与日版能多些变化。到时候有什么新消息会立即通知给各位的



"接着来看泰州玩家高毘的问題。"小编们好,看了65 辑的攻略后我对新发售的《小泽里奈》产生了兴趣。玩过之后发现其中的"さわり心地图鉴"还有几个没有完成,编号分别是02、36和42、希望小编指点。"这三个图鉴分别是"窗からの光"(窗口的光)。"恐龙のたまご"(恐龙的蛋)和"石像のコケ"(石像的苔藓)。取得地点如下。侦探事务所大厅右侧窗户、第二话町长博物馆的大厅、集四话幽灵馆中庭的石像处

本。上海玩家高俊的提问、"小弟最近迷上了《失落神殿 魔窟的皇帝》、真是个很爽的游戏啊。之前的迷宫和BOSS打得都还算轻松、但是最终BOSS无论如何我也打不过去、为什么BOSS总是在场外移动、而且进入我攻击范围的时间非常短、根本无法



对其造成伤害,是不是我打法上有问题啊,各位小 编快教教我啊,卡在这里很长时间了啊!"呵啊. 其实很多朋友在玩这个游戏的时候都在这卡了很 久,其实最终80SS哈德里亚努斯骑着马在场外跑 时角色是无法攻击到他的,只有在其冲回场内攻 市角色时,抓准时机躲到他的两个石头护卫身后, 使其掩上护卫产生硬直时才能对其发动攻击,反 复数次即可将其击败。之后会进入哈德里亚努助依然很难 的第二形态,没有骑马的哈德里亚努助依然很难 对付,他不但攻速快,而且没有硬直时间,做可恶 的是他还会自动恢复即,总的来说这是一场硬战 如果这样还打不过去,那就去好好锻造武器,这样 的话这里的难度会下降很多

《 版后来看广东玩家陆囊铭的几个比较困扰他的问题,"我最近在玩《VR 网球 3》,我通过角色自创模式建了个原创球员,经过长时间的比赛和训练后,有些属性还是没有升到最高级,我的世界排名早就第一了 有没有办法让这些属性都升满?还有就是视点的问题,到底能不能切换成第三人称视角?如果有就太有意思了。 冰 一 的 一 作并不是每项都能达到,满级的。 不然的话岂不变成起完美全能型选手了。 这些属性是根据信留初创建球员时选择球员类集有关,比如握拍,接球和回球等方式,另外还和身高,体重有关。另外本作不能切换成第三人称视角?



PED 1 折点さしの 日大PPG 通知以移植的 15、多り 具本上都通天了 我有都明拉她扶为《彩 想外外的一名以為是至今 PP上最优秀的PF5 与 我, 它不是 款移植作 品·希望拥有于下的现象 柳龍樓静下心表去了如本

中一下又放有着化有别情知音 乐的 合一年的 为个发现现在的所谓"茯苓 学行 手的主收飞经越来越不适合计飞时,多 温习一下以前的老游戏也未尝不是坏事。就像" 脱月在上 利中最后的 两面积 是被偏止来 的 却 "称当人" " 目本机多对称订机》 的成務) 支征 ,不是唯一一来的呀!

(1) (1) (1) 发气打、烙引 时推出新版 PSP 就好了……

◆在大家已经快淡忘了PSP版《标准的动作游戏竟然也需要 《并称如首》及我以此门时学 二 为心外发布,首例如多年作19、6 下我从所在发行至五色是但下我以后的内介外线都又引入时间 一下午多时间了。本来还以为宫下话、那可典叫人爱不了

地发售,脸皮也真够厚的! - 这不正常的雨季赶快过去吧

◆由于自己记事--直比较 差劲,因此在尚能记起之时就 会将事物简单记于手机上。不 过一般都只有我自己能看懂。 比如某天的记录是"插排社性 寄语背款"。不过晚上到了时 又悲哀地发现,自己仍然一件。 事荒做、因为忘了看手机

◆在健身和《麻兔危

机》等很琐碎烧的双重诱惑下、本人最终于65 科戴稿后人手了 Wii。然后发现"健身机"还真 不是很得甚名 我现在是累开快乐名 呵呵

> ◆ 22 * E. (WII)11 1) 1 度 子致司持刑 師 丁克智修 两天 争取把《战种》》给师

◆儿天,微了一个梦、梦 到了自己在作礼 上标的多 華 1 利成初发现少,如自己 没有什么欠手 自己不过是人

命护运用介有艺人的 异灰石 气

◆現在的日子是每天都過行过行自有事門 中立后一回味大門有賣名其中可以告鳴

I can I can I can I can it can I can

""》让人手舞飞蹈的《九 了,前两天玩了下最新 · wid m / m / m / m / m / m / m 的《加勒比海盗3》,这个 全程笔均多纳尼俄攻击 化了 两个小时, 手开始板 1

方早把玩家给忘了呢。 3 ◆雨都快下了一个月、人都快客了、早上 ◆ F P《注射 号 注意斯》 跨布上班也或股大河、己语有数大途中大门足 是本人最让人大战跟镜的形线。 至 然后被挥束等为明到公司、不过打扎那此 与约以布的《专图片和行线式 正普克共历史号 无不可归的人来说 人作人 厅图片相比 可靠处是天地 开什么了 在新用中有个各地爱家的报道。夫 飞月, 在方法过一女理得 专自己生者在各件怎么对的城市里 过是希望

然看起了《幸运事》和《反叛的鲁鲁修》 有圆镝时投来了诧异的眼神 "个怎么开始有为四片 1 嗎? 同时还看到重友气的"朝矣" 电厂 电厂"" 维得不介的四个对现代成员 "笔" 天呐 有没有品牌啊!

★因无身份证。只能乘 坐26 小时的长途火车回 🦻 山的长途斗争经验、下火车 **时整个价值有要**了

★返乡后被某个很秀道 ~ 过节的时候。我才会想起你们 的损灰敲了一笔竹杠。百姓 红的火锅倒是很便宜、电难为 "鸡翅"二字异常敏感。

★一个 医排斥 罗莉的人名《幸运军》的中 因是能从ED里寻到不少好歌。

★其民我知道多听「 楠 a. 对听力有舒处 10世,为什么五合题材的广播机那么难找"考人 嘻嘻哪唧他作小鸟依人头在的战可怕"噗!

> (病) 子P 上的注意 1作 可 भ देश ने भ देश न के अंडिंग र स्वतंत

> > 心情继续爆发。

间看到这个有趣的兰花指怪癖。相关介绍、看来回倾《时节》

海滋的特彩表演、但是没有1丁上了旅》的计划又要糊浅了 有陳场的堂 气起也没有时间声

イ 我福祉とよる とこを失すしたまる!

★トリ 最美行行用を表すり ストリン ち 动!虽然与自己不决更正要的目的是表面气的 任陽化 巴是所到他失语。的 唯槽 话语 过 是很高兴啊!

★大恢复"人独信生旨、再产习日子。」 一样放入高线同日计设的啊! "快餐火车"中 确定在此" " 莫友 介各应成份我吃的饭呢?我可一在午看吗!

◆父亲节

上次才感慨过母亲节、转龄又 京、毕竟没有马修那么丰 ~ 是父亲节、但愿父亲一直都能身体 "安泰、近来与父母之间通话频繁。 其写 只是想让他 和道 不是只有

◆价值

美女的价值在于得到之前 英雄 他 口气气 以行约题 导致 的对直在手术民的数量 梦想的下点 比是本班工次火部里的人都对 在于严重广观 生命们们在在了自知 ,那一刺;而我的价值,在于让那一个 不 人竟得自己还不是立个世界上点不動的那个

●另一个天堂

营事有此、城市南南 空中气味依備汽车 易夷 舌大一阵炎火疹甜的污染蜘蛛 明縣縣 南 和打替 人是 并如若我中 残物一片 これるよううかまけるかけ、ルス度的をこれ ★怀旧心情爆发、近日突然「经意间、去无影踪」適想当年 パハモナーリ 很想了吸收多点《日本》《南下 记起、现在家处 和沿班与自然处 有潜流心 梦智 两千、房 伸了了了 用一个是。 ご

★ 查查查提自己以前怎么就从没想

★6月12日、今年兼工安磁"《火纹》系列"、最近简直和简 期待的电影终于在国内上 3吸毒一样上避。玩新 Win的、有着NG(映了,本以为可以在第一时三的、没事还有表FC、GBA等旧作的

> 并级加州生产的美。 生後所名的事情 · 在平上 计标码引擎天 都以各种形式的情况

口告失数 对果昨天好了。不晓到了夜季节报有 成一成仍与原打并 如海流升级 不到与分钟顺 利定成!心理不免理怨、老任怎么就不能像

由中和鸡黄狮上了一有对吃了两大打 破 、个 打期自己是不是与他鸡蛋了

▲某天军夜笑即、于是打开PSPを存了两班片了《情艺表表》虽然有概与主由。 但故事本身很无聊 其科司罪等沒定也的刑首出 第二部代表片《礼》讲述的是 福建有成平具一中高工作业班一帮车的故事 虽然这种跟桐的万大肯定有晰政教、 但根据自己的亲身经历来看。其真实度还是非常高的。

▲没想到有司第二部并于产品、更加睡不着也了 坐在阳台上 想起了自己曾经 的产生生者 仿佛自在昨天 正在记录在苦涩的回忆中时,忽听同屋的回夜 喊了一声。"大半夜的,装鬼呢?"嗨、算了。已经过去的就不要再多想了 想想明天上班还有多少活象干吧。



五・一聚会回顾

漫思。思言,见重字四

一面宁远。一最会通道

文 Mr T

聚会名称: "天下聚会" 五·一南宁孝机周潔会聚会聚会时间: 2007年5月3日。16:00PM至22:30PM聚会地点: 思贤建政路口汉尔巴斯自助餐厅参加条件: 50元活动经费+掌机+一颗爱游戏的心。 主办人: Mr.T

本次活动赞助商、levelup.cn网站、《游戏机实用技术》、《掌机王SP》、黑角公司、Square Enix (中国)、南宁光派电玩

H,大家好!我是CNGBA论坛斑竹Mr.T。 继以往成功举办了多次聚会之后、经过一段时间的精心筹备。在《掌机王SP》、《游戏机实用技术》、ievelup.cn网站以及黑角公司跟广大掌机玩家朋友的大力支持下,我们南宁的五·一聚会如期举行并取得了圆满成功。由于前期的宣传造势比较得力。杂志预告、电玩店海报加网上论坛宣传,使得本次聚会人数达70人之多,其中还有多达十几位MM玩家哦!聚会规模在南宁TV GAME 界可谓空前。下面,就由我来带大家进入我们聚会的精彩中吧!

正如我之前在聚会公告上说的一样,我们聚会的一部分内容,是白天参加广西南宁首届动漫嘉年华活动,由于心里很兴奋。尽管前天晚上很晚才休息,这天早上还是早早地醒过来,带好所有装备,朝着南宁国际会展中心进发。到了会展中心刚一下车就碰上了我们群里的(怪物猎人)达人"SURE",一阵寒暄后我

们两人一起来到了展厅门前。为了使参加聚会 的朋友能方便地找到 联络处。我们在会场内率 先立起了本次"天下。聚会"的广告支架作为标 志物,由于(游戏机实用技术)、(学机主SP) 和tevelup.cn网站都是国内知名的ACG媒体、 因而也吸引了许多参加漫展的人纷纷驻足观 肴. 当然也顺便拐骗 了几位学机玩友过来。本 A. 嘉年华展会提供 大与世代主机式机。作为 玩家的我们进场之后当然也就直奔武玩区一边 等人一边爽上一把。除了次世代主机试玩、影 吸引我的就是COSPLAY展了,抓紧时间找几 个 COSER 含个影,他算没白来这么早」按照 我们OTAKU们的热趣味。当然是到女仆主题 咖啡厅抓女仆MM啦(邪恶地笑 -_.-) 1 一番 丰收后,再出来看一趟,聚会的玩友们还是没 到多少……难道广告 支架还不够明显?还是大



家都像我一样偷偷跑去爽了?我灵机一动,抽出口袋里的PSP,进到《怪物猎人P2》的集会所,这时才发现十几个房间全满了……当场石化。(-_-|||) 目光一扫,发现不远处就集结了

票人在联机,看来聚会的兄弟姐妹们已经到得差不多了。大帆一声召集完到场的人员之后,我们华丽地完成了本次聚会的第一张合彩。由于规模较大,也吸引了不少参加屡展的人驻足拍照,无意中"谋杀" 胶卷无数。

到了聚会地点,我们抓紧时间进行场地的 布置、首先当然是拼好桌子摆放奖品。就用了 3张大桌子,才把奖品摆齐,而且为了美观,我 们还在桌子上先盖好了红布,当奖是鼠终摆放 好时,我自己都心动了……接下来是摆放井锅 试好WII、提供试玩、帖广告、拉横幅和立广告 支架,大家一股脑做完后,休息了片刻(当然 此处休息是指联机),聚会终于开始了!

首先是带领大家观光漫展。一群人一边闲 聊,熟识着新的朋友,一边被漫展丰富的内容 和庞大的规模吸引着。拍照、采购、游玩、时 间一晃就到了下午4点。来到聚会最终目的地 XX餐厅后,到场的玩友们追不及待地开始联机 对战了,虽然大部分人都不怎么物识,但还是 有说有笑。"气氛"。"学"。15个,好探礼是认识36年 的老肌友 样、"天下・友是 家" 嘛・倒了5 点,主持人拿着麦方尽受场。第一项自为正式 **走过开始** 吃东西厂当大家L.包主持人如此 **幽默的讲话,全场顿时都大笑了起来。吃东西** 时自助被厅内的情景让人联想起了《怪物辑 人》里的集会所,大家都毫不客气地拿了许多 自己喜欢吃的食物, 争取把体力补充好, 以迎 接挑战。当体力补充得差不多的时候,群里的 吉祥 MM "MAYA" 宣布第一场比赛开始,比 赛项目为《应援团》。忠实的"团员们"瞬间就 热血沸腾起来,纷纷冲向报名点。我们以扑克 抽签决定对手,特地又摆开了几张大桌子作为 比赛场地,参赛玩家在那里开始了激烈的初 赛。比赛中被大家最为看好的就是MAYA和小 狼两位 MM 了,尽管女生玩家在玩家群体里是 弱势群体,但是游戏场上绝对当仁不让,何况 还有丰厚的奖品等着拿一没有比赛项目的PSP 玩友也没有闲着。大家当然是不会错过这次与 欠世代主机亲擎接触的机会了, 约约跑过来排 队武玩业1。虽然我们对武元时间并没有做出 具体安排, 而大家都很自觉地进行完一场游戏 以后,主动让给下 信朋友玩,产了体现出了



南宁玩家团结互助、相互谦让的良好精神风貌。(应援团)比赛结束,我们紧接着进行PSP(太鼓之达人)的初赛,形式当然与前面《应援团》相似。这场比赛的人数居然是有数,而偏偏又是我最后一个分配不到对手,只能挥引下出比赛了,55555)我的奖品啊。不过没有我果然还是不行的,比赛奖项文被MAYA和小狼两位MM包了下来,男同志们加油啊!不过回头想想,她们比赛的认真的样子,吸引了不少男性玩友的目光。这恐怕才是男生们输掉比赛最本质的原因吧。

(太鼓之达人)初贯结束后,开始了本次聚会的轻松小游戏,也就是第一轮抽奖活动。分发的礼品是杂志及SE的钥匙扣。忘记说了,本次我们的活动还吸引来了Square Enix (中国),他们也为聚会提供了许多小礼品。

稍事休息后, 比學继续进行, 接下來就是 场面最华啊、参赛人数最多、最紧张刺激的《马 里奥赛车》比赛了。报名参加的朋友排着长队, 实在壮观; 很显然, 这种比较注重技术性的游 戏不太适合 MM、参加的都是男玩家、精湛的 **遵具因躲技术和门里技术, 让我大饱眼福** 想 想自己跟NPC跑150cc都要被虐,惭愧惭愧。 趁着大家忙于比赛、小狼MM利用休息时间充 当起了记者,拿着DV四处采访,能接受美女记 者的采访, 帅哥们当然都是很配合啦! (马车) 比赛以后,是我们穿插的最整人,最恶搞的小 游戏, 吃西瓜比赛。我们刻意把这个比赛安排 在大家吃饱了以后,可为了奖品,大家还是踊 跃报名拼命吃,比赛时男土们完全顾不上在 MM 面前的绅士风度了,个个狼吞虎咽,引得 全场大笑,就连餐厅服务员都情不自禁跑过来 观看。最搞笑的就是女生组的吃西瓜比赛,同 样是狼吞虎咽,淑女形象荡然无存,可爱的星 星赢得了MM组"西瓜王"桂冠!我们继续进 行第二轮抽奖, 然后是《山脊赛车》、(高达 SEED》比赛。很怨念,《RR》报名时,我碰巧 又去给大家拿东西吃, 回来时比赛已经开始, 再次错过自己心爱的项目, 大奖在离我远去, 太不公平啦,看来,组织者是注定要把奖品让 给别人的

由于这两款作品都是PSP平台上的传统聚 会保留项目, 因此竞争非常激烈, 各参赛先手 们在赛道上风驰电掣毫不相让, 在战场上奋勇 拼承毫不留情,赛况比起上次的寒假聚会要激 **熟许多。在经过几轮的激烈角逐,"山道之王"** 的称号由抗家"大笨笨猪"获得,而《高达 SEED》更是上演了几乎0 HP 的大逆转战局。 福得了全场的欢呼

聚会的压轴大戏本来是 PSP 《 经物错人 P2》的裸战金狮比赛,可最后因为时间太晚, 不得不临时取消, 作为该项目最有望夺冠并取 得"裸奔达人"称号的SURE显得十分迫丧, 其 实不光是他,许多(怪物精人P?)的玩家都为 以场比赛及計革市感免惋惜。自觉得看些对不 住大家! 下次聚会一定要协调好时间, 将这场 比赛补上。南宁的玩家,可别错过睡

时间到了晚上10:30、我们的聚会也接近



尾声了,最后的活动内容当然就是传统的合影 留意了。大家都把爱机拿了出来。拍下了这张 全家温。而以美丽的瞬间将会成为大家永远的 美好的回忆。拍完了合照,随着大家的依依惜 別,本次聚会也落下了帷幕。 嚴后感谢 Square Enix(中国)提供部分精美礼品支持、機測的 宁光派电玩提供WII主机试玩,好吧,天下聚会, 汇聚天下, 让我们期待下次相紧!

聚会名称:深圳單机聚会(暫定)

| 配会地点: 特定

1. 预计聚会规模(人數), 50人以上

1 聚会时间,7月中旬(特定)

组织者联系方式

QQ 410880169 MSN dkszihizyahoo com ch

」耿会名称 洗明察机取会(暂定)

」「聚会地点」。劉凤堂青年大街店

| 預计聚会规模(人數)。60 人以上

1 聚会时间 7月中旬(待定)

▶ 组织者联系方式。QQ 84887271

聚会名称 26°C! 全国最冰爽暑期聚会 春城昆 >

』明 07 年聚假玩友会

1 取会地点,西昌路避风塘

上预计聚会规模 (人数)。100 人以上

」聚会时间。7月上旬(待定)

「組织者联系方式、游戏妖怪OO 251449902 /TEL

13987149769

聚会名称,例阳 TV GAMER 聚会 预计聚会税槽(人数),80左右

聚会时间:7月中旬下旬

组织者联系方式 7回CO 2335384 92 EME c snakenowcoyahoo

限会地市

雅会地点 南日繆風塘 预计聚会规模 人数 100人左右 N

聚会时间 7月中旬(待定)

组织者联系方式 00 2662026

聚会名称,"天下聚会"上海 SPU 专场 三聚会地点 特定

| 預计聚会规模 (人數)。150 人以上

聚会时间: 7月中旬(特定)

「组织者联系方式 MSN kisssherii adizhoimai com

聚会名称。七夕浪漫郑州开封掌机坑发聚会

聚会地点,郑州文化路通风塘

預计聚会规模(人塾)。150 人以上

聚会时间。2007年7月7日

組织者联系方式-Bana TEL 15938506227 吸烟的鱼 Tel(0371)







文 CZY - ZY

和地国品。 高彩色系管

和 的] 体, 你全表产生成人就看根强了点,的, 某 以中几下是字例 医子子生色过式 医生, 谁让她一么好不 "气象知道,这点做 不只是因为太多男生对这个唯一也办"料,更重要的定门。的他力不差, 头之 ,除了交交联群 他坐在最后一排,还从老不敢打"生费第一样" 如武策主的任义的主意 虽然是在 教室主, 不过纸嘴觉得这时候近在咫尺也许并不亚于远在天边。

但是鬼使神差,某天班主任突然在自习课上宣布让纸鸢坐到颖儿旁边去。纸鸢以为自己在白日做梦,于是他在全班男生同仇敌忾的眼神中,傻头傻脑地坐到了颖儿旁边,对她说的第一句话就是,"能掐我一把么?"没想到颖儿二话不说,就掐在了他的胳膊上,然后还狠狠地拧了一把。就捣痛得差点喊出声来,原本想卖弄一下幽默感的纸鸢出师不利,不过心底却莫名其妙地兴奋:嗯,这是真的,痛并快乐着。



来一定很"阳光"。

第二天下午自习的时候、顽、终于忍不住懒着腾问道:"纸鸢你是个木头啊,坚整两天了都不说话?"纸鸢第一次看听颖、翩着上腾生气的模样,突然便笑出来,不过他还是放作镇静步克"昨天开玩笑你居然掐我那么狠,我想一口能不喜欢热闹,所以就表现得安稳查。。""哟,这么说你还好知趣?哼,告诉你、我最喜欢热闹了,不过昨天你居然刚坐下就想拿我开玩笑。所以就给你个下马喊了。"颖儿笑着对纸鸢克、纸夸发现她笑起来也挺好看,于是也跟着笑了。

周五下午的自习课者予都会出去开会、数率 望只剩下同学们,大家大都趴在桌上奋竿疾书、 希望和用,又段付时尽可能推作。。 考完或一些,又 雙在双体日可以偷痛快快地玩。纸查舞扇子打業 时间写,他口袋里揣着新买的"银利事产!!!*。", 老师所规定。我会], 纸卷、腿 非常: 50.54 时 噶吓得呆若木鸡,以为老炕羊(↑. ★ 不,) 当他各见顽儿手里拿着游飞机。非对美地望着自 要夺回游戏机。"不行!"元。护方式机裁到了 尚后、"这个东西周末借给我了,现在写作业。" 额儿的口气不由分说。纸索还想说什么。可还没 来得及张口。颖儿就又发话了:"现在我们一起 1777() 杨秋丁)、《由《神失》年、秦 孝、元字如 十万成儿 下"七艺术不以军 城北一、"树", 九 佛:"写什么呢,似'',啊''"我一个快商生看 又像开始往边上。果又

"俄芬斯广庆机。果真被派广节大子。少了 游戏机作。市本学得五年工事,作业有简、首当是 下也是在学校走。或了五十二份的机器上来机 去。我是人民机。然而在几个隐藏于《上》。 中的作机反型,在纸卷罩上变的(4 ○) → >) ★ ^ : 前,他却要到了自身未看的支持,他将手的八神 被对手虚得本无,肤, 子能振为此。 生生扩放线 **币投进机器** 但是摆动要奶、最终标案中产业走 出了街机房。纸鸢越想越气不过量。郑自一门 不识别人的原则。.. 咎于手生, 因为专有。台司以 玩《NOF》的游戏机計自 练。 于了他游到书 随实了 大堆游戏杂志等国家研究 利馬那个双 休日、纸樽册门字原来世界上还有种在西。。"学 机",能够随时随地玩乐,更令他兴奋的是他专 现一台叫做 Gameboy 的掌机上还有〈每耳 KOF96》、虽然那个JuNGPC 的掌机上有手感要 好的 (KOF), 不过 - 套超过800元的 "天今" 令 他望而却步。当然对于纸鸢来说,舟间样落不可 攀,但300元左右的价格共产和家长还有高量的 余地 这么胡思乱想着, 年话向了, 接起来一

新,每然是疑儿。"这游戏机真无聊,我不想玩了!""不想玩就赶快还回来。"纸鸢没好气地说,他觉得今天自己在街机房受辱也间接和颖儿也有关。"知道了,明天到学校还给你,小气鬼!""什么?你说谁是小气鬼……"

周 5.全,幸校、镇儿或笑眯眯地拿着"俄专 斯卢贝仍"运售等"想象它了听。据,想要吗? "四开"与"我,有多次了""纸湾墁户声音说。 "妇,大寿早就打情骂僧呢?"路过两人身边的 一个女生开起了玩笑。说着无言,"所者有感,满 避免害怕,纸鸢王核 声声了着牌子对动。说。 "我说的这个新欢呢,是一个叫做行的东西,是 手掌机,可比那(俄罗斯产以)如宝1年倍,除 了三年『白,其他者和》。 就王学习机一个样。 过一层准备准备样的游戏 装道吗?"纸盛把从 持上有束的生活一般的,讲了出来,直听得动儿。 夹软水。看颈儿一脸的茫然,纸卷不屑地说:"草 了。跟在个女,当人多克子也不懂。可是一一气 義活锋一转,面露雉色、"县へ"以、作用ケーナ 覆昵、我怎么和大人说啊! "告告是行い幸」。 考个操样的成绩来模式"点儿拍拍纸楼的顺袋。 金。2.教的样子"诗得轻巧、啥成绩算像样 職 " 支付子性前 (*) "前109 教号倒数 10 产于第二人"我 Ju Y B, 1 411 人 111 11 了一一一个时间,下在了数点上了一个新文 将,并未与"约"中的"分"的"一"。"有",在"多"进行。 "真色"。"当性定抗的,不是位为性,而是非我 的 1 "表了了,是可了一个的"为 了避免一至 美老的 总名 纸卷打仗 引胁了赖



问了 想到这里,纸鸢不禁感到压力倍增,"但愿减力。这家伙靠得住,能帮我考进前10。"纸鸢心想。

類儿说话算话,对常促纸鸢学习的事情果然 很上心: 纸鸢上课没做全的笔记, 颖儿会借自己 的给他补全:老师留的家庭作业。颍儿专门做了 个小本子给纸鸢让他记涛楚。看顾儿如此认真, 纸鸢被感动了,上课聚精会神听讲,回到家做作 业更是全神贯注,学习效果突飞猛进…… 日子过 得飞快,转眼距离期中考试还剩一周不到的时间 了。这天又是星期五下午的自习课、老师照例去 开会, 大家孵品忙着提前完成双体目的作业, 纸 **莺拿出一本甘来,在纸上涂涂即倒玩着迷宫游** 戏, 颍儿突然转过头来, 纸鸢被吓了一跳, 以为 又要被说教了,想赶快收起手中的书。可是预儿, 却止住了他,"让我也玩一下吧,看你玩那么喜 兴。"原来纸鸢的这些日子的努力颍儿全看在眼 望,所以她决定纵容他一次。纸索更是查出望外, 没想到颖儿不但没有说教,还陪着自己一起玩。 为了不影响其他同学、两个人就拿着铅笔、安安 静静在纸上玩潮走迷宫的游戏……纸鸢说不出当 时是一种什么样的感觉, 反正很多年后他在 NDSL上再玩到这种"走迷宫"的游戏时。一点 也找不到当时的感觉……

同黑地野野和

期中考试结束了,纸索正好是全班第10名。 顺儿打心眼里替他高兴。按照先前的约定。一台 黄色GB 濒机出现在了纸壳的生活中。从此之后, 纸鸢完全沉浸在了(原3 KOF98)的格3世界 望。纸卷为这个小东西看迷,没用没夜地畅流且 中,看着《口袋妖怪 红》的妖怪图鉴越来越完 考、《牧场物语GB2》中牛羊成群、纸嘴的满足 感油然而生。颍儿看着这一切却有种说不出的遗 憾,且不说纸鸢的学习成绩一落干丈,但凡课间 休息, 他都要见缝插针捧着掌机打个没完, 连和 她说笑乱顾不上了。颍儿想方设法让他回到原来 的生活中,可无论是她微笑着和他说笑话,还是 轻轻摸着他的脑袋假装说教,纸鸢都是一派敷衍 了事的态度。无可奈何的颖儿下课后只好和前后 左右的其他人谈天说地,而纸考依旧是一副如翰 如醉的表情玩,继续玩者游戏……可是偶尔看到 别的男生和颖儿开心地聊天,纸鸢却感到心里酸 榴溜的,对此他无话可说,于是有事没需找椅向 颖儿发火, 颖儿感到非常难过, 同桌关系越来越 個

又是一个周五的自习课、纸鸢旁若无人地玩着他的GBP,耳边传来一声清脆的响声——这不



是 GB 的开机声码。纸卷招头一看,只见颖儿手 望也摹卷一台透明紫色的掌机,再定精一看,这 不是当初自己想实却因为太贵没实成的彩色GB 吗?纸鸢很纳闷,对自己玩游戏如此深恶痛绝的 颂儿怎么也玩起了掌机, 还是比自己机器高级的 GBC。百思不得其解,纸卷打算开口问问,可是 和颍儿关系已经很佛了。又不知道怎么开口。象 性干咳一声,明知故问。"喂,你拿的是什么?" 颖儿没有理他、继续专注地玩将游戏。"喂,我叫 作"一"组奏设。了牌、上额几次才传。于自木、 走着脑袋看着纸卷说:"我未叫"喂"。""呃…… 知道了,你从哪儿弄来的这个啊?"纸凑指着 GBC问。"哦,你说以GBC啊,我的啊,我也很 一致玩學和题,有什么。這些> "管外你也是 欢玩游戏。你昨不早说呢?""你昨不一同" *谁知道女生也会折1~5万代啊。 * まんか生就 不禁玩电子游戏啊?"兑到这, 颍儿又笑了, 笑 得很好香,就像他做刚成为周皇时,纸鸢也跟着 傻笑----

从此两人又开始无话不谈, 颍儿把自己的 GBC大方地借给纸鸢。纸膏整天口若悬河地对键 儿讲自己在游戏中得到的快乐, 颖儿每次认认真 真地听, 听完还不忘盯唬纸卷平时少打游戏, 多 看符、周来再好好玩。纸凑也很听话,只有每周 五的时候才会在自习课上玩玩掌机、纸嘴还收载。 儿打一些新的游戏。从(瓦里奥大陆3) 到(牧 场物,吾GB3),纸鸢觉得多亏了额儿,这些只有 GBC才能玩的彩色游戏自己也玩到了。后来纸鸢 实了条联机线, 和颖儿联机玩 (炸弹人), 他从来 不让者颍儿,颍儿每次都被打败,气得她嘟囔着 酥巴 尽管如此,颖儿从来不拒绝联机,每次还 把GBC 证给纸卷玩,自己用纸鸢的黑白 GBP 玩。 纸鸢觉得她又傻又善良。只是偶尔颖儿把GBC借 给别的男生玩的时候,纸卷都会闷闷不乐。颍儿 对纸鸢的学习也一直很上心, 在她的督促下, 纸 鸢的成绩一直稳定在全班15名之前,纸鸢很感激 颖儿, 他不知道要怎么报答颖儿, 于是他鼓足勇 气对颖儿说:"你要是像碧奇公主那样被库巴抓 走,我一定会像马里奥一样去救你。"颍儿听完

扑哧 声笑了出来,盯着纸鸢的眼睛可:"真的?"被颖儿这么一笑,纸鸢顿时觉得很没面子。 躲开顽儿的眼睛赌气说道:"切,算我没说!"颖儿赶紧笑着给纸鸢赔不是

自命公主同界了马旦真

有一天,颖儿忽然告诉纸鸢,她要走了。"嗯?去哪儿啊?"纸鸢搁着面包含糊不满地问。上了初二, 到校时间提前了, 纸鸢军上起来得晚,早饭没来得及在家吃。"什么时候回来?""很远的地方吧, 和我爸妈一起去。可能不回来了。"颖儿郑重其事地对纸鸢说。纸鸢一口把橛里的面包四了下去。"为什么啊?"。颖儿不说话了, 纸鸢想自问, 可是他明白颖儿的牌气, 她不想讲的谁也问不出, 纸鸢只好转移话题:"什么时候走?""下周五。""啊!"纸鸢没想到这么快, 使默不做声了。接下来的日子里两人再也没有聊过游戏、纸鸢觉得自己回到了和颖儿成为同录之前的日

纸卷:

我现在已经在一个有大海的城市了,不知道你过得还好吗?这是当初我借去的那台俄罗斯方块将我们。那时被你为了"新欢"他车了它。现在还你,断使把GBC也送到"有人",可见物在还你,断使把我们来要的很高兴。严心,那么许没长少你我们来要的你不是你当初像个小孩子一样只随打游戏。把我们来从你不是你当初像个小孩子一样只随打游戏。把我们来从你不会要都你发展了这台GBC。还解你是好死事机。让爸爸帮你买了这台GBC。还解你是好死事机。让爸爸帮你买了这台GBC。还解你是好不偿失啦。对了、你问我为什么要转译。

纸鸢突然觉得很难过,以前只是觉得能和一个漂亮的女生成为同桌,碰巧她还和自己志趣相投,爱玩掌机,又紫酱促自己学习。帮助自己提高,实在是可遇而不可求的好事。如果她真的变成转奇,自己就一定是马里噢。但是他怎么也想不到,这个时而温柔,时而意欢坏笑的女孩为了缓和同桌关系,居然选择了去研究游戏来让自己去关注她,纸鸢要觉



子, 这感觉并不好受。

转眼到了赖儿离开的日子,同学们专门抽中周五的晚自习欢送颖儿。大家都在祝福颖儿,纸考以前没发现颖儿的人缘这么好,无论是男生还是女生,都流露出对颖儿的依依不舍。纸鸢坐在自己的位置上一言不发,也没有上前祝福颖儿,他觉得自己作为颖儿的同桌,没必要和其他人一样矫情,都那么熟了,用不着这样。欢送晚会很快结束了,纸鸢始终没有和颖儿说话,纸鸢说不出是为什么,总之连声再见也没有说

因为班里没有新同学来,纸鸢暂时没有了同桌,他主动要求一个人坐到最后一排。一天老师拿来一个包裹给他:"是颖儿给你寄来的。"纸鸢接过包裹,打开一看,是当初被颖儿拿去的那台俄罗斯方块游戏机,那台透明紫 GBC 也在盒子里。纸鸢拿着两样东西不知所措,突然他发现了盘子低部的一钉倍。打开一看,是顽儿的笔迹,过去顽儿一首说纸鸢字写得难看,还让纸鸢字看点她的字,所以纸鸢对这笔迹很熟悉一

现在告诉你吧,其实我从小身体一直不好,最近病情有点严重了,需要做一个比较大的手术,父母这次正好工作调动,就带我来这里了,他们觉得这里的环境比较好,到时候做完于水对我身体恢复会有帮助。那时听说给学离开你们大家。当然之前不会你们,你会会会的时候,我真的难过极了,所以一点叫叫不乐。什么都不想说一一那次说到睡今你也不理我,我真失望,你就是那么爱面。

1. "只要看个好点的高中啊

初几

得自己太麻木不仁。颖儿的身体确实不好。很少参加体育活动,自己怎么早就没发现呢? 以下女孩子默默为自己怎么早就没发现呢? 以下女孩子默默为自己有少,这么多事。 己去常是军外不知。他等得想看就一点一点。 可是那色要上根本方面地址

后包

很多年过去了, 冬日的一个午后, 纸夸全在大学教室后排靠窗的位置, 漫不经心地玩着手中的白色 PSP, 忽然他觉得有一缕阳光照在了自己脸上。他抬起头望着窗外, 脑海中出现了一个似曾相识的场景, 很多年前, 也是这样的一个下午, 他和她成为了同桌, 他 言不发, 看着窗外, 然后偷偷地看她 眼, 她眨着跟睛把脸转向了一边



建果的

《避失蔚蓝》》

《递失新蓝》是NDS一款上以孤鸟水生为主题的冒险游戏,是Konami于1999年和2000年在GBC上推出的两款《孤鸟冒险》的操作。两作由于是在机能较差的GBC上推出,有限的机能级制了制作者的思路。而在有触拼异、表充风,甚至有量简单3D机能的NDS上 创作者有了自由发标自己想法的空间,所以各种需要现象来自动手的系统都纷纷加入了游戏。之中 让游戏更趋于真实,也丰富了游戏的可玩性。在新作《幸存少年 速失薪蓝2》中,更是加入了战斗、烹饪等系统。不过艺者却认为2代的种种更化中,不合理的地方很多。

司包亞問題記

首当其冲的就是原饪系统的加入。其实在一代中男主角通关后,出现的女主角模式中已经有了让玩家手动烹调食物的系统,不过形式单一。在2代中,我们的主角能掌握的原饪技巧不可谓不多:生吃、烧烤、炸蒸煮炒样样都行。不过实际作用呢?除了蒸煮两种方法做出的食物可以同时增加减腹度和水分以外,其他方法做出的食物可以同时增加减腹度和水分以外,其他方法做出的食物





玩家大多会选择自己动手做饭,每天3~5顿饭翻来覆去就是生吃和烧烤两项,做上几次就感觉脑了,有时候甚至会感觉这游戏有一半的时间花费在做饭上。随着剧情的发展,其他几种烹饪方法习得时,玩家和副主角的好感度一般都会到了不错的程度,一般的家务者已经可以交给另一半来做,也就没什么必要再去玩这几个小游戏了。总体感觉,这个需要玩家动手的烹饪系统,给人的感觉是华雨不实。

Maly

學自動級到可

另外一个不太合理之处是小陷阱这个破坏了 平衡的道具。在游戏中贯穿始终的一个大问题就 是两腹度,它影响着玩家的行动和工作效率。补 允满р度要靠废物,那怎样能够更多的获取愈物呢?答案不是去拿着弓箭去狩猎大型动物,也不是要提前计算路线的大型陷阱,更不是拿着钓竿在河边傻傻地等鱼上钩,而是在游戏进行不久就能制作的"小陷阱"。这个小府排槽较率高,可多次重复利用,使用上也没有太多的限制。简单地说,只要走出家门,在门口的地上放下陷阱,然后不停地遇查它就可以了。笔者曾做过一个实验,使用小陷阱来获取实物,只需要4分钟的时人,以行减减少量。1、一个人这样,了风味不是为了获得毛皮油脂等物品。



提、游戏中战斗的难度也太简单了些。且不说枪 朝鳄鱼棍打猛虎、光是女主角空手降伏独独的本 领就让人确服得五体投地,而且在杀掉狼后,地 上照常出现了已经分堆放好的毛皮、油脂和狼 肉。这让人不禁想到,莫非这看上去弱不禁风的 女主角用掌力将狼拍死后,又拎起狼并无外伤的 尸体,双手用力一扯……怪不得在某次剧情遇到 老虎时女主角自言自语:"又是老虎,可不可以 不打呢,还是打吧。"

尼欧男人

双主角的设定更是让 人感觉有些哭笑不得。 在1代中,女主角模式 作为通关后的隐藏模 式出现,其玩法和男主 角的主线剧情大相径 庭。可能是由于玩家反 映这个模式下女主角可 做的事情实在太少, 在一代:先 作者将女主 有等。香程 种学不养野 11的一样 N 5 71 所代料期 it' Lait 11.洗样. 13 x1 7

F2 (* 11.

乎相同,能力也只有一些维节不同。「11,41 角级大的区别就是女生不能爬满层高的台阶吧。

斯起来这好像尽什么问题,但是实际玩过一下女生版的玩家就会知道,在这个版本里男生女生的位置几乎是完全倒满的,女生角每天在外奔放劳作,但负起了着活全家的重任,男主角却像个大家闺秀一样每天都在调里做针线活,要哪他东西才肯好好吃,没有证链做就不高兴,动不动还会撒起赌一副,撒娇的样子。想起在发现温泉的时候,男主角问玩家要不要一起去泡,笔者在惊讶他的大胆之余替女主角落道,好啊,一起去"后,没想到他却一副害羞的腐粮,小声说道:"还是不要一起了……"身边玩这个游戏的MM看了都一头冷汗,就更别提笔者这样的鸡眉之辈了。

其实1代在通关后还有个男女主角之外的角色可用,他就是军事基地中的总BOSS。在主角们逃离了孤岛之后,只有他一个人留在了岛上。他会差不多所有的技能,不过所能利用的资源十分有限,可以说是游戏的困难模式,算是给玩家借来了挑战。这个不错的想法却没有被2代继承下来,可能是因为2代的剧情中没有合适的角色留下来了吧。不过话又说回来,和1代后期需要潜入坏人营地工作的紧张剧情相比,2代中并没有这样紧凑而扣人心弦的精节、更没有和其他人交流的机会、除了和那位不幸牺牲的老兄能说上两句话外,主角们就只能和大猩猩交流了。

其他思館屋

本作的联机功能心。平也是可有可无。本认为可以一男一女两人在岛上协作生存,可谁知道竟然还是两人合作来玩打猎叉鱼等迷你游戏。游戏的音乐感觉更是时有时无,经常是进入某个场景后一段音乐响起。可是还没等跑上两步它就迅速结束了,简直让人怀疑是不是自己听错了。

当然了,游戏虽然是以"生存"为主题,不过为了加强可玩性,加入探索、收集要素也是合情合理的。可是这些"题外"的要素要占一个怎样的比例才合适呢?笔者认为, 首先, 不底随着游戏的发展就逐渐减少生存的压力, 甚至可以设计在游戏后期岛上资源紧张, 必须合理地利用手头一切现有资源来求得生存。其次, 既然是在荒岛上求生, 就应该加强生角们野外生存的能力, 至少会在野外点堆新火; 即是体现出野外生存的艰难, 又限制了坑家在岛上探索的进度。再次, 像做饭、叉鱼等等迷你游戏虽然趣味十足, 可是它们所占的游戏时间也太长了点, 分做了游戏的主题。

之所以罗滕这么写, 其实还是因为笔者十分 点欢这个游戏, 期望它能做得更好。期望Konami 继续推出续作, 在某个不知名的孤岛上, 另一对 游戏不幸的少男少女庄, 并命运而相会了, 这究岛 是不幸, 还是另一种 幸运呢?再一次的孤岛求 生, 又会有什么样经历呢?这一切, 都期待新续 作来为我们解答



本校百五個發代表非常观点的有利立场医关系



游戏的最终目的是用来玩的,而对于热春的游戏,每个人都有自己的看生和气料 这个新开的小板块就是给火家一个简短点评问戏的地方 这里不同于《黄金娘》 在这里你可以按明自己的思路来畅所做言:这里也不同于"自由谈"中其他评论游戏的文章 只要六七百字来

简评一下并观卿可。证服陕西向所有读者 投稿方式参见 季 7人"的"征稿启事。

燃烧吧! 热血旋律魂 押忍! 战斗! 应援团 2

■ Nintendo ■ MUG ■ 2007年5月17日■ 1~4人

画面 含含含含含含含含含含 系统 含含含含

《应援团 2》在游戏的玩法上和前作没什么区别,仍然是"点拖转"三种,虽然许多玩家都认为本作难度不高,但是新增加的"无圈"难度会让核心玩家感到过瘾。游戏系统针对玩家作出了进一步的优化,现在玩家不仅可以跳过片头和前奏,连结尾的过场与播放录像时的间奏都能直接跳过,大大方便了玩家

游戏的画面比起前两作并没有太大的进步 3D化了的小镇地图感觉还没有一代中2D地图来得精致。不过人设仍然是个亮点,新增添的角色个性十足,而老角色的形象则进一步鲜明了起来,像魁团长那顶破了个角的帽子,在本作中就几乎只剩下个帕佛,而三位应援少女的形象也有所修正,更符合各自的性格了。

作为一款音乐游戏,音乐和音效自然是游戏中最重要的方面。不过本作在这方面表现却是平平,首当其冲就是音乐的选取,虽然有几首不锈的



曲子装点门面,可是有几首歌却是怎么听都觉得不好听。也有几首本身不错的歌曲,只因翻唱者与歌曲声线不合。显得很是别扭,整体感觉歌曲J~POP风格浓重,而热血的程度。不过游戏中奇。不过游戏中奇。不过游戏中奇。

音乐的层次。音效也不像一代中那样刺耳, 所起来非常柔和自然

游戏中某几关中的情节过场重复,图片处理 不恰当、更有网友在提取游戏音效时发现了美版 中的两段音效,这让笔者有些怀疑这款游戏是否 有赶工的嫌疑。不过本作的素质仍然是很高的, 精美的人设 令人捧取的剧情以及热血的理念 使得本作成为今年更关非常值得一玩的游戏

■ Square Enix ■ RPG ■ 2007年6月7日■1人

國面古大大大会 音效大大大会 系统大大大会

冷饭,就是要够冷才好吃。就是"在高考复习中要先把最早学习的内容拿来讲解才会引起学生关注"这种普通高中教师都懂的简单道理 却被我们伟大的 SE 扔至脑后甚至抛到九宵云外。SE 在今年闪电般公布了20周年纪念版《最终幻想》》后,相信看见那和几年前就复科的N个版本的对比下几乎没有什么画面上的进步的时候,众多玩家相信已经领教到了"冷饭专用主机"和"日本第一冷饭公司"的实力与所谓的诚意。网络上更是对SE 驾声一片,"'《FF》系列'快要毁了"等言语更是层出不穷……

好了,既然是讨论游戏,对冷饭的反感和SE的不厚道做法的闲话和抱怨就在此唠叨完。作为一款被拿出来复刻了数次后依然要想让玩家买帐的冷饭作品,其本身景质自然不能低。入手游戏后才发现一切并不是之前想象得那么糟糕,游戏的剧情和系





智鈴人厂

SIX

统想必也被各位玩家知道得烂透了吧 本作可以说是 "完全版"的《最终幻想 II》,除了带有完全的 普通流程和隐藏迷宫外,还重新收录了之前在GBA 版里由于机能问题而没能出现的片头 CG,GBA 重制版的追加剧情"重生之英灵"模式 音乐欣赏模式也被收录在其中,而新增加的要素——天野寨孝的插画鉴赏模式也对系列 FANS 有着不小的诱惑。

或许是为了填补《最终幻想 X III》所砸下的无底大洞, 打上《FF》名号的作品一款又一款地公布推出。"2007年是《FF》年", 此话不假。在以往几年度一剑到现今的一年数款作品,除了担心还统续作的素质外, 做为玩家的我们也只能在此致 SE一句, "经典、只能用来回忆"而不是重新演绎。"

的制作目、阿尔里,在 放线要介达通信的设备作及传说 15 为面景等于另外介在多期的现在中间面目的成析线的所有情况作为大量 据考虑的少常为 万多 智,上目发生的"系统发挥的一类系统"两款介绍的高的编辑。正规 发生断论起 授款制作者 医克克氏管 伊克奇古方的病中或生类的过程放射的 医生性表示视觉者作为的特性的 上版作,则有常,是不知知识者而称为,是斯的介示吧!

发售表阅读提示

- 1 本发售农中发售日下方的信息从左到右依次为中文译名 发售厂商 游戏类型以及日 美元价格 中文名下方的是日 英文原名。
- 2 以目元标价的为日版游戏。以美国标枪的为美版游戏。以此类推。除任天堂的日版游戏外。所有日版游戏的价格都不含的势税。
- 3 红色字体为受帐目游戏。

	The second second	The same of the sa	
		-	*****
manLine 女力紧急提升 DS	NBGI	FTC	3800⊞91
nan胎修 女ヂカラ緊急アップ) DS			
A 像e EIDS	Square Enix	EAT	4855⊞≯1
・ただきストリートDS			
中解 DS科理语号 完全帝国版店	Koei	ETC	4076(+) 71
、やべる」OSお料理ナビ まるごと帝国ホテル			
组势右腕DS	SEGA	ETC	3800⊟ታ
マナ・デ・ケノ + DS			
ANA A . I A I SA & Wax ?	k		
IANA サイブスタッフ大統領+ 初心者炊頭			
lello Kitty的当地表就。他就是要定放	Rocket Company	AVG	4800[]7
・ロ キティのご当地コレクション 恋のとさどをトラ・	- A		
2% 黑精原本的	Compile Heart	AVG	4800⊟⊤
LACK CAT 緊痛の协奏曲			
S林史江的OS股東课堂	NBGI	SLG	3800⊞ታ
林史江のDS株レッスン			
	and order to the		
A STATE OF STATE OF STATE OF			
ジルチの長見 梦幻の別的計	1351		
* 21, 4	rs.		1
larry Potter and the Order of the Phoenix	* ** * *		
"徐"译称"文章电读训练	Benesse Corporation	FIG	2000
うっかり"をなくそう! 文章成みとレ ニング	Genesse Corporation	ETC	3800[-]2
行写学館、同り 酸初的英語的族	Deserte Commention	6.70	nanat":
	Benessa Corporation	ETC	3800円)
引く! 甘く! ことはをふやす! はじめてのえいごトレ	ニング	570	
经检查 NDS	Hudson	ETC	2800日)
らいでしてみようかDS	Manager and	E Total	ansa 🗀
大人女力極定	Konami	ETC	3800日7
大人の女力检定'			
1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	177.1		
to the terms and the second			\
E蜕形用OS 互助場	From Software	ACT	4800 🖽 ;
リグリDS おたすけアイランド			
Samios系列 Vol.1 攝电光醇中国店 第六卷(和脚的遗》		SLG	3A00(=1
Samicsシリ メ Vol 1 横山光辉 国志 第广為(孔明の			
Samiosシリ メ Vol 1 横走光辉 - 風志 第广森(発明の t ルスト	项品/		c
Samiosシリ ズ Vol 1 横山光辉 (風志 第广巻(発明の t 3人 x 3。 t ス 4 5 - * ・ ラ ダ f ス	Cry t to per		r
Samicsシリ メ Vol 1 横走光輝 国志 第广為(乳頃の t 3) x 3。 z ス 4 5	D3 Publisher	AVT	2800⊟;
Samiosシリ メ Vol 1 横走光辉 - 風志 第广森(発明の t ルスト	D3 Publisher	AVT	
Samicsシリ ズ Vol 1 横走光輝 国志 第广為(乳頃の Hルスト エススト ・・ラダイス SIMPLE OS系列 Vol 18	D3 Publisher	AVT	

商业能力OS系列 魅力改革 ビズ能力DSシリーズ 魅力改革	Kokuyo	ETC	3800日元
而圆记忆 惊异的津川式汉字记忆术	Ertain	ETC	元日008年
まる昔いてドンドン覚える 椋鳥のつがわ式汉字記忆木	~		2000[170
	W/W/A/B		(P)
版开吧! 豆丁机器人!	Nintendo	SLO	4600日元
まかせて! ちびロボ!			
你也想用DS听古典音乐吗?	Squere Entx	ETC	3800日元
あなたもDSでクラシック研いてみませんか?			
地球漫步法OS 意大利	Square Enix	ETC	3800日元
地球の歩き方DS イタリア			
地球漫步法DS 泰国	Square Enix	ETC	3800日元
地球の歩き方DS タイ			
地球漫步法DS 法国	Square Enix	ETC	3800⊟⊅€
地球の形き方DS フランス			
花开OS园艺生活	Square Enix	ETC	3800⊟70
花咲くDSガーデニングLife			
角田式肌均银炼损 南	Donasu	ETC	4000⊟π.
角ちゃん式筋トレナビ			
从今天开始OS卡路里指南	E institute	ETC	3800日元
今日からOSカロリーナビ			
传转面包胞 点心革单	Giobal A Entertainment	ACT	3800日元
くるりんドーナツ お娘子なレシビ			
() () () () () () () () () () () () () (SNC Playmore	AV9	4800⊞π
どきどき魔女神判り			
56-QE:16-100	Konami	ETC	3800日元
どこでもヨガ			
廣陽灵猖人 深红	NBGI	ACT	4800日元
トレジャーガウスト ガウストダイバー クリムゾンレッド			
破脚 灵鴉人 深盛	NBOL	ACT	4800日元
トレジャーガウスト ガウストダイバー ディーブブルー			
小小鸡商	Jaleco	PUZ	2800日元
ぶらぶちウイルス			

PlayStation Portable

	2007年6月21日	4.1	÷ a
和茶球(3)	NBBI	SPO	4800日元
スプッシュコート デニス3			
	2007年6月25日		, e b .
名利・波特与凤凰社	EA	ACT	30,0000 7.
Harry Potter and the Order of the Phoenix			
	2007年6月26日	The second second	
变形金刚	Activision	ACT	39.99美元
Transformers: The Game			
古教前影 周年纪念版	Eldos	ACT	39,99英元
Tomb Raider; Anniversary			
	2007年6月28日		a
包括雀土 天和牌娘 Remix	Jaleco	TAB	5800日元
らゅ~かな雀土 てんほー牌娘 Remix			
869与103当5	SCEU	ACT	4800日元
ラチェット&クランク6 激突! ドチカ根河のミリミリ3	图		
升眼頻設炼石脑 速淡米 换带版	Mestone	ETC	2500⊟ 7€.
目で右脳を鍛える 遠淡ボ ボータブル			
练习曲 序章 尼动的心 携带战	Tekuyo	AVO	5800⊟7€
e'tude prologue 躍れ並く心のかたり ボーケブル			
TALKMAN式 幼儿质谱会话	SCEJ	ETC	4200日元
TALKMAN式 L やペリンガル英会話for Kids!			
EVA的秘密 携带版	Galnax	ETC	4800日元
シークレット オブ エヴァンゲリオン ボータブル			
	2007年7月5日	. 4 . 5	o' .
 思爱方块	Wefn.	PUZ	3800日元
マワスケス based on "Carton-kun"			





通出出意思

Vol.66



被權死。被敵光射死,被电死。在《怪物猎人》 世界里最人们被秒杀的事例层出不穷。被当你遇上 这种情况而忽气吞声的时候是否也有想过有朝一日 毙"以其人之道还其人之身"呢?下面就跟随君文 的视频指导,采体验一刀斩的快感,将怪物们玩弄 于掌股之间。

— (MHP2) 极限挑战 "一刀砍死你"

超級玩家

游戏展望台

收录未发售游戏的第一 手影像情报,让您享受最速 的视觉冲击!

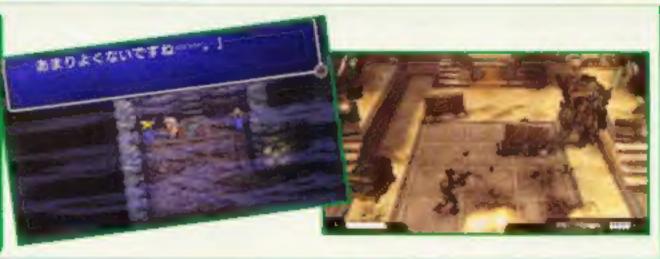
本辑为您收录了(洛克人2X 释 临)的高清预告影像,用影像来为您 讲述本作的故事背景以及游戏系统。 新作特搜以

全面网罗近期游戏,为您简介最新的作品信息!

本籍为您演示《战火兄弟连 DS》、《动舞团 携带版》、《扣杀球场 3》等11 款作品,为您打造最酷的游 戏规觉盛宴!

火热试玩区

详解近期PSP 上经典复刻作品 (最终幻想!)及火 建动作游戏(杀截 地带 解放)两款 作品、让您在影像 中感受热门游戏。



勃作点评站

作为一个全新栏目,我们在这里将利用规矩的四、 五分钟时间为您全面点评近期的火热大作,让您能够

更加全面的了解你所 喜爱的作品!本次要 评论的作品是PSP上 的(最终幻想战略版 狮子战争)。



软硬教室

期 8.40 OE 了吗? 安中文界面补丁了吗? 转最新修改插件了吗? 什么?你不知道怎么弄? 那就快来看本辑(米格的 软硬数型)吧; 米格果一步步教你玩装手 中的小户。

给你更多的惊喜!



《游小说》第4辑





特邀卡伦撰写最强剧情小说!

寄生前夜

人类与线粒体的战争再度重现!



三大官方小说

生化危机 自由之路

CAPCOM官方小说大赛最高奖

幻想传说 沉寂的历史

悲壮的历史就此落幕

死魂曲 羽生蛇村异闻录

带你了解羽生蛇村不为人知的故事

三度进化

由小变大,光盘容量激增3倍!

光盘内容

幻彩花园

TONY壁纸大特辑:光明之风+光明 之泪+其他作品/《奥丁领域》珍藏 设定图/PC及PSP版百余张精美壁纸

梦剧场

名场面——最终幻想×/《超级机器 人大战OG) 预告片/《奥丁领域》

明及经典游戏金曲

(游小说) 独家奉献 恐怖大师伊藤润二(死魂曲)外传



ISBN 7-88527-078-0



6月23日全国上市

240页, 25万海量文字让你看个够!